平成２年２月15日発行　（毎月１回15日発行）　第９巻第２号　（通巻90号）
昭和59年７月30日第３種郵便物認可

ちょっとカゲキなパソコン♥プレイングMagazine

テクノポリス

おすすめゲーム大攻略!!

特別付録!!
三國志II攻略ガイドブック

トンネルズ&トロールズ
ルーンワース
ダンジョン・マスター
HARAKIRI
ダーク・レイス

ブライC.G.コンテスト
グランプリ発表!

2
FEBRUARY
特別定価620YEN

12月10日発売済！

ドラゴンスレイヤー英雄伝説

LOGIN
パーソナルコンピュータ情報誌

初代から"Ⅳ"まで、ドラゴンスレイヤーシリーズには、いつもなにかしら新しいアイデアが盛り込まれていた。それも、すぐにソレとわかるようなモノが多かった。ところが、今度の"Ⅴ"となった『ドラゴンスレイヤー』はちょっと違う。〈中略〉このシリーズには、**必ずプレイヤーを驚かせ、感心させる新しい"何か"がある。**それが、画面を見る限りでは"普通"なのだから、その中身にこそ"業"が隠されているだろうことは、推して知るべし、だ。〈中略〉**『ドラスレ』はもう、エルゴノミックRPGと言ってもいいくらいプレイしやすいのだ。**

『ドラスレ』は、一見ごく普通のRPGなのに、おいしさが随所に、しかしさりげなく光る。まるでフグちりのようなゲームなのだ。

（ログイン 11/17号より抜粋）

POPCOM

久々にかまえずにプレイできるゲーム。最初のイベントを通過したときに、そんな感じがしたんだ。その印象という感覚は、今までのところ、ずっと続いている。しばしば、気がつくと取材の目的も忘れてゲームに没頭していたり。〈中略〉正直言って、今回ほど別冊の内容に困ったことはなかった。**ひと言でいうと、「ゲームがよくできすぎている」。それとも「ていねいに作られている」といったほうが、正しく伝わるだろうか？**ゲームの特徴や欠点を述べたてるようなレビュー、内容物を引きずり出したり、あるいはフォローするような記事を必要としない（拒否する）、まったくひとり立ちしているゲーム。いたずらにヒントや攻略法を書いても、おそらくプレイヤーはそんなものを必要としないだろう。

（POPCOM '90 1月号より抜粋）

Dragon Slayer®

The Legend Of Heroes
Fantasy Role-Playing
By Falcom

PC8801SR/VAシリーズ
5枚組 価格8,700円（税別）

■2ドライブ専用■ジョイステック対応■CD-ROM対応■128KB増設RAM対応■デジタルCRTでもプレイできますが、アナログCRTでプレイすることをお薦めします。■ブランクディスクが3枚あれば、シナリオ（SAVE）ディスクのバックアップが作れます。

■通信販売（送料無料）

●代金引換の場合
電話やFAXやハガキで品名・機種名・住所・氏名・年齢・電話番号を明記して申し込み下さい。商品お届け時に商品代金お支払い下さい。

●現金書留の場合
品名・機種名・氏名・電話番号を明記して現金書留で申し込み下さい。

〒190 東京都立川市柴崎町2-1-4トミオービル
TEL 0425(27)6501 FAX 0425(28)2714

Falcom®
NIHON FALCOM INCORPORATION

Dragon Slayer®

The Legend Of Heroes

Fantasy Role-Playing

伝説 関係各誌で絶賛!!

テクノポリス

どこが新しいというわけでもない普通のRPGだ。だからといって、決してその「古さ」を感じさせない。アクションRPGで究極までたどり着いた『ドラスレ』が、その流れのさらに先で**オーソドックスな部分で究極を目指したRPGなのだ。**〈中略〉『イース』シリーズに見られたような重要なイベントは各キャラが勝手に動いて物語が進み、プレイヤーをゲームの世界にグイグイ引きつけるという仕組みだ。これまでの『ドラスレ』みたいに、謎解きがかなり多い展開ではなく、お話を楽しむRPGになったわけ。さらに、RPGとしてはゲームバランスが最高によくできているぞ。〈中略〉**BGMはいままでのファルコム節とは、また違った感じであった。目立つわけでもなく、それでいて心が休まるような美しいメロディーだ。**〈中略〉そーいった意味でもなかなか斬新なのかもしれない。まっ、とにかく期待大だね。

（テクノポリス 12月号より抜粋）

マイコンBASIC Magazine

それでは今回のドラスレはどうだろう。画面写真を見てもらえば一目瞭然だが、普通のごくありふれたRPGの画面という印象を受けるはずだ。考えてみると、今までのドラスレはすべてその斬新さが画面構成にも表れていた。〈中略〉しかし、それらは技術的な挑戦にすぎないのではないだろうか。「ドラゴンスレイヤーTHE LEGEND OF HEROES」（以下ドラスレⅣ）**技術的な面よりも本当の意味でのゲーム内容の向上に力を入れているのだ。**新ジャンルを形成するという挑戦は終わり、既成のジャンルをどこまで高めることができるか、という新たな挑戦をドラスレは、はじめたのである。〈中略〉**この『ドラスレⅣ』は実に見事に、今までのRPGの不満というものを解消してくれている。**こうして簡単に言ってしまっているが、RPGの基礎を踏破し、さらに不満を解消させて密度の濃い作品に仕上げるのには多くの努力と、RPGに対する情熱が必要不可欠だったにちがいない。だからこそ、ここまでの作品に仕上がったのだろう。ファルコムでは「シリーズ第6弾で原点にかえった」とコメントしているが、まさにそのとおりだろう。**言葉にはできない楽しさ、文字には綴れない感動というものが込められている。**〈中略〉『ドラスレⅣ』は久しぶりに、小細工抜きに楽しむことのできるゲームだ。RPGファンの人なら、絶対にプレイしておかなければならない。

（BASICマガジン '90 1月号より抜粋）

コンプティーク

パソコンゲーム史上、さんぜんと光り輝く不朽の名作『ドラスレ』シリーズ。**その第6作は、空前絶後、波乱万丈、感動保証という、三拍子そろった**（どんな三拍子じゃ）本格的RPGなのだ。さあ、いくぜ！〈中略〉新しい『ドラスレ』はスゴイ。しかし、ただスゴイというだけでは何がスゴイのかわからない人も多いと思う。（そりゃ当り前だぁね。）いったい何がスゴイのか、そのスゴさをズバリ解説しよう。**とにかくスゴイので、心して聞くように！**

（コンプティーク 12月号より抜粋）

テクノポリス もくじ 1990 FEBRUARY 2

本誌の内容についての電話によるお問い合わせは、月曜日から金曜日(祝祭日を除く)の午後4時から6時の間に
☎03-431-1627〈徳間書店インターメディア　テクノポリス編集部〉にお願いします。
※本誌で紹介しているパソコンソフトおよびその他の商品の価格は、税別の価格です

攻略!!

今月のおすすめゲーム!!

あのテーブルトーク RPGが パソコンでできる!
トンネルズ&トロールズ ―― 6

ダンジョンマップで前半を攻略だっ!
ダーク・レイス ―― 9

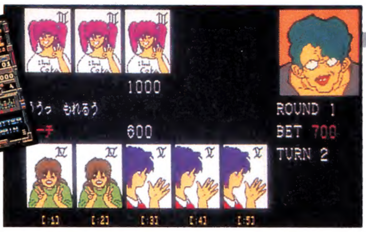
町を巡って謎を解け!
ルーンワース ―― 12

カルチャーギャップSLG!
HARAKIRI ―― 16

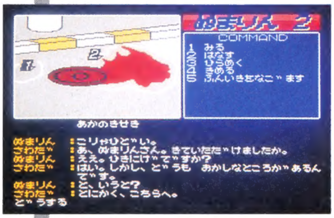
パーティの組み方からレベル2まで!
ダンジョン・マスター ―― 14

『ブライ』C.G.コンテスト
第3期発表 ―― 59
グランプリ発表 ―― 60

ハイパー・グラフィック・ツール ●活用編●
LALF ―― 64



Dō-Jinファン ―― 87
夏コミ・パソケット・投稿の同人ソフト
気前よく14本紹介 ―― 88
アタタ・メッチャ・カルト/WATER BLUE/Doo DaH!/Wips 2 DATA 01, DATA 02, DATA 03/鉄底の響き~あいあんほとむさうんず~/玉閻寺三階攻め!/BUNNYクラブ/Stars Act.1/ぬまりん2/えーじぇんと とーとつ~潜入!! 兎の穴~/SCOTTIE/Pig・1/SUPER PONPON QUEST/バイオレンスゾーン~EAGLE MASTERシナリオ第2弾~



世界に広げよう!!
Dō-Jinネットワーク ―― 97
短期集中連載 おしゃべりしながら同人ソフトを作りましょ! ―― 100

同人ソフト♡プレゼントCOMIC by 佐藤 元
Dō-Jinソフトくりぃむ ―― 105

美少女ソフトコレクション 71
レモンちっくWORLD

今月の1本！『リップスティックADV.2』 72
桃印安全新作情報 レモンflash 80
名作プレイバック『スターシップランデブー』 82

NEW SOFT おとめ♡ぱーてぃ／セーラー服戦士フェリス／トリロジー／Zero／DPS／イミテーションは愛せない

新作ソフトをドーンとまとめてチェック!!
ゲーミングワールド 23

ナイトアームズ／ターボアウトラン／ビートバイス／プラジェーター／レナム／AIRWAVE ADVENTURE／Misty Vol. 2／神戸恋愛物語／モトス／ディスクNG／魔宮殿／アルバトロス2／装甲騎兵ボトムズ／野球道 II

●Soft Flash
●ただ今移植進行中!!
●発売中NEWソフト掲示板
●新作ソフト発売予定表
●ゲームソフト売れ行きBEST10

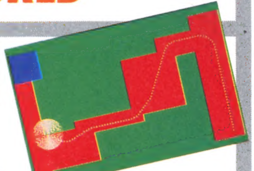
『三國志II』 特別付録 攻略ガイドブック

月刊ソーサリアンニュース 38
セレクテッドソーサリアン1

新作ゲームソフトレビューコミック
ゲームジョッキー 41
ブルトン・レイ
by 矢野健太郎

とじこみ付録
『メルルーン』2月カレンダー 40の後
THE RETURN OF OOPS! ウィザードリィ 52
モニタープレゼント 56
今年もやるぞ！
'89パソコンゲームBEST50 人気投票のお知らせ 57
編集部員の休憩室 120
テクポリくらぶII 121
テクポリ市 128

GAME MUSIC WORLD 19
「アークスII」他
「TELENET SELECTION」



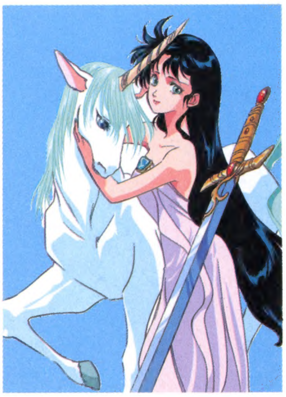
ゲーマーとプログラマーのための手作りソフトコーナー
えんじょいぷろぐらみんぐ
●PC-8801／9801
『ぬける・ど』 114

異次元ファンタジー 巻末コミック by 矢野健太郎
最終回!! インジュカーシス 144

●AD・表紙デザイン ㈱マッシュアイランド ●表紙原画 いのまたむつみ ●表紙セルワーク スタジオK ●表紙背景 かぶとむし工房 ●デザイン ㈱マッシュアイランド ●イラスト 中沢数宣、みやさかたかし ●フィニッシュデザイン ㈱創文新社、㈱パンアート ●印刷 凸版印刷㈱

●ファミリーコンピュータ、ファミコン、ファミリーベーシックは任天堂の商標です
●MSXマークはアスキー社の登録商標です
●MS-DOSはマイクロソフト社の商標です
©徳間書店 1990
本誌掲載の写真、イラスト、プログラムおよび記事の無断転載を禁じます

COVER STORY
今月の表紙は『T＆T』のイメージだったのですが、『ブルトン・レイ』の雰囲気もありますね。まあとにかくファンタジーRPGということで。またもや特別定価になってしまいましたが、その分内容の濃さでお許しを……。



Falcom

ソーサリアン

120 RPG

今までのゲームの常識を打ち破り、シナリオとメインプログラムを完全分離。
だから、ソーサリアンの本体があれば、追加されるシナリオによって常に新鮮な気分で楽しめ、そしてより一層「ソーサリアン」の世界を深めていくことができるんだ！

7つの星をかけ合せて作る120種類の魔法。でも、魔法の使い方は人それぞれです。より知的に、より戦略的に、この魔法を使ってください。

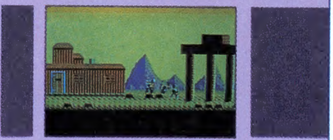
アクション、アドベンチャー、パズルなど、さまざまなジャンルを取り込み、RPGの楽しさをさらにふくらませました。キャラクターの設定と成長、時間の概念、職業の選択など、これまでのRPGにはない新しい試みが満載です。

■ソーサリアンシステムのメモリマップ（のようなもの）

BIOS	メインプログラムの命令に従って、ディスクに読み書きしたり、プレイヤーのキー操作を読みとったり、サウンドを鳴らしたりする。
メインプログラム	シナリオを読んで、そのとおりに画面や音を出すようBIOSに命令する
シナリオ	まさにゲームシナリオそのものがかかれている
データ	グラフィック、マップ、BGMなどのデータが入っている

現在までに、追加シナリオがVol.3まで、そしてユーティリティーのVol.1と、爆発的人気を誇り絶賛発売中。この後も、ソーサリアンのいろんな企画が考えられています。将来には、ユーザーの君たちが作ったソーサリアンの世界ができるかも？
これからも、無限の可能性を秘めたソーサリアンにご期待下さい。

前作をしのぐ、ソーサリアンファン待望の追加シナリオ第一弾。AVGの要素が増えたので、謎解きが好きな人におすすめです。



魔性の島

沖合いのとある名も無き島で奇妙な事件が起きていた。島のすぐそばを通る船が次々と消息を絶っている。かつて、海賊の住家だったその島にいったいどのような謎が秘められているのだろうか？

いけにえの神殿

とある村の近くの古代遺跡に、一人の女神官がモンスターを従えて現れた。「新月の夜に若い娘をいけにえとしてさしださねば世界を破滅においやる」と言うのだが……。

悪魔に魅いられた花

数多くの貴金属を出す鉱山の村で、疫病がはやりだしたという情報が流れてきた。村のそばにあるカルデラの山の窪地に良く効く薬草が生えているというのだが、そこへの道は落盤のため閉ざされていた……。

ああ、ジョゼフィーヌは今何処に……

ケメケメ王国のプリンセス、マーベラの可愛がっていたペットのジョゼフィーヌが、城の地下に広がるダンジョンに迷い込み行方不明になってしまったのだ!? さあ、大変だソーサリアン！ ジョゼフィーヌを捜し出せ！

アマゾンの剣（つるぎ）

女だけの町、ヴァネルバの使者がペンタゥアへやってきた。王が行方不明になり、魔物が街を荒している というのだ！ さっそく、何人かのソーサリアンがヴァネルバへと旅立って行った……。

●PC-88SRシリーズ5' 2D ●PC-98F/VM/VX 5' 2DD ●PC-98U/UV/UX 3.5' 2DD ●X-1turboシリーズ5' 2D ●PC-88VA専用5' 2DD 各3800円

戦国の世に巣くう"魔"を討て！ 日本を舞台にソーサリアンが活躍する。5' 2Dでは、2枚組になるほどの長編。追加シナリオ第2弾。

武田信玄の章

織田・徳川連合軍を三方ヶ原で打ち破り、快進撃を続ける武田信玄に魔の気配を感じるという。

織田信長の章

本州のほぼ半分を征服し、凄まじい戦いぶりを見せる信長に、ただならぬ魔の気配が感じられた。

豊臣秀吉の章

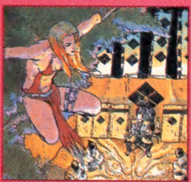
天下を統一したが、それだけでは物足りず朝鮮へと出兵した秀吉に魔がとりついていると確認された。

真田幸村の章

大阪夏の陣で死んだと思われていた真田幸村が魔の力でよみがえり家康の暗殺をもくろんでいるという。

徳川家康の章

徳川家康から江戸へ来るよう招待状が届いた。しかし、微弱ではあるが、江戸城から魔の気配が感じられた。



●PC-88SRシリーズ5' 2D(2枚組) ●PC-98F/VM/VX 5' 2DD ●PC-98U/UV/UX 3.5' 2DD ●X-1turboシリーズ5' 2D(2枚組) ●PC-88VA専用5' 2DD 各3800円

システムの解説

ここは剣と魔法の国

形にとらわれない自由な発想のもとに創造された進化するRPG。シナリオが増え続けるなど、画期的なシステムを取り入れた。

ロマンシア

緑豊かな北の王国ロマンシアで王女セリナ姫が何者かにさらわれたという事件がおき、援助を求める声が各地へとばされた。特に呪いをとく占い師と医者が必要だというのだが……。

失われたタリスマン

このところソーサリアンの町は奇妙な事件が数多く起こっていた。夏だというのに雪が降ったり木が突然枯れてしまったり……。自然をあやつる石タリスマンに何かあったのではないだろうか、そんなうわさが飛びかった。

天の神々たち

その日、山岳地方の村々から数多くのひとびとがソーサリアンの町へやってきた。「神々が天罰を下された」彼らは口々に叫んだ。このことを調べようと幾人かの冒険者が村へ向かった。

音もRPGの大事な要素。60曲のオリジナルBGMが、ゲームの世界をさらに盛り上げてくれます。

15本からなるシナリオ、その1本1本が他のRPGの1作品に匹敵する完成度の高さ、奥深いストーリーに魅了されます。

- 消えた王様の杖
- 暗黒の魔道士
- メデューサの首
- 氷の洞窟
- 盗賊たちの塔
- ルシフェルの水門
- 不老長寿の水
- 紅玉の謎
- ロマンシア
- 失われたタリスマン
- 囚われた魔法使い
- 暗き沼の魔法使い
- 呪われたクイーンマリー号
- 呪われたオアシス
- 天の神々たち

●PC-88SRシリーズ 5″2D(5枚組)
●PC-98F/VM 5″2DD(5枚組)
●PC-98U/UV 3.5″2DD(5枚組)
●X-1turboシリーズ 5″2D(5枚組)
●PC-88VA専用 5″2DD(5枚組)
各9800円

ユーザーのニーズにこたえ、魔法や武器の売買が簡単に。ソーサリアンの世界がさらに広がります。ファン必携のアイテム。

- 道具の売買
- 魔法をかける
- 名前の変更
- ユーザーディスク・ツール
- BGM
- 「ソーサリアン」クイズ
- お便りコーナー
- ドラゴンと戦う
- 「ミニミニソーサリアン」

魔法をかけるのが面倒くさい。もっと強い武器が欲しい。アイテムにかっこいい名前をつけたい等、ユーザーのみなさまの熱い要望におこたえするのが、このユーティリティーVol.2。これで君たちのソーサリアンの世界がぐんと広がります。ほかにも、キングドラゴンと闘うことができる。他機種のBGMが聞ける。遊び心いっぱいのミニミニソーサリアンなど盛りだくさんの内容。ソーサリアンファン必携のアイテムです。

●PC-88SRシリーズ5″2DD(2枚組) ●PC98F/VM/VX5″2DD ●PC98U/UV/UX 3.5″2DD ●X-1turboシリーズ5″2D(2枚組) ●PC-88VA専用5″2DD 各3800円

広大なピラミッド、神殿、迷宮のトラップをかわし、魔の本体ギルバレスを倒せ! 追加シナリオのシリーズ第3弾。

血ぬられた王家の秘宝

広大なピラミッドの中に不思議な力をもつピラミッドが隠されている。かつて1人の呪術師が探しにいった処、それきり消息をたってしまったという。

魔の下僕ガッシュの陰謀

美しいラ・フォーヌの森にギルバレスの下僕ガッシュが城塞を築き上げていた。ギルバレスのもとへ到達するためには、その城塞を通り越さなければならない。

心を失った姫君

ギルバレス島に近いリドニア王国で、チェルシー姫がさらわれたという。リドニア王はソーサリアンに姫の救出を託した。

嘆きの神殿

ギルバレスがいるという山の中腹に、神殿が立ちはだかっていた。迷宮の入口になっている神殿を何としても突破しなければならない。

魔王ギルバレスの迷宮

ギルバレスは、この迷宮の上、山の頂上にそびえたつ城の中にいるという。いよいよソーサリアンとギルバレスの最後の戦いが始まる。

●PC-88SRシリーズ5″2DD(2枚組) ●PC98F/VM/VX5″2DD ●PC98U/UV/UX 3.5″2DD ●X-1turboシリーズ5″2D(2枚組) ●PC-88VA専用5″2DD 各3800円

大事なご注意

追加シナリオ、及びユーティリティーには、同一機種・同一メディアの「ソーサリアン」が必要です。

※ソーサリアンは日本ファルコム㈱の登録商標です。

Falcom 日本ファルコム株式会社
Personal Computer Software
〒190 東京都立川市柴崎町2-1-4 トミオービル

先取り おすすめゲーム

期待のRPG、ついに登場!!

トンネルズ&トロールズ

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9800円
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	
PC-88VAシリーズ	5HD	
X1シリーズ	5D	
MSX2	3.5DD	
X68000シリーズ	5HD	
FM-TOWNS	CD-ROM	

■発売元／スタークラフト
■発売予定／98版は1月12日、88SR、88VA、X1は2月下旬、その他は3月下旬以降

テーブルトークRPGで有名な『トンネルズ&トロールズ』が日米の共同開発によりコンピュータゲーム化される。テーブルトークRPGファンもコンピュータRPGファンも要チェックだ!!

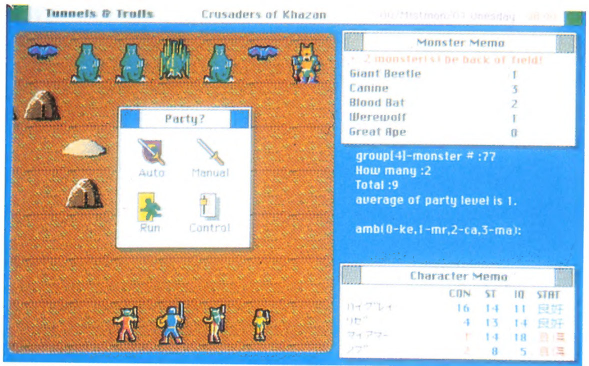
テーブルトークRPGのコンピュータゲーム化!

『トンネルズ&トロールズ』(以下T&T)は、1975年にアメリカで生まれたテーブルトークRPGだ。あの『D&D®』の発売された次の年にフライング・バッファローというボードゲームメーカーから発売され、わかりやすいルール、遊びやすいシステムは多くのゲーマーに支持された。そして1987年、日本語版の『T&T』が社会思想社の教養文庫からゲームブックシリーズとして発売された。上記の特長に加え、文庫本という手に入れやすい形式と手ごろな価格により、初心者にも非常にとっつきやすく日本のゲーマーにも人気を得た。このゲームは、テーブルトークRPGとしてはめずらしくソロプレイ用のシナリオが充実しており、身近に仲間を見つけることのできないゲーマーにも楽しむことができるというのも人気を得た理由のひとつだろう。まだテーブルトーク版の『T&T』をプレイしたことのない人は、一度遊んでみてはどうだろうか。仲間とワイワイ遊ぶのも楽しいと思うゾ。

○T&Tのアウトドアマップだ。食料がなくなると餓死しちゃうぞ

さて、コンピュータ版の『T&T』である。コンピュータ版のシナリオ担当は、テーブルトーク版の編集をつとめたリズ・ダンフォース(女性なのだ)が手がけるので、期待できるものになりそう。そして、プログラム等は『マイト・アンド・マジック』シリーズ(以下M&M)のスタークラフト。『M&M』と比べ、画面の雰囲気などはだいぶ変わっている。写真を見てもらえばわかるが、『T&T』のマップは『M&M』のような3Dマップではなく斜め上から見たような画面になっている。オートマッピング機能がついているので、とくにマッピングする必要もないだろう。

また、ハードディスク対応となっているので、ゲームプログラムはもちろん、データセーブにもハードディスクを使うことができる。しかも、セーブポイントが5か所もあり(フロッピーディスクは2か所)、非常に便利なのだ。



○T&Tの戦闘画面。パーティは最高4人なのだ

○酒場でパーティのメンバーを変更できる

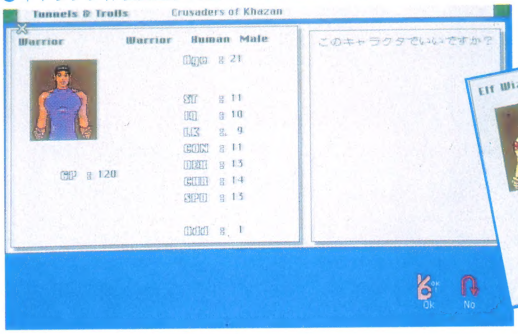
オリジナルの雰囲気をできるだけ忠実に……

コンピュータ版は、テーブルトーク版の雰囲気をなるべく忠実に再現しようとしている。たとえば、アイテムや武器の種類の多さ、キャラクタの種族や職業、ステータス、セービング・ロール（乱数による行動の成否判定）、モンスターの種類やレベル制なども再現され、魔法もテーブルトーク版そのままになるそうだ。また、テーブルトーク版のシナリオ中のエピソードもコンピュータ版のシナリオに登場するらしいので、テーブルトーク版で遊んだことのある人はゲームを進めやすいかもしれない。

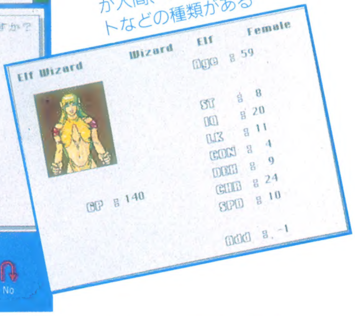
さてゲームの内容だが、冒険者たちの住むガル市は、ドラゴン大陸の南西に浮かぶフォロン島にある。このフォロン島で、いくつかのクエストをこなしレベルを上げ、ドラゴン大陸における大いなる目的に向かって進んでいくのだ。だが、クエストの内容は『M&M』のように誰かに命令されたり依頼されたりするのではなく（そういうクエストもあるが……）、冒険者自身でゲーム中のメッセージなどから推理して探し出していかねばならないのだ。

キャラクタメイキング

キャラクタメイキングはほとんどテーブルトーク版と同じだ。レベルアップ時にステータスを上げることができる。気に入ったキャラクタができるまで何度でも作りなおせるが、ゲーム中にプレイヤーキャラクタとノンプレイヤーキャラクタとを交代できるので、あまり意味がないかも……。



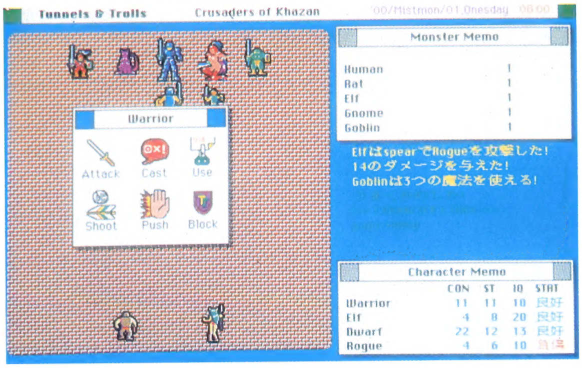
⬇キャラクタ作製画面。何回でも作り直せるのだ



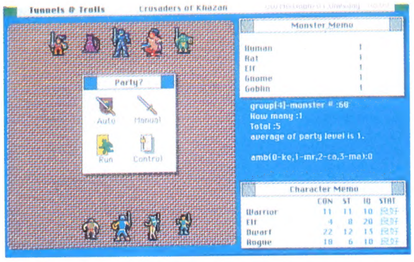
⬇エルフの女性だ。このほか人間、ドワーフ、ホビットなどの種類がある

オートバトルもできる戦闘シーン

戦闘システムはテーブルトーク版とコンピュータ版とで大きく違っている。テーブルトーク版では各プレイヤーキャラクタの戦闘力の合計とモンスターの戦闘力の合計を比較して結果を出す。それに対してコンピュータ版ではひとりずつ個別に戦闘を解決するようになっているのだ。コンピュータ版のほうがもっともらしいかな？

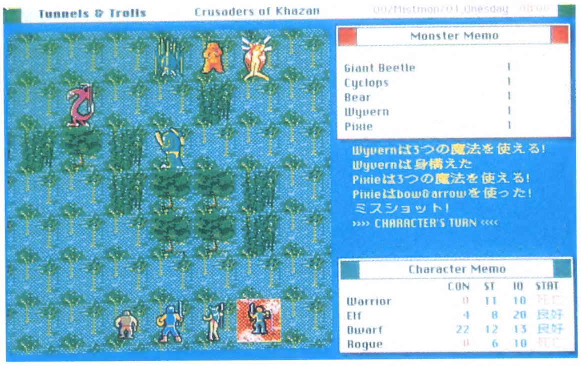


⬅マニュアルバトルでは各キャラクタの行動を選択して入力しなければならない



⬆戦闘ではオートバトルとマニュアルバトルのどちらかを選択する

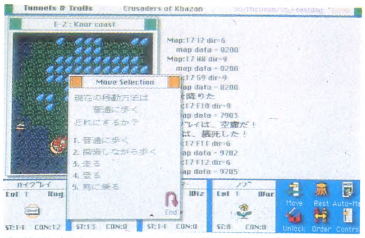
⬆マニュアルバトルではキャラクタを移動させ敵に隣接させて攻撃する



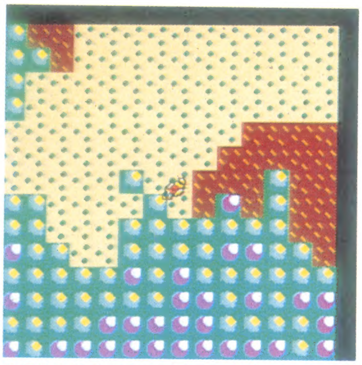
⬅アウトドアでの戦闘。木やブッシュの中では移動するのが大変

何が起こるかわからない!? アウトドア

アウトドアのマップでパーティが移動する方法は全部で５つ。①普通に歩く②探索しながら歩く③走る④登る⑤馬に乗るなどがある。このほかに船で移動することもできる。それぞれの移動方法により、１エリアあたりの所要時間が変わってくるだけでなく、危険度（ワナに掛かる確立、モンスターから奇襲を受ける確率等）も変化する。また、昼と夜ではグラフィックが変化し、夜は暗めのグラフィックになり、危険度も増すのだ。

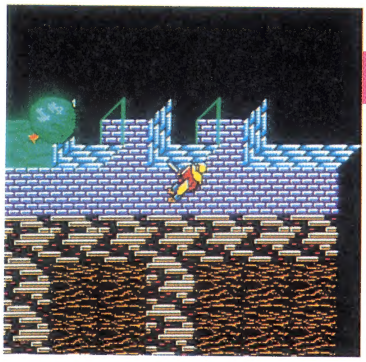


○移動方法にはこの5種類のほかに船で移動することができるのだ


○荒地を移動中のパーティ。地形によっては移動するだけで体力が減ってしまうところも

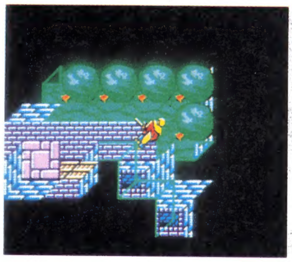
○海上を移動するにはやはり船が必要なのだ。海上でモンスターに攻撃されることもある？

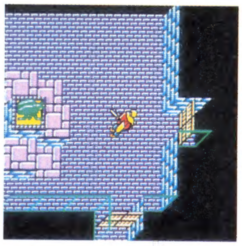
インドア画面はこうなる！


○茶色いところはモンスターに焼かれてしまった家のあと。モンスターめ、ゆるせん！

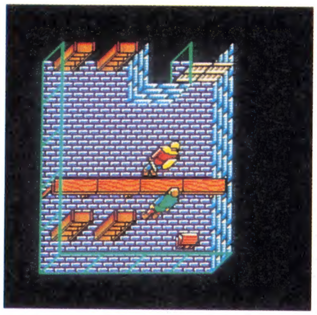
街の中やダンジョンの中では、このようなインドアマップになり、アウトドアマップとくらべてキャラクタがひとまわり大きく表示され、パーティの現在位置から見えない場所はカゲになり見ることができないのだ。

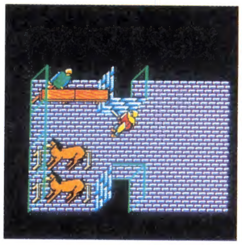
また、レベルやキャラクタのステータスによりイベントが起きたり起きなかったりする。たとえば、一度行ったことのあるダンジョンに、レベルアップしてからもう一度行ってみると、そこで初めて隠しドアが見つかる……なんて場合もあるのだ。

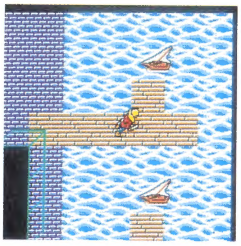

○ここにある変なものはいったいなんだろう。とりあえず、入ってみるか

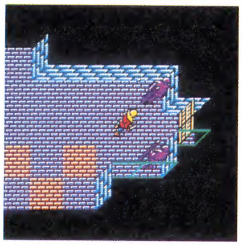

○こんなところに変な色のカブト虫の彫像があるぞ。いったい、なんなのだろう

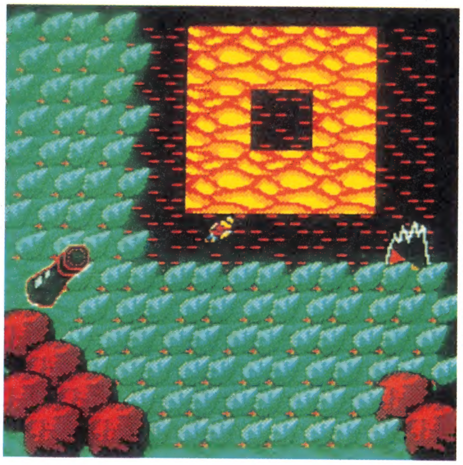
○ここは、ネットマスターが戦う場らしい。プレイヤーも参加できるぞ


○酒場の中だ。このようにキャラクタと向き合うと会話できるのだ

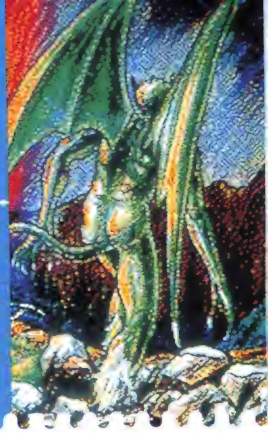

○キャラクタの表示はアウトドアマップでの場合より大きく表示されるのだ


○ここが港だ。ここから船に乗るコトができるぞ。海は広いな大きいな


○あるドアの前に衛兵が2人立っている。中にはいったい誰がいるのだろうか


○街の中じゃないけど、特定の場所に入るとインドアのようにズームアップされる。ここはとある火山だ

中盤までのマップとポイントを紹介



発売されて1か月。ちょっと手強いゲームだけれど、コツさえつかめばずいぶん楽な旅になるぞ。40以上のクエストが詰め込まれた3DRPGなのだ!!

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9600円

※MS-DOS Ver.2.1以上が必要です
■発売元／アーテック　■発売中

ネイカーンの町にやってきたシオンは……

主人公のシオンは、他の人にはない不思議な力を持っていた。祖父を殺された怒りにまかせ、その力を使ってしまったシオンは、故郷を追われ、あてのない放浪の旅にでた。

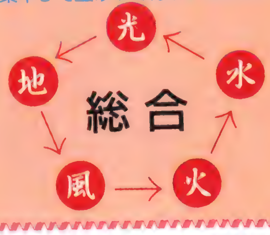
そしてやってきたのがネイカーンの町。しかし、ダーク・レイスに脅える人々は、よそ者のシオンに冷たかった。そのなかでたった2人、フレイヤとアスクの姉弟だけがシオンを温かく迎えてくれたが、一夜明けてみるとフレイヤの姿はなかった。泣きじゃくるアスクの話によると、フレイヤはダーク・レイスの生贄として連れて行かれたという。シオンは、アスクとともにフレイヤを助けるため戦う決心するが……。

というわけで、これが1つめのクエストだ。アスクが準備してくれる武器を装備して、さあ長い戦いの旅にでかけよう！

◐お金も武器もなにも持っていないシオンに親切にしてくれたフレイヤとシオン姉弟だが…

魔法には6つの属性があるぞ！

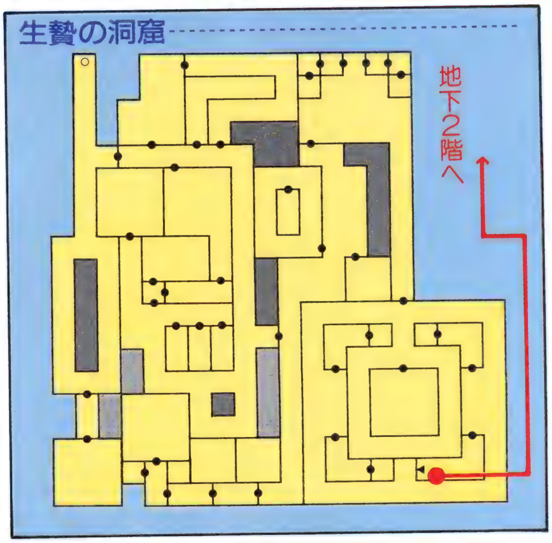
魔法は、光＜地＜風＜火＜水＜光＜……という関係になっている。たとえば、地のモンスターは風の攻撃魔法に弱いが地の攻撃魔法は効果がない。逆に同じ属性の耐性強化魔法で、攻撃魔法によるダメージを減らすことができる。総合の魔法はすべての属性に有効でシオンのみ使用可能。シオンの魔法のスキルを上げるときには、総合のほかに1つの魔法だけを集中して上げるのがいいだろう。

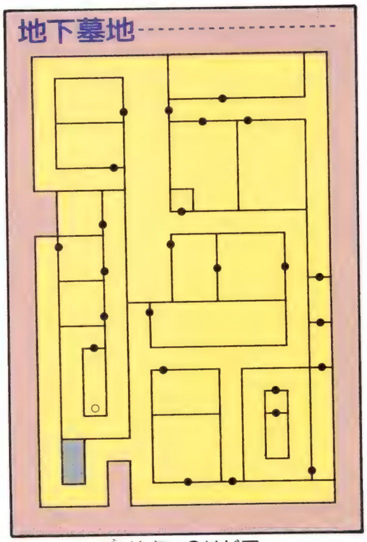


アスクの姉フレイヤを助け出せ！

フレイヤは、生贄の洞窟の地下2階に捕らわれている。そこに行くためには、洞窟の東に通じるドアの鍵を手に入れなければならない。この鍵は、墓守りのジャックじいさんが昔地下墓地に閉じ込めた化け物が持っているらしい。

ここで、道案内もかねてジャックが仲間に加わることに。また、シオンがレイズ・デッド（死んだ仲間を生き返らせる）の魔法を、アスクが風の魔法を使えるようになる。ポイントは、地下墓地に入る前に少なくともレベル2まで上げておくこと。そして、生贄の洞窟の地下2階ではレベル3になっていればベスト。





○はスタート地点　●はドア

◐生贄の洞窟のボス、デーモン。火の魔法を使う

◐捕らわれのフレイヤ。彼女は水の魔法が使える

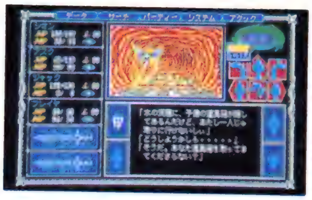
白キノコを取りに地の洞窟へ行くと……

フレイヤを助け出して町に戻ると、死にかけた子供を助けてほしいという娘が……。子供を助けるためには、地の洞窟の沼地に生えている白キノコが必要だ。このクエストには制限時間があり、ぼやぼやしていると子供が死んでしまう。もちろん町でのシオンたちの評判もガタ落ちだ。逆に助けることができると、結構なお礼がもらえるぞ。

○ダーク・レイスに逆らい生贄のフレイヤを助け出したため、家を追い出されたシオンたちの前に、姉の子供を助けてほしいという娘が……

シオンたちが地の洞窟を歩いているとピクシーが現れて、ダーク・レイスによって壁の向こう側に閉じ込められた仲間を助け出すために、水の洞窟にある道具箱を取ってきてほしいという。また別の場所では風の妖精が現れ、ダーク・レイスと戦っていた風の妖精の女王がそのまま行方不明となってしまったので、風の洞窟まで探してきてほしいと頼まれる。

さて、どれから片づけようか？ ポイントは、昼のある時間帯にしか手に入らないという白キノコが生えている時間を知ること。そのためにはどうするか。ピクシーと仲のいいガルグンドじいさんが、その時間を知っているといえばもうわかるかな。

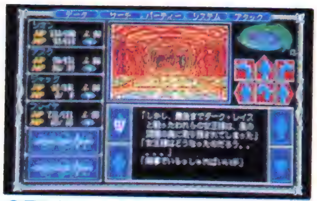


○道具箱を渡すとガルグンドへの紹介状をくれる

旅先でのセーブ・休憩にはアイテムが必要

町の外では敵の入ってこない安全な場所でしか休憩できない。おまけに各自の食料も必要。また、セーブにも「時の書」というアイテムがいる。アイテムは6個しか持てないのがミソだが、ただで手に入る白キノコはどこでも使える便利な体力回復薬だ。

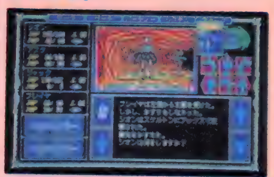
○洞窟などには休むことができる場所が何か所かある



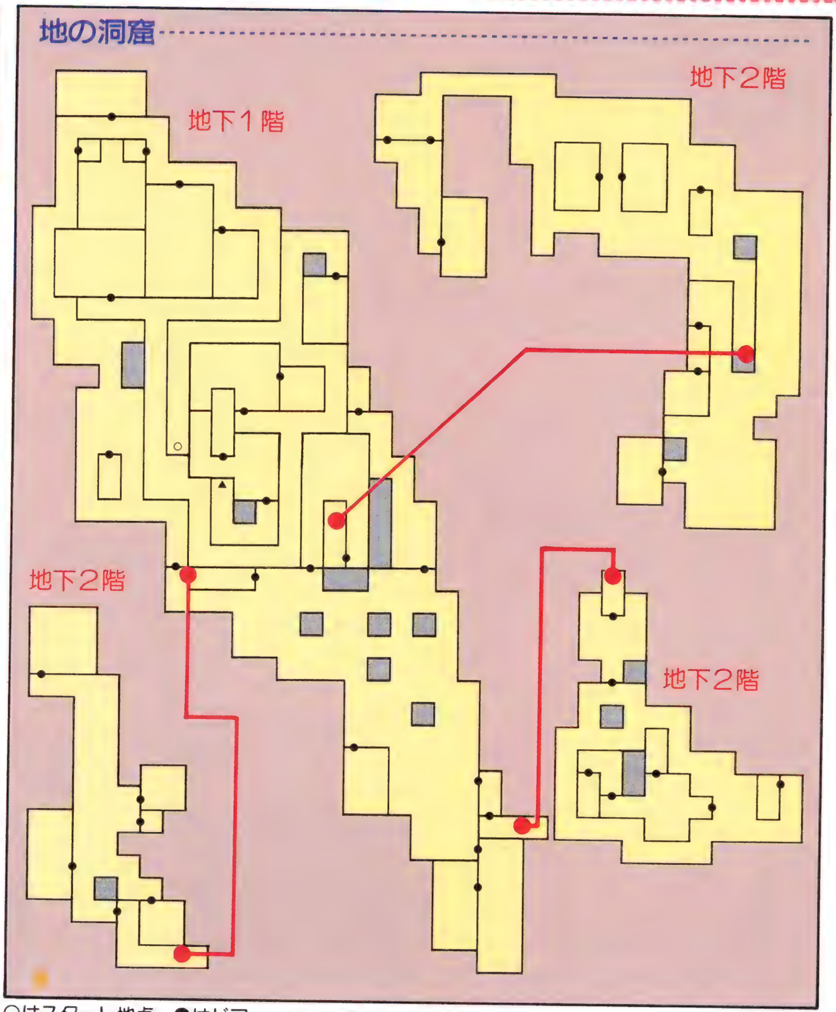
○風の妖精の言葉は、ダーク・レイスの宝の1つ「風の笛」がないとわからない

町から出たら常に戦闘体勢で！

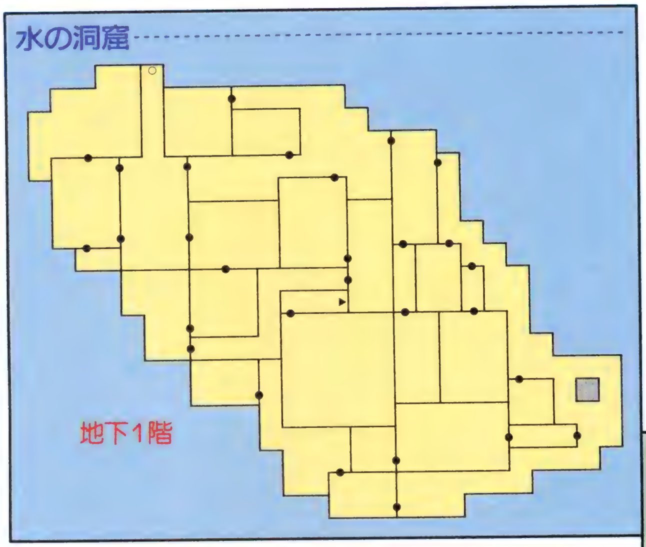
このゲームには戦闘画面というものはない。町の外ではつねに戦闘状態。プレイヤーの動きに合わせて、敵も歩き回っているのだ。だから、ある場所で戦っているうちに四方を敵に囲まれていることもある。戦うときは壁を背に、歩くときは後方にも気を配ることが大切。また、力の強いモンスターから攻撃される心配があるときには、総合の耐性強化魔法をかけて歩き回るとかなりダメージを減らすことができる。



○物陰からのぞく敵の姿。前にばかり気をとられていると後ろから殴られることがあるので注意！



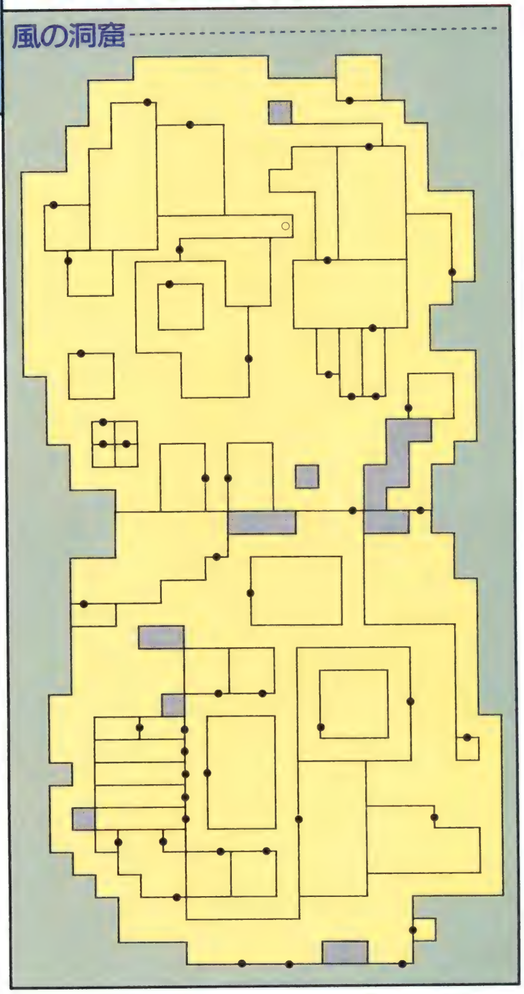
○はスタート地点　●はドア　◀は地下2階へ通じる階段

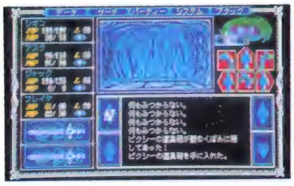


スキルは魔法耐性をバシバシ上げよう

総合の魔法
光の魔法
水の魔法
火の魔法
風の魔法
地の魔法
武器
飛び道具
防御
魔法耐性

従来のRPGなら、レベルが上がったらまず武器のスキルを上げて次に防御を……というところだが、このゲームでは、ザコの敵でも魔法を使ってくるので、とにかく魔法耐性のスキルを上げていくことが大切だ。1度に2種類のスキルしか上げることのできないシオン以外のメンバーも、3回に1度は上げるようにしよう。





ピクシーの道具箱は"サーチ"しないと見つからない

宿屋に行くと東の村からやってきたサラという娘が……

タム捜しのクエストのあと仲間になるオルドム。火の魔法を使う

さて、白キノコをライナに渡して一息つこうとすると、2つのクエストをかかえているにもかかわらず、新たなクエストが……。東の村からきたサラという娘がシオンたちを探しているという。今度は水の洞窟に行ったらしいサラの兄タムを捜すことに。う～む、先はまだまだ長そうだ。

今回載せているマップは、それぞれゲームの中盤に入る前のところまで。水の洞窟は地下4階まで、風の洞窟はマップ下の入口の先にまだ続いている。ゲームを進めていくと、秘密の入口が見つかったりということもあるぞ。とりあえず、ゲーム序盤では、どの洞窟も奥まで行く必要はないし、敵が比較にならないほど強いので、あまり無理はしないように！

ジャックをどこで手放すかがポイント

白キノコのクエストが終わったあたりで神殿に行くと、神官が現れてジャックに墓に戻ってほしいとお願いされる。魔法こそ使えないが、ジャックはかなり有力な戦力だけに、手放すのはちょっと痛い。神殿に行くのは、よ～く考えてからにしよう。

墓が荒らされて困っているという神官の話で、ジャックは墓守りに戻ることに

ダーク・レイスに角を奪われたユニコーン。角を取り戻すクエスト

やっと風の妖精の女王に会えた。ここでシオンたちの使命が明らかにされる

攻略 おすすめゲーム

ストーリーを味わうアクティブRPGだ
ルーンワース ～黒衣の貴公子～

モニタープレゼント 4本

PC-8801mkII SRシリーズ	5D	8800円
MSX2	3.5DD	

■発売元／T&Eソフト
■発売予定／1月12日

T&Eソフトの新年第1弾は、お得意のアクティブRPGだぞ／といっても、あの ハイドライド シリーズとは別物。よりストーリーを重視していて、ワクワクする展開なのだ。今回は、最初のクエストといくつかの町々を紹介するので、雰囲気を味わってみてほしい。

初仕事は冒険の始まり

街道からちょっと入った谷間に、山賊団ディトゥールの牙のザノバ砦があった。頭領のガランは息子を呼び寄せこう言った。「おめえも今日で17だ。晴れてディトゥールの牙の男となったおめえに、ひとつ頼みてえ仕事がある」。隣町セルトレの教会の地下に隠されている剣を盗んでくるのが息子に課せられた初仕事だ。息子は軽装備で渋々とセルトレに向かった……。

こうしてアクティブRPG『ルーンワース』が始まる。もちろんプレイヤーがこの息子となって（名前はゲームのはじめにプレイヤーが付ける)、まずは初仕事に向かうというわけ。

○周りの装飾がこのゲームの雰囲気を伝えている。ここはゲームはじめのザノバ砦だ。会話が多く、とても重要だぞ

○おやじのザノバに仕事を言い渡された。これが17の誕生祝い？ ヒデーなー

ゲームのシステムや雰囲気は『ハイドライド』シリーズの流れをくむもので、歩き周り人々との会話から情報をもらい、アイテムを見つけ出し、モンスターと戦い……、というおなじみのタイプだ。しかし『ハイドライド』とはだいぶ違う。会話や状況説明の文章が多いので、ストーリーを読むRPGという感じがする。死ぬということもなく（"瀕死"という状態はあるが、薬で復活できる)、RPGにつきものの経験値までもがないのだ！

○セルトレ町の教会を夜訪れると……。やっぱり盗みは夜だよな。夜の町もオツな画面だ

さてさて、教会の地下ダンジョンで少しばかりの苦労をして、剣を手に入れることはできた。ザノバ砦のすぐ近くまで帰ってくると、黒装束の男たちが少女を捕らえようとしている現場を目撃。助けに飛び込んだ息子は逆に殺されそうになるが、そのとき剣が！ 傷つきながらもザノバ砦に帰ってきた息子の目に映ったものは……。

ここまでは『ルーンワース』のほんの序章。本当の冒険はこれからだ。

○教会の地下は、モンスターうようよのダンジョンだった！ あっあれが目指す剣か!?

ルーンワース世界の宗教と魔術

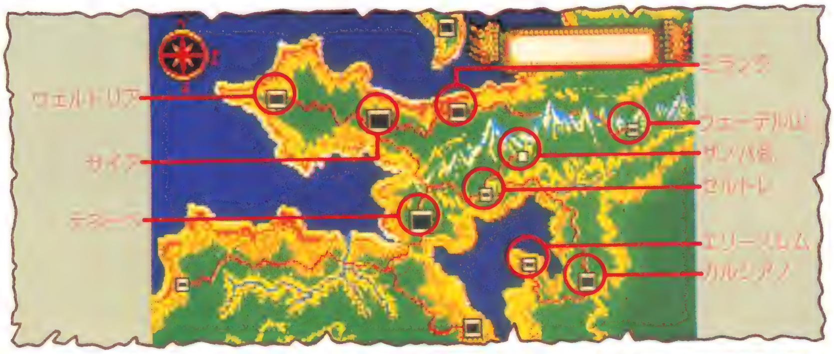
ルーンワースの世界には、さまざまな宗教団体とそれに付随する魔術が存在する。宗教には絶対神イアティルスを崇める正統宗教と、反する10数種の邪心宗教がある。町にある教会で祈りを上げることによって入信でき、修行を積むことによって呪文を覚え、魔術が使えるようになる。魔術には神界、召喚、捜神、波動、そして絶対魔術などの体系があり、それぞれに数種類の魔術がある。すべてを会得するべし！

○教会で宗教に入ると、その宗教の修行が受けられる。これがまた変な修行なのだ

○修行のおかげでいろいろな魔術の呪文を覚えたぞ。これで冒険も楽になる

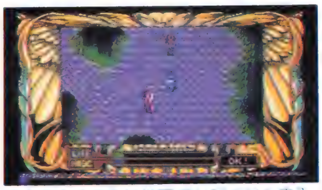
町から町を巡ってみよう

下のマップ画面でもわかるように、町や村などが12ある。それぞれは道(一か所だけ海路もある）によって結ばれてはいるが、いわゆるフィールドというものはなく、町にいくつかある出入り口から出れば道のつながった町にすぐ着いてしまう。町の行き来はかなり自由で、ゲームを始めてすぐにでも9か所は行くことができる。



建物の作りがなかなか凝っていて、町ごとに趣向が違い、その町の状況、貧富の差などが建物からある程度見えてくるほどだ。波打つ海、揺れる船、建物の影の処理など、実によくできている。

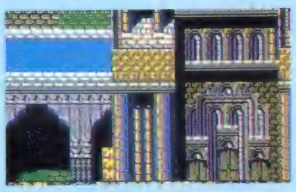
町や村で情報を集め装備を整え修行をしてから、あちらこちらに隠されているダンジョンのモンスターと戦うことになる。で、そこで手にいれたアイテムなどを町に持ち返ることによって、また話が進むというわけだ。



○あちらこちらに地下ダンジョンへの入り口があるのだ。もちろん危険はあるが、その分手に入るアイテムもたくさんある

セルトレ

ハクアル教会を中心に置く小さな町。高原の住みやすい町に住人も満足している。しかし、教会の地下には魔物が封じ込められているとか。いまも夜になると怪しげな声が……。



○町はそんなじゃないけれど、教会は立派。ここにお宝が……

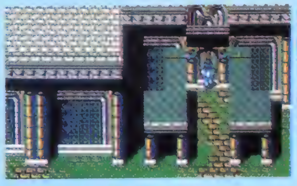
テネーベ

かなり大きな町で、中央には噴水もある。ここの住人は大の噂話好きで、ほかの町のことまでやたら詳しい。南の町へ通じる出入り口には警備兵がいて、許可証がないと通してくれない。

○南の町へ行きたいんだけど……。許可証なんて持ってないよ！

サイア

大きな城、神殿、闘技場もあるこの国で一番の大都市。道具屋も数軒あるのし全体の中心ということで、ここを拠点に動き回るのがいいかもしれない。夜には舞踏会もあるらしいし。



○城や教会のほかにも入れる建物は多い。すべて訪れてみよう

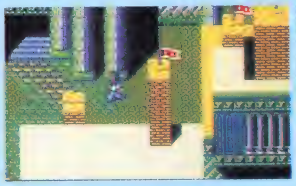
ウェルトリア

昔は栄えたこの港町も、いまはすっかりすたれてしまった。出ていきたがっている住人がいるほどだ。その理由は夜に出没するヤツラのせいだ。なんとかできないものか？

○住民はなにかに怯えているようだ。夜になればわかるぞ

ガルシアノ

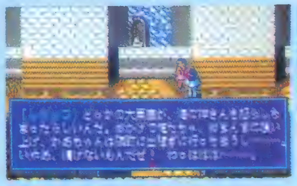
眼下にユフォーン湖を望む町。ふとっちょ公爵のお城や闘技場があるくらいだから、栄えているのだろう。居心地はよさそうだ。しかし意外に狭く、商店も少ない。



○ここの公爵とヘベレケになるまで酒を酌み交わすのも楽しい

ミランタ

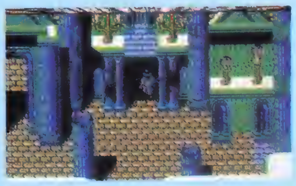
大きな港町だが、ここ半年海が大荒れのため船が出せず、住民は苦しい生活を強いられている。だれかが海の神様を怒らせたのが原因らしいが……。波に揺れる船が悲しげだ。



○海が荒れてて住民は困っている。しかし海の神様が相手では……

ウェーデル山

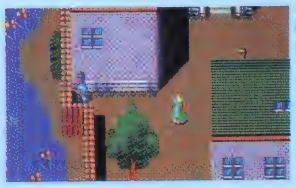
雪も消えない高い山の上に、だれがいつ建てたのかも分からない大きな神殿の廃墟がある。そしてその奥には……。いったいここはなんだったのだろう？



○なんとも不気味な雰囲気だ。なにかおきそうだが……ある！

エリースレム

美しい神秘の湖、ユフォーン湖畔の静かな町。岬の展望台から見るユフォーン湖は、霧に包まれ本当に神秘的で、思わず吸い込まれそうになる。妖精がいるという話もある。



○夏の避暑にピッタリの町だ。しかし静かだと怪しい

攻略 おすすめゲーム

序盤をちょっぴり攻略しよう!

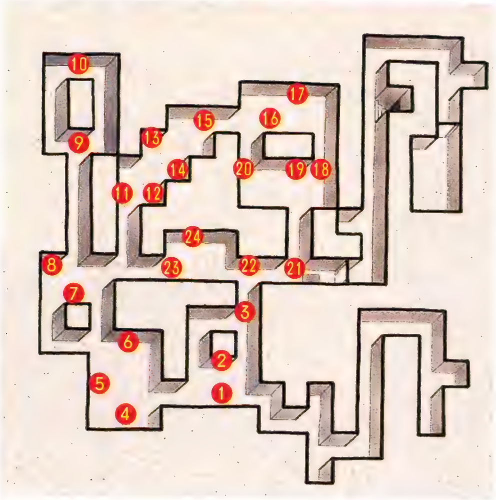
DUNGEON MASTER（ダンジョン マスター）

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9800円
X68000シリーズ	5HD	
FM TOWNS	CD-ROM	8800円

■発売元／98、X68K版はビクター音楽産業、TOWNS版は富士通
■TOWNS版は発売中、98、X68K版は1月26日発売予定

ごく普通の3Dダンジョン型RPGなんだけど、何から何まで完全なリアルタイムになっており、今までにないまったく新しい興奮を味わえるのが、この『ダンジョン・マスター』だ。TOWNS版はもう発売になっているけど、プレイしたかな? 今月はレベル1のマップと全24人のキャラ、レベル2の攻略ポイントを紹介しよう。

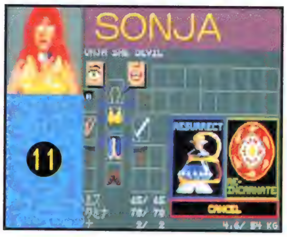
レベル1: パーティを組もう!



で、左に掲載したマップがレベル1だ。ここでは、「パーティを組む」ことが目的となっている。マップに印してある番号の位置に各キャラがいて、番号は下のキャラ表に対応している。初めてプレイするなら、この表をじっくりと見て研究してほしい。1度組んだら最後までそのパーティのままなので、バランスの取れたパーティにしよう。魔法使いばかりでは攻撃に弱いし、かといって戦士ばかりでは、いざってときに困る。

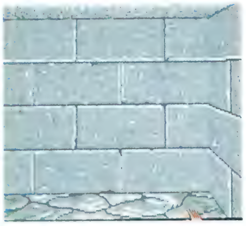
パーティを組んだら、すぐにレベル2へと行きたいところだが、あちこちに落ちているアイテムは全部拾っておくように。死者を蘇生してくれる場所はわかったかな?

◎鏡をカーソルでクリックすると、そのキャラが出てくる



レベル2: カギを探して奥へ奥へ……

カギのほかに、こんなスイッチを引くと開く扉もある



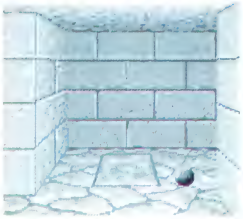
手がある位置のすぐ近くにカギがあるのかわかるかな？

出た！ スクリーマーだ。でも弱い。こいつをやっつけると食料にもなるという、何かとおいしいモンスターなのだ

扉の奥のほうをよーく見ると、さらに扉があるのが見える

床が扉のスイッチになっている。どれを踏むといいのだろう？

その床に乗っていないと開いたままにならない扉は、そこに何かを乗せておくのだ

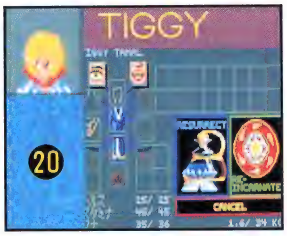


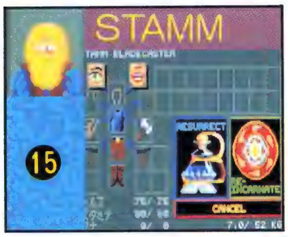
落とし穴に落ちてしまい、1人が死んでしまった。死体をあそこに持っていけば……

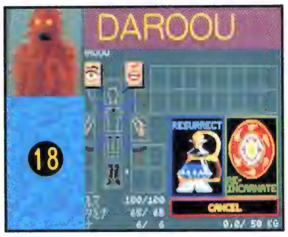
この階は、マップの広さがレベル1の4倍近くある。2番目のダンジョンとしては、ちょっと広すぎると思うかもしれないが、トラップそのものは単純なものばかり。

ここでは、あちこちに扉があるが、そのほとんどをカギで開けることができる。カギは使い捨てで、その種類は豊富。もちろん、扉は1種類のカギしか受けつけない。カギは床に落ちていることが多く、隅から隅まで調べていけば必ずある。ただ、「鉄のカギ」や「銀のカギ」は、床とほとんど同じ色をしているため(保護色か？)、極めて見つけにくい。カギ穴はあるのにカギがどこにもない……なんていうときは、このケースが多い。

また、「その位置に立っている間だけ開いている扉」なんていうのもある。これは、その場所に何らかのアイテムを乗せておけばOKだ。扉は開いたままになる。同様の仕掛けが、落とし穴や隠れメッセージなどにも使われており、いらなくなったアイテムなどはこーゆーときに役立つので、持てるだけ持っておこう。







攻略 おすすめゲーム

壮大なスケールで戦国時代を描くSLGだ?

HARAKIRI（ハラキリ）

PC-8801mkII SRシリーズ	5D	8700円

■発売元／ゲームアーツ
■発売予定／1月下旬

様々な時代が激しく入り混じる（?）『HARAKIRI』。ところがどっこい、ゲーム内容は本格的なSLGなんだ。というわけで、今回は戦略部分にスポットをあててみよう！

ハチャメチャなJIDAIを制する者は?

その独特の世界観（?）で話題の『HARAKIRI』。89年12月号では、その内容をチラッとお見せしたが、今月はもう一歩踏み込んで紹介してみることにしよう。

プレイヤーが選べる大名は全部で15人。源頼朝、平清盛などの古いところから、S・小杉などというワケのわからないヤツまで、いろいろな人物がいる。また、プレイヤーが選択することのできないものに、一向顕如、大老井伊、フビライ、ペリーの4人（しかしものすごい時代設定だ）がいる。大名の名前は変更可能だから、自分の名前でプレイすることもできるぞ。

各大名の下には武将がいて、最高18人まで雇うことができる。そして、それぞれの武将の下には、たくさんの兵士がいる。さらに忍者（最高5人）を雇うことができ、これらを使って、日本全国統一を目指すワケだ。

ゲーム進行は、普通のSLGと同じように、各ターンにコマンドを実行し、国力を強くし、他国と戦闘を行って領土を拡大していく。その間には様々なイベントがあるし、戦闘のときにはヘクス戦、攻城戦などがあって、なかなか本格的なSLGといえるだろう。

○これが基本ゲーム画面だ。左下にはコマンド表、右下には大名の名前・顔、上には命令した内容や、イベントなどが表示される。平野や山地も、色あいで表されているぞ

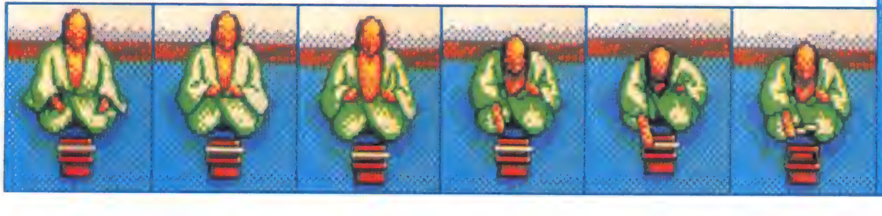
しかし、やっぱりおかしなゲームなのだ。例えばマニュアルには、源頼朝のことを、「日本史上最大の兄弟ゲンカをしたサムライ」などと書いてあるし、江戸時代だというのに元（鎌倉時代の中国のことだ）は攻めてくるわで、まさに何でもありので、世界って感じ。日本は何やらとんでもない誤解をされているのではないか、と思ってしまうのだ。

さて、キミはこのメチャクチャな時代を統一することができるかな?

○こちらは、国ごとの勢力が表されている。2つのマップはいつでも切り換え可能だ。

これぞHARAKIRI名物!のハラキリシーンだ

敵の武将を捕らえると、仲間に加えるか、首を斬るかを選べる。首を斬ろうとすると、「そなた達の手はかりぬ！ 自刃いたす」という展開になりハラキリシーンへ。グラフィックがアニメーションするぞ。まさにイッツワンダフル武士道だ。



上手なKUNIの治めかたあれこれ

各種コマンドの意味などは、右下の表で詳しく説明しているので、ここではそれらの注意する点などをあげてみよう。

まずは、イベントについて。『HARAKIRI』では、1ターンが1つの季節になっているのだが、それぞれの季節始めには、様々なイベントが起こる。ほとんどは、その国に被害を与えるものだから、勝利を得るためにはこのイベントをうまく乗り越えなければならない。といっても、地震・台風などは自分の力ではどうなるものでもないから、その他、例えば一揆など、うまく治めれば起こらないようなものには注意しよう。

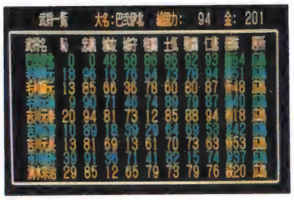
その他、『HARAKIRI』独特のちょっと変わったコマンドとして、「忍者」コマンドがある。これは、自分の部下の忍者を使って、敵国を混乱させたり、ニセの情報を流したりすることができるというコマンド。これを実行すると、敵国の忍者が戦いを挑んでくることが

忍者コマンドを実行したところ。グラフィックがいい味出してるね

あり、この忍者戦モードで勝利を収めないことには、忍者の任務は成功しないのだ。

このゲームで全国統一するコツは、やはり、あせらずにじっくりと国力を蓄えることであろう。始めは内政コマンドで国を開発するなどして、ある程度力がついてきたら、他国と同盟を結んだり、忍者をうまく使ったりすれば、ゲームを有利に展開できるぞ。

国、大名のデータ。このコマンドで、他国の力も一目でわかる。



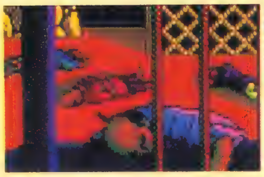
武将の一覧表もある。よく見ると、いろんな時代の人がいるぞ

コマンド一覧表

コマンド		内容
情報	国・大名の情報	各国の情報を表示
	武将の一覧	各大名の武将データを表示
	自国の忍者一覧	自国の忍者データを表示
内政	国の開発	自国の総合開発を行う
	築城	城を強化する
	ほうびを与える	武将に金を与えて、忠誠心と恥をへらす
	切腹を命じる	不要な武将を切腹させる
外交	不戦同盟交渉	他の大名と不戦同盟交渉を行う
	攻守同盟交渉	他の大名と攻守同盟交渉を行う
	同盟棄却	不戦・攻守同盟を破棄する
	贈物	他の大名に金を贈る
調略	内応工作	敵の武将に内応工作をする
	寝返り工作	敵の武将をその場で引き抜く
軍事	移動	武将を移動させる
	戦争	武将を敵国に攻めこませる
	徴兵	兵を雇う
忍者	敵国を混乱させる	敵大名の国力を下げる
	悪い噂を流す	敵大名の友好度を下げる
	敵に恥をかかせる	敵大名の武将に恥をかかせる

イベントがたくさんあるぞ

ゲーム中にはごくフツーのものから、おもいっきりワケわからないものまで、いろんなイベントが起こるぞ。その一部を紹介!



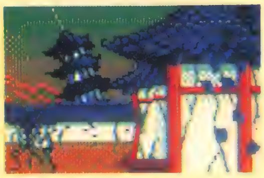
疫病は、国の住民が減るため、国力も減ってしまう。兵士の数が減ることも

日照りになると、農作物の収穫が減るため、収税額も減ってしまうのだ

黒船がやってくるのは太平洋沿岸の国。しかしすごいイベントだ

悪い支配をしていると、一揆がおこってしまうぞ。やはりいい殿様でなくちゃ

大雪が降るのは当然冬。国境が閉ざされて、隣の国へ行けなくなってしまう



地震は防ぐことができない。城のレベルが下がってしまうぞ

戦闘におけるKOKOROE

さて、兵力を整えたら、いよいよ戦闘だ。戦闘は、一騎打ち―ヘクス戦―攻城戦の順番で行われ、これに勝てばその国を入手できるのだ。

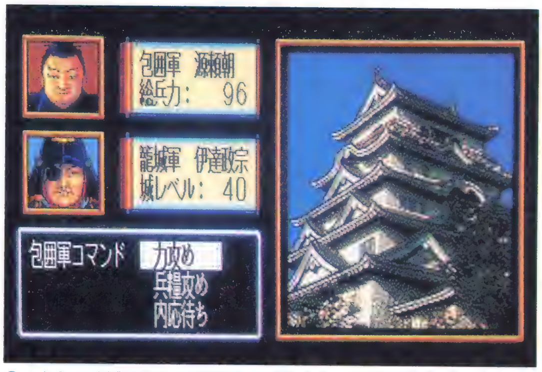
敵に戦闘をしかけると、相手が一騎打ちを申し込んでくることがある。逆に敵が攻めこんできたときは、こちらが一騎打ちを選ぶことができる。一騎打ちは、その名のとおり味方の武将と敵の武将の1対1の戦いで、コマンド選択によって行う。これに勝てば相手の武将の兵士数が減って、次のヘクス戦が有利になるのだ。

ヘクス戦は、戦闘に参加している武将全部を使って行う。まず、マップが表示されるので、ユニットを配置する。ひとつのユニットは、武将とその部下の兵を表す。攻撃側と防御側、両方のユニットの配置が終わったら戦闘開始だ。戦闘は1ターンで敵・味方それぞれが移動・攻撃を行う。ユニットの兵力が0になると、そのユニットは退却または死亡となる。大将のユニットが退却または死亡すると、負けになる。攻撃側が負けると、全軍退去で戦闘が終了し、防御側が負けると、攻城戦へと移る。

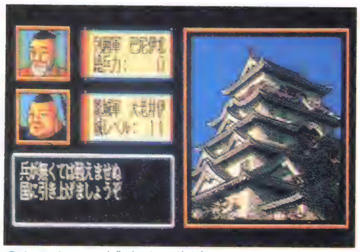
攻城戦では、とにかく攻撃側が攻め、防御側は城を守るのみ。コマンド選択で攻撃し、敵の城レベルが0になれば、見事占領、その国を手に入れることができる。失敗したら、攻撃側は退却しなければならない。

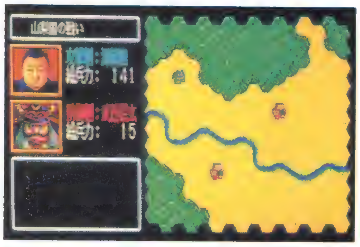
この中で一番頭を使う（？）のは、ヘクス戦だろう。ヘクス戦のコツは、地形をうまく利用すること。マップには様々な地形があり、平地は移動しやすいが防御力が弱いとか、森では攻撃を受けにくいなど、いろいろな効果がある。これをうまく使えば、小さな兵力でも相手を倒すことが可能だぞ。でもヘクス戦は、自動戦闘モードで省略することもできるので、苦手な人はこちらを選ぶのがいいかもね。

ヘクス戦の画面。下の赤いユニットが味方の軍勢だ。どのように戦うか、ウデの見せどころだ

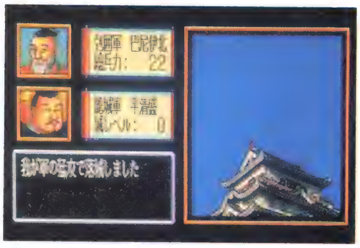


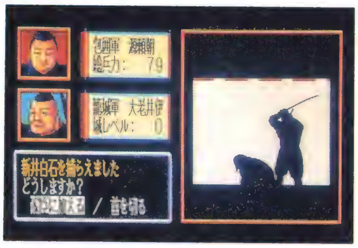
こちらは攻城戦。とにかく攻撃あるのみだ。これに勝てば、この国はキミのものだぞ／


うるうる、城攻めに失敗してしまった。ここは涙を飲んで引きあげよう


このマップは真ん中に川が。川は防御力が低くなるから、どう乗りこえるかがポイント

ユニット同士の戦いは、こんなふうに表される。お互いのユニットが真ん中に寄ってきて、負けるとはじき飛ばされるのだ!!


城を落とすことに成功すると、画面の城もズズーッとアニメーションで落ちていくのだ


攻城に成功すると、敵の武将を捕らえることがある。自分の部下に加えることもできるぞ

敵の大名が死亡すると、そのグラフィックが。ああ、こうはなりたくないものだ？

GAME MUSIC WORLD

ゲームミュージックの素晴らしさをもっとたくさんの人が知ってほしい――作品に込められた願いって、聴く側にもビンビン伝わるんだよね。さあ、お年玉で何を買う？

新譜 アークスII TELENET SELECTION マイシュガーベイビー

■発売元/東芝EMI
■発売日/'89 12月13日
■メディア・価格/
CD　TOCT-5616・2530円(税込)
CT　TOTT-5616・2250円(税込)

■発売元/東芝EMI
■発売日/'89 12月13日
■メディア・価格/
CD　TOCT-5617・2530円(税込)
CT　TOTT-5617・2250円(税込)

■発売元/東芝EMI
■発売日/'89 12月13日
■メディア・価格/
CDシングル　TODT-2458・930円(税込)

よりドラマティック、がテーマの『アークスII』。全曲スタジオ録音のオールリメイク版『TELNET SELECTION』。麻生優子のデビュー曲『マイシュガーベイビー』。同時発売!!

新譜 フジテレビ系アニメ番組「ドラゴンクエスト」主題歌 夢を信じて 徳永英明

■発売元/アポロン音楽工業
■発売日/1月16日
■メディア・価格
SL-CD　APDA-15　937円(税込)
SL-CT　APSA-15　937円(税込)

●11月21日、多数の取材陣を招いて華やかに公開レコーディングが行われた

数々の大ヒット曲で知られるシンガーソングライター、徳永英明が歌う「ドラゴンクエスト」(毎土曜テレビ放映中)の主題歌がシングルカット!! 魅惑のヴォイスが素晴らしい夢の世界を拡げてくれるぞ。

NEWS ついに出るぞ!! グラディウス・シリーズ全曲楽譜集(3月5日発売)

期待してテネ♡

コナミ楽譜集第1弾がついに発売!! 大人気グラディウス・シリーズ7作、全113曲という超大作だ。もちろんアーケード版もMSX版もばっちり搭載しているよ。また、楽譜集発売に先がけて『グラディウスIII』が発売される。今回はなんと、オリジナル・ゲーム・サントラを今までとは違った手法で構成し、ゲームの流れに沿って再現しながら全曲を収録!! 初回特典"特製ケース入り"のこのアルバムはは2月21日発売だ

●スタジオライブも大成功、今ノリにノッている矩形波倶楽部。今回は効果音も「サウンド・アラカルト」として収録しているよ♡

PRESENT もらっちゃおう♡ '90上半期カレンダー

キングレコードさんのご厚意により、お年玉プレゼントだよ!!

ゲーセンなどでお馴染みのポスター、『サンダークロス』『A-JAX』『グラディウスIII』のコナミポスターカレンダー。そしてリリア、ソーサリアン、イースIIIの人気イラストのファルコムイラストカレンダーの2点。ともに非売品!! 以上を各5名、計10名にプレゼント!! 希望品名を明記の上、右のあて先までハガキで申し込みを!! 締め切りは2月8日、当選発表は4月号で行います。

コナミポスターカレンダー

ファルコムイラストカレンダー

あて先は
〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM テクノポリス編集部
G・M・W カレンダープレゼント係

新発売
あたしが、アナタを守ってあげる!
突然、ボクの前に現れた美少女ラセッカ。彼女は、リガルードの使命を受けて、ベスティアというマシーンに乗って、別の世界からボクを守るためにやって来た、フリーランサーだという。
リガルード？　ベスティア？？　フリーランサー？？？　いったい、何のことなの？
どうしてボクが、女の子に守られなくちゃいけないの？
そして…なぜボクは、危険なの!?
ボクと、謎の美少女ラセッカがくりひろげる、サイバー・アドベンチャー・ゲーム!!
Ligarued
リガルード
●PC-9801シリーズ・5"2HD3枚組
●¥7,800(税別)
'90
1月発売!
●X68000・5"2HD2枚組
●¥6,800(税別)
Guerrière
Lyewärd
リウィード
彼女はボクらのスーパー・ヒロイン!!

じ・つ・は、あたしたち――
――ウフッ、カンタンには教えてあげない！ 知りたかったら、みんなで参加してね!!
老若男女の(?)アナタを決してあきさせない
ほんのりと色っぽいオムニバス・ストーリィ!!
大好評発売中！
オマケにノートもついてくるのよ！
NOTE BOOK
●PC-88SR以降(VA対応)・5"2D 4枚組
●¥7,800(税別)
おとめ♥ぱーてぃ
通信販売のご案内
お近くのお店でお求めになれないときは、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号を明記のうえ、下記住所まで定価＋消費税分を現金書留にてお申し込み下さい。(送料無料)
〒105 東京都港区新橋1-18-21 第一日比谷ビル
㈱徳間コミュニケーションズAV事業部
テクノポリスソフト
TECHNOPOLIS SOFT
徳間書店インターメディア㈱
〒105 東京都港区新橋4-10-7 TEL.03-435-0834

ENTERTAINMENT FOR USERS エムエスエックス・ファン

月刊 MSX・FAN

2月号 好評発売中！

特別定価 490円 (本体476円)

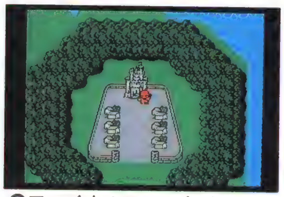
毎月8日発売

新作ソフト徹底研究

あーくしゅ
魔宮殿
せまってみたい
電脳学園シナリオ1
ディスクステーション9号
アウトロー水滸伝
シュヴァルツシルト

ゲーム十字軍

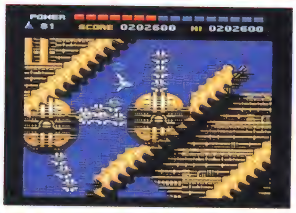
今月載っているゲームは、ファミスタ、アレスタ2、グラムキャッツなど、激ペナ2大会〈全国版〉もあるの。



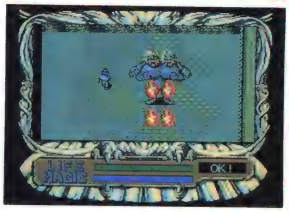
⬆ファイナルファンタジーのマップも特集する

4大ゲーム徹底攻略！

スペース・マンボウ

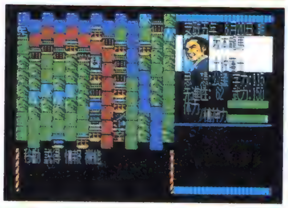


ルーンワース



サーク

維新の嵐



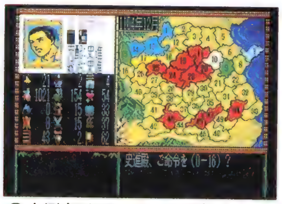
ゲーム・プログラム

今月は1画面4本＋N画面4本。いつもより少なめだけどプログラムの打ちこみ方やマシン語入門などの記事が充実。

⬆『激突ホームランスタジアム』。1人でも2人でも遊べる

FAN STRATEGY

戦国群雄伝でツバメ返しの秘技が決まれば、水滸伝で忠誠度と空白地の関係が明らかになったりする。実用的だなあ。



⬆水滸伝をやっていて忠誠度の低い武将にこまったら空白地へ

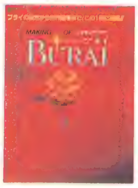
特別付録

人気RPGの名脇役の女の子のディスクステッカー

緊急情報

『ロードス島戦記』の開発状況とプロジェクトを探る！

MSX・FAN 新刊ご案内



★RPG『ブライ』設定資料集

メイキング・オブ・ブライ

定価1500円(本体1456円)

先日発売になった、リバーヒルソフトのRPG『ブライ』の受蔵本。ゲームの元になったシナリオや絵コンテ類、またキャラクタデザインの荒木伸吾&姫野美智の2人の手による設定資料、裏話などもりだくさん。

★プログラムの再録集

プログラムコレクション50本

ファンダムライブラリー 6

定価820円(本体796円)

1989年5月号〜10月号に掲載したプログラムから、50本を厳選しました。各界に話題を巻き起こした「EDファンダム」の&H00〜&H02、「サウンドフォーラム」の5月〜10月号ぶんも掲載。一台に1冊、ファンダムライブラリー。

★MSXのゲームのウル技満載！

ゲーム十字軍 Vol.2

定価920円(本体893円)

毎年、たぶん恒例となりつつあるゲーム十字軍のムック。MSXゲームのウル技はもちろん。超難解RPGのマップやAVGのQ&Aなど、かゆいところに手が届くそつのない企画がいっぱい。そうそう、エッチゲームの特集だって忘れていませんぜ、だんな。

徳間書店

MSXはアスキーの商標です。

新作ソフトをドーンとまとめてチェック!!

GAMING WORLD

ゲーミング・ワールド

久しぶりに月刊ソーサリアンニュースが復活。今回からはゲーミンの一部として紹介していくのでよろしく! 今月のトビラは、戦いに疲れた(?) ナイトアームズのイメージです。このほか、アクション、アドベンチャー、パズルなど14本を中心に紹介しているぞ。

■発売元・ソフトハウス各社のご厚意により、今月紹介するゲームをモニタープレゼントします。応募方法は、P.56を見てください。

ナイトアームズ ……P.24
ターボアウトラン ……P.26
ビートバイス ……P.27
プラジェーター ……P.28
レナム ……P.29
AIRWAVE ADVENTURE ……P.30
Misty Vol. 2 ……P.30
神戸恋愛物語 ……P.31
モトス ……P.32
ディスクNG ……P.32
魔宮殿 ……P.33
アルバトロス 2 ……P.34
装甲騎兵ボトムズ ……P.34
野球道 II ……P.35

月刊ソーサリアンニュース ……P.38
セレクテッド・ソーサリアン 1

●Soft Flash ……P.36
●ただ今移植進行中 ……P.40
●発売中NEWソフト掲示板 ……P.49
●新作ソフト発売予定表 ……P.50
●ゲームソフト売れ行きBEST10 ……P.51

注意!

媒体が略称のものは次のとおりです。
3.5D・3.5インチ2Dディスク、3.5DD・3.5インチ2DDディスク、3.5HD・3.5インチ2HDディスク、5D・5インチ2Dディスク、5DD・5インチ2DDディスク、5HD・5インチ2HDディスク、ROM・ROMカートリッジ

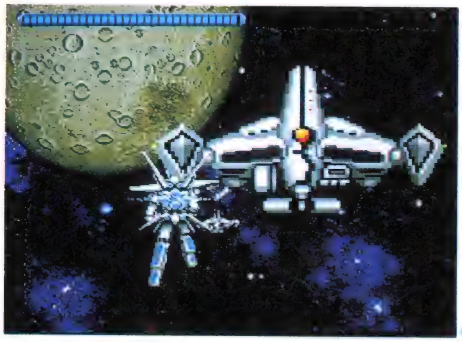
イラスト／中澤数宣

驚異の2D+3Dシューティング
ハイブレッドフレーマー
ナイトアームズ

X68000シリーズ | 5HD | 9700円 ■発売元／アルシスソフトウェア ■発売中

X68K専用ゲームがたくさん発売されたこの時期、とくにテクポリ編集部で注目を浴びたのが、この『ナイトアームズ』だ。『スタークルーザー』で業界一の3D技術を披露してくれたアルシスさんだけに、やっぱり期待しちゃうよね！

このゲームの広告にはちょっとぶったまげた。「超凄いモノぶちかませ！」と、何か赤面してしまいそうなコピーが書いてあるのだ。何をぶちかましてくれるのだろうか？ と、ストーリーを読んでみると、「宿敵CIPHER（サイファー）がブラックホールのエネルギーを利用した新型兵器ステラ・スマッシャーの完成を目前としていた。そこで、連邦軍は対CIPHER用に追撃兵器ナイトアームズを完成させたが、敵の先制攻撃を食らってほぼ全滅。残った1機でステラ・スマッシャー破壊に向かった」となっていた。う〜む、「ナイトアームズ」を「ステラ・スマッシャー」にぶちかませ！ ということなんだろうか？ 一体、何をぶちかますのか？ その答えはプレイしてみてすぐにわかった。



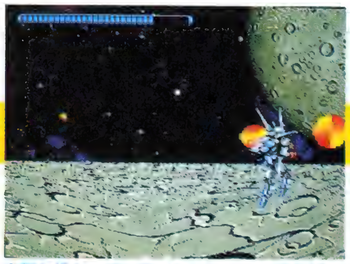
○見よ、この拡大された敵キャラを！ 撃ちもらしたら、振り向いてやっつけるということもできるぞ

3Dシューティングと、縦横無尽に全方向スクロールするサイドビューの2Dシュ

ぐるぐる回る 3Dスクロール!!

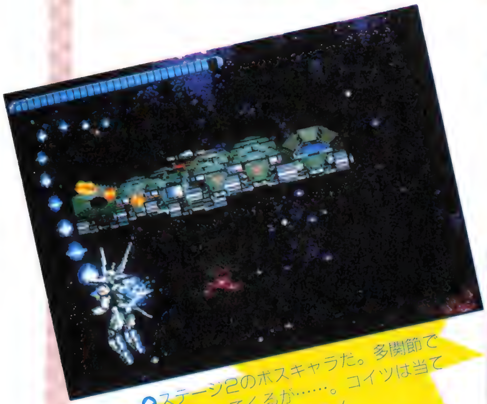
見た目は『スペハリ』タイプの3Dシューティングだけど、ちょっと違う。後ろを向きながら前進していくことができるというシステムになっているのだ。つまり、後ろから敵が攻撃してくることもあり、そーゆーときはクルッと振り向いて攻撃できるってわけ。背景が180度回るシーンは圧巻だゾ。もちろん、後ろから来るときは、ちゃんとメッセージで表示してくれるから安心だね。ダメージ制のゲームだから、後ろからくるヤツなんてどーでもいいやなんて思っていると、どんどんエネルギーが減ってやられちゃうぞ！

○星の上を低空飛行しているところ。1面の前半だ。地上の対空砲がせまってきたが……



○撃ち損なってしまった！ よし、それじゃ振り返って……

○追い撃ちをかけるように撃ち込むべし！ ババババババババババッ

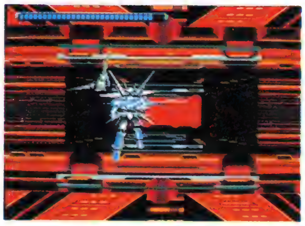


○ステージ2のボスキャラだ。多関節でウネウネしてくるが……。コイツは当てづらい！ うまく狙おう！

○自機の弾のスピードは、あまり速くない

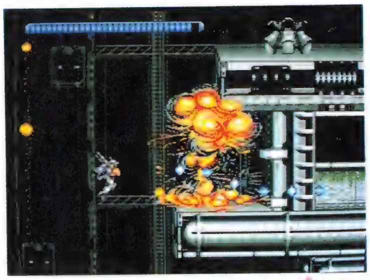
○これは太陽？ とにかく眩しいのだ

○あれは地球かな？ この後、大気圏に突入するのだ



○ステージ4のラストだ。このボスは超ムズだぞ

ーティングで構成されており、全５ステージ。３Ｄ、２Ｄともに、かなり特徴があるので詳しくは下のほうで説明させてもらうとして、その他の点でも、とにかくケタはずれ。たとえば、65536色モードを使っているとか、各キャラクタの拡大縮小率が32767段階であるとか、透きとおるほど美しいBGMとか、X68Kの持つＡＶ機能をはるかに超越したモノ凄い出来をアルシスソフトウェアさんはぶちかましてくれたのだ(こーゆーことね)。ゲームのほうは結構ムズくて、ちと遅かったりもするが、これだけモノ凄くぶちかましてくれればいいか!?


爆発パターンひとつ取ってもハデハデしい。超モノ凄いのがよくわかる

ゲーマーの談話室

「難易度はそこそこで丁度よい」「BGMがメチャいい！」「全体的に動きの遅さと荒さが目立った」「２Ｄのほうが面白いな」「３Ｄは弾が当たりにくすぎて爽快感がない」「３Ｄシーンがもっとよければ言うことなし？」

優 優 優 優 優 優

2Dだけど3Dにもなっている
2Dスクロール!!

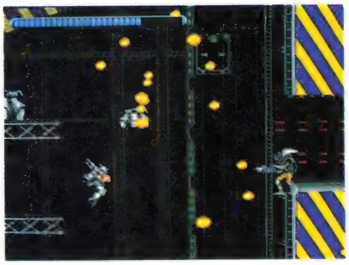
2Dだけど3D……つまり、画面に対して奥行きがあるのだ。ディスプレイの表面にX、Y軸があるとしたら、そこから画面の奥に向かってZ軸があるといえばわかりやすいかな（わかんないか?）。敵はありとあらゆる方向から攻撃してくるので、これに対して素早く対応できるようになり、さらにホーミングやワイドショットなど４種類のパワーアップアイテムを駆使すれば、全面クリアも夢じゃないぞ！

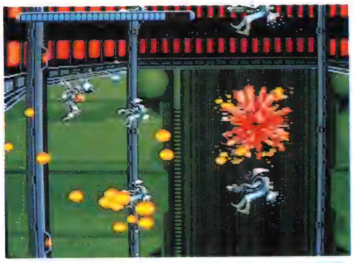
奥のほうの背景に攻撃しているのかわかるかな？

2Dシーンでは、自機が8方向に向くことができる。いわゆる上下左右（画面に対して平行に）ではなく、奥手前左右の8方向なのだ。

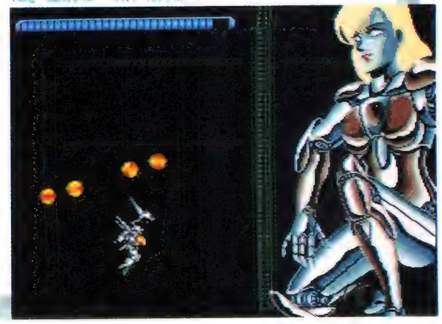
画面の手前からググッと寄ってきて奥のほうへ飛んでいくフォックスヘッド。斜め手前に攻撃して早めに倒せ!!

前から後ろから奥から攻められてタジタジのナイトアームズ!!　ピーンチ！




上へと高速スクロールするシーンだ。背景のスピードに惑わされるな

女性型巨大ロボットが出現!!　弱点は頭部だ。連射で一気に勝負だ



セガの新作が早くもTOWNSに移植!

ターボアウトラン

FM TOWNS | CD-ROM | 9800円

■発売元/CSK総合研究所 ■発売中

もうすぐ1歳になるTOWNSくん。この年末年始には、数多くのゲームソフトが発売され、ハード、ソフトともに充実してきた。その中でも、ゲームで遊ぶためにTOWNSを買ったユーザーにとって待ちに待った1本が、この『ターボアウトラン』だ。『アウトラン』じゃなくて、『ターボアウトラン』ってところがTOWNSの意地であろう。ゲーセンで大人気の現役バリバリのゲームをサクッと移植してしまうのだからスゴい。

ニューヨークからロサンジェルスまでの全16コースを時間内に走りぬくというカーレースゲームで、タイトルに「ターボ」とあるように、ターボでぶっとばすこともできるのだ。ただし、一度使用すると画面下のオーバーヒート・メーターが上昇して、これが赤になっているときにターボは使えない。このターボをうまく利用できれば難なくゴールできるが、そう簡単にはいかないだろう。

●ゲームスタート時に全コースが表示される。アメリカ横断なんとかクイズみたい!?

●4ステージごとにパワーアップできる。うーん、どれにしようかしら?

TURBO!!

●これがターボエンジンをふかした瞬間だ!

パトカーも追ってくる!!

●ゲームなんだから、いくらスピード出してもいいじゃんかよ

ゲーマーの談話室

「『アフターバーナー』同様、BGMはCD生演奏(?)によるアレンジバージョン!」「一応アップダウンしているらしいが、コースの起伏がよくわからん」「ゲーセンの移植としてはよくも悪くもないってとこか」

優優優優優優

これが全16ステージだっ!

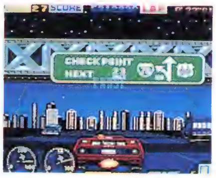
ニューヨークからロサンジェルスまでの全コース。アーケード版では途中で雨や雪が降ったりしたが、さすがにそれはなし。

●ステージ 1

●ステージ 2

●ステージ 3

●ステージ 4



●ステージ 5

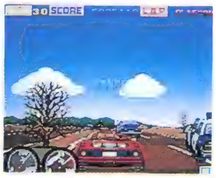
●ステージ 6

●ステージ 7

●ステージ 8

●ステージ 9

●ステージ 10



●ステージ 11

●ステージ 12

●ステージ 13

●ステージ 14

●ステージ 15

●ステージ 16

モニタープレゼント3本

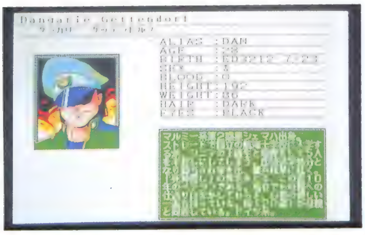
シューティングとRPGが合体

ビートバイス

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 8800円

※アナログディスプレイ対応。MS-DOS Ver.2.1以上が必要です

■発売元／風雅システム ■発売中



○傭兵の1人DAN。こんな感じで8人のプロフィールが見られる

21世紀初頭、人類は、他恒星系にまでその力を伸ばそうとしていた。その中では、特に強い力を持つものが他の植民星を支配していた。ところが、それに対し植民星の間で不満がつのり、支配から脱却しようとする動きが現れ始めた。その結果、不安定な時代が到来。そしてそんな時代をささえていたのが「傭兵」だったのである。

プレイヤーはこの傭兵を演じることになる。ゲームは、口入れ屋から危険な仕事を請け負い、任務を遂行すると報酬が得られる。そのお金で武器を買ったり自機をパワーアップしたりして、また新たな仕事を請け負う、といった感じで進んでいく。

このゲームの特徴は、傭兵の仕事がシューティングゲームという形で表されているところ。これがいいデキで、グラフィック、スクロールともに美しい。自機や敵の動きもいいぞ。さすがは98／って感じなのだ。ステージ数もハンパじゃないぞ。

また、仕事と仕事の間のビジュアルシーンでは、いろいろな情報が得られ、それによって全体のストーリーがだんだん明らかになり、全部で8人出てくる傭兵たちの、お互いの関係もわかってくる。ただのシューティングゲームではないのだ。シューティングシーンの難易度調節もできるから、アクションの苦手なAVG派の人でもたっぷり楽しめそうだ。

コマンドモードでパワーアップ!

シューティングとシューティングの間では、RPGのように武器を買ったり、自機を修理したりすることができる。仕事を請け負うのもこのシーン。仕事をバリバリこなし、そのお金で自機をどんどん強くしていこう。

口入れ屋

○口入れ屋のオヤジに仕事をもらおう。高い仕事はムズカシイ!

整備工場

○整備工場では、自機や武器の改造もできる。自分だけのものを造ろう?

武器商人

○ここでは武器が買える。ほかに、いらない武器を買いとってもくれるぞ

恒星間移動局

○星系間の移動はここで。カワイイおねーさんが説明してくれるぞ

○戦闘機ショールーム。お金がたまったら、より性能のいいものに買い換えよう

○任務を遂行すると依頼主からお礼の言葉が。だんだんストーリーが明らかになっていく

シューティングでは撃ちまくれ!!

見てもらえばわかるように、グラフィックがとても美しい。スクロールもとってもなめらか。さすがにアナログ専用のことはある。98ユーザーのシューティングファンは必見だね／ デカキャラだって出てくるぞ。

○太陽系での仕事。おっと、あそこに見えるのは自由の女神か?

○ボスキャラが出てきたぞ!! 弾は多いわレーザーは撃つわでもう大変

○青い空、広い海、そびえるヤシの木。うーん、気持ちよさそう

○ここはどこ? うしろには巨大な星が。気分はまさにアストロノーツ

ゲーマーの談話室

「きれいなグラフィックだね」「98のシューティングってあんまりないけど少し遅いかな」「自機をパワーアップさせるのが楽しみ／」「アクションとRPG、AVGをあわせたみたいなゲームだ」「長く遊べそう」

優 優 優 優 優

ビートバイステレカプレゼント 風雅システムさんのご厚意により、左の2種類のテレカを各5名の方にプレゼント。はがきに住所、氏名・電話番号を明記の上、〒105 東京都港区新橋4—10—7 TIMテクノポリス編集部「ビートバイステレカ」係まで送ってね。締め切りは2月8日必着。当選者の発表は4月号です。

モニタープレゼント3本

凶悪なラウンド・ギアを叩き壊せ!

PRAJATOR（プラジェーター）
IMAGE RANGER

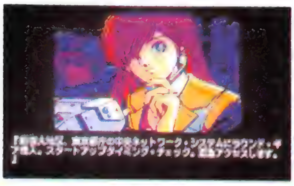
PC-8801FH以降 | 5D | 7800円

※ゲームバランスは8メガHzで合わせてあるので、FH以降でプレイしてください

■発売元／エニックス　■発売中

1995年、コンピュータ・ネットワークの急速な発展は、年々悪化するコンピュータ・ウィルスやハッカーによる不正アクセスの増加を促した。さらにその状況は、〝ラウンド・ギア〟と呼ばれるネットワーク侵入システムをも生み出す引き金となったのである……。そこで、登場したのがプロト・

○下のゲージは与えるダメージとヒットポイントが表示される。HPが0になると大爆発だ!


○オペレーターの水咲麗香さん。敵の居場所を教えてくれるのだ

イメージ・ジェネレーター（略称プラジェーター）だ。

ゲームは、まさにアクションである。ただし、バトル・ロイヤルのように大勢とイッキに戦うのではなく、一対一の勝負なのだ。敵のラウンド・ギアの攻撃はかなり個性的だ。プラジェーターの必勝法は、敵の行動パターンを見切ること、それ一言につきる。さもなければ、こちらに勝機はない。

全16エリア+α（?）。最後に待ちうける敵は、はたして何者なのか!?　敵は、武器や体型的にもプラジェーターより有利だから、かなりの苦戦を強いられるだろう。

人間のようにしなやかな動き

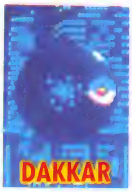
プラジェーターの動きは、まさに人間のようになめらかでしなやか。ロー＆ジャンプキックは使えるぞ。

3エリアまでのラウンド・ギア総ざらい

1つのエリアには2台のザコとボス、計3台のラウンド・ギアが出現し、プラジェーターと戦う。プラジェーターは敵を飛び越えることができないし、飛び道具を出すヤツや爆発するヤツなどがいて、かなり苦闘するぞ。

エリア1　新宿　都庁中央ネットシステム

最初のエリアだけあって比較的ラクな敵が現れる。2台目のヤツは手が長いので注意せよ。



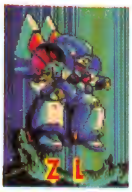
○最初の敵がコイツだ。攻撃は、エネルギーを充電し放出させてダメージをくらわせるのだ

○エリア1で一番強いのではないかと思われる。手が異様に長いので、こっちはキックで応戦せよ

○エリア1のボス。技はあるのだが、ローキックをしない。こっちはローキックで応戦するのだ

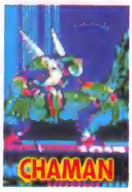
エリア2　大手町　総合経済情報システム

このエリアの敵はちょっと強いぞ。1度の攻撃で受けるダメージは、前のエリアとは比べ物にならない。



○クルクル回っての回し蹴りは、とっても痛い。ZLが蹴ると思ったら少し退いて蹴れ

○J・Bとは違って、ローキックで攻撃してくる。タイミングを見てジャンプキックだ

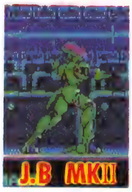


○DAMITELよりも手が長いし俊敏。安全地帯は後ろだ。ローキックをタイミングよく出せ!

エリア3　市ヶ谷　CX高速通信網

出ました、必殺・飛び道具。こっちは肉弾戦なのに……。J.B.MKⅡはメチャクチャ強いぞっ!!

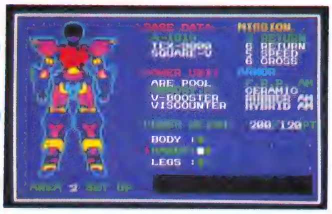
○オニ・悪魔だコイツは。遠くにいれば手裏剣を投げてくるし、近寄れば剣で切りつけてくるし……

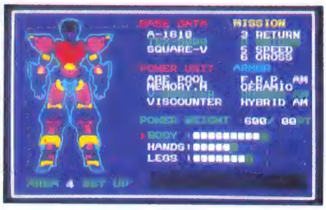


○ローキックの鬼と化したMKⅡ。芸が多彩で驚くぞ。素早い見切りとキックでなんとか倒せる

○背中の剣を振り降ろしてくる。上に浮いているし、ジャンプキックすれば振り降ろすし……

パワーアップで攻撃力UP!


○各エリアが終了するとパワーアップすることができる。まずはアーマーの強化が望ましいだろう


○エリア4までくるとアーマーも手足のパワーアップもかなりされている。だが、まだまだこれからだぞ

ゲーマーの談話室

「やっと出ました」「BGMがかっこいい」「しかし難しいな」「せっかくいろんな動きができるのにチマチマ攻めるのが一番ってのはもったいない」「目が痛いよ～」「一対一で戦うだけってのも今どき珍しいね」

優優優優優

聖剣とレナム一族を探し出し、邪教神を倒せ！

LENAM（レナム） SWORD of LEGEND

モニタープレゼント 20本

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9800円
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	8800円

■発売元／ヘルツ
■発売中（98版、MSX2版は1月中旬発売予定）
※画面はX68K版のものです

邪教四神官の手により邪教神がよみがえろうとしている。近くの街を邪教神の手下によって全滅させられた少女ティアは、邪教神を倒すことを決心。邪教神を倒すために必要な伝説の聖剣と、レナムと呼ばれる魔法一族を探す旅に出た。

リークに聖剣とレナムのことについて聞こうとしたら「サイン欲しい？」だって。お茶目なヤツ

突然襲ってきたタイラント。しかし、ここではあっけなく倒すことができるので安心

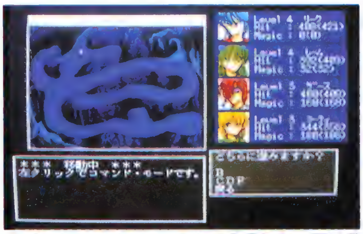
最初にティアがやってきたのは、ラ・エールの街。ここでは、剣術大会が開かれていた。優勝者のリークに、旅の目的について話していると、突然準優勝者のタイラントが襲いかかってきた！　「邪教神の復活を妨げる者は殺す」もう、ここまで邪教神の手は伸びていたのだ……。

ゲームは、街の中などの会話の部分はコマンド選択のAVG形式、街から別の場所への移動はRPG形式で進められるようになっている。目的達成のためには、いくつかのイベントをクリアしていかなければならないのだ。

王様に会いたいといったら、ティアを渡すようにいわれた。そんなことはしちゃいけません

プロムの穴の入口にはメデューサが！　このままでは負けてしまう。どうしようか!?

アレスとミーティに危機を救われた。このあと2人は仲間となり、一緒に旅をすることに



プロムの穴の中は、こんなふうになっている。どこにアイズ・オブ・マジックがあるのだろう

街から出ると、このような移動マップになる。現在地は移動する場所に向かう白い点で表示

移動中敵と遭遇すると戦闘画面に切り換わる。ティアは魔法も使えるぞ

途中、忍者のアレスと、武道家のミーティが仲間に加わり4人で旅をすることになる。敵やモンスターとの戦いでは、経験値とお金が手に入り、ティアをはじめとするパーティのメンバーはレベルアップしていくのだ。

X68K版のBGMは、最近はやりのMIDI対応。もちろん、すべてマウスで操作できるぞ（キーボードでもOK）。98、MSX2ユーザーは、発売までもうしばらくの辛抱だ。

にぎわう港町。邪教神を倒すまであと一歩だ。この平和が長く続くことを祈ろう

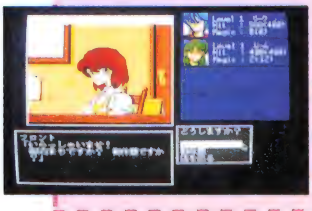
最後の戦いの前には、迷路のような城も抜けなければならないのだ

休憩はこまめに！　アイテムは持てるだけ持つ？

街の中には武器屋、道具屋、宿屋がある。そのときの最強の武器を持つこと、ヒールポーションをいっぱい持つこと、宿屋でこまめにセーブすることがポイントだ。

武器屋には剣や防具が売られている。ただし種類があまりないのでガッカリ。先の町に行くと…

道具屋には、体力が回復できるヒールポーションほか、いくつかの回復アイテムが売られている



かわいいお姉さんのいる宿屋。このゲームは、ここ以外ではほとんどセーブができないので注意

ゲーマーの談話室

「RPGでAVG的要素があるってのは多いけど、このタイプはあんまりないね」「ま、とくに違和感なかったけど」「操作はラクね」「グラフィックがやっぱり……」「でも、ストーリーはなかなかおもしろかったよ」

優 優 優 優 優

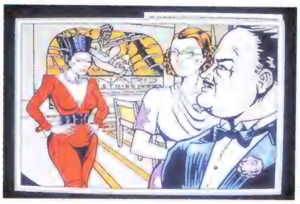
メッセージが声で聞ける新タイプのAVG

AIRWAVE ADVENTURE

用心深いコンドル事件

FM TOWNS	CD-ROM	9800円

■発売元／東芝EMI　■発売中



↑アメコミ調のグラフィックが、1930年代の雰囲気を盛り上げている

←1度のゲームで集まる証拠はほんの少し。何度も挑戦してみるべし

ブロンソン・バーナードの作った飛行艇「コンドル」の処女飛行に、12人の乗客が招待された。彼らはボルチモアからリスボンまでの空の旅を満喫するはずだったが、離陸直後バーナードが心臓発作のため倒れ、ボルチモアに引き返すことに。ところが、この旅には別の目的があった。バーナードは、息子を毒殺した犯人を見つけ出すために、疑わしい人物を招待していたのだ。

←あれが、これから乗る飛行艇だ。そしてこれが探偵ネッド・ピーターズ

↑心臓発作で倒れたバーナード。ピーターズは仕事を依頼されることに

プレイヤーに与えられた時間は30分。この限られた時間の中で、犯人を捜し出さなければならない。ただし、コマンド選択によって時間が経過するのではなく、放っておいても時間はどんどん過ぎていく。

この旅の本当の目的は……

→バーナードの息子を毒殺した犯人を捜し出すのだ／

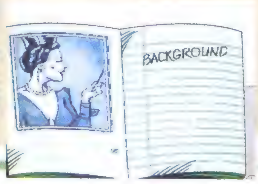
ゲームは、招待客の中の一人、探偵のピーターズの協力のもとに進められる。ピーターズを動かし、手段(毒の入手方法)、動機(なぜ殺したのか)、機会(アリバイ)といった3つのことを調べ容疑者を告発、自白させるのだ。

TOWNSの機能を活かし、12人の乗客の声はプロの声優によって演じられているので、まるで映画を観ているような気分でプレイできるアドベンチャーだ。

ピーターズの協力を得て捜査を進める

↑虫眼鏡で部屋の捜索、時計は残り時間、手錠は犯人告発

犯人告発までは、情報が得られそうな場所にピーターズを移動させて、捜査を見守るだけ。突然ほかの人が入ってくることもある。



←バーナードが調査し、まとめていたノートも参考にしよう

ゲーマーの談話室

「メーセージが全部セリフになっていて声が聞けるのは新鮮ね」「TOWNSならでは／」「コマンド選択もないし……」「一度やっただけじゃ解けないな」「結構画面数もあるし違った方向から何度もやってみよう」

優 優 優 優 優 優

限られた情報で謎を解く推理AVG

Misty Vol.2

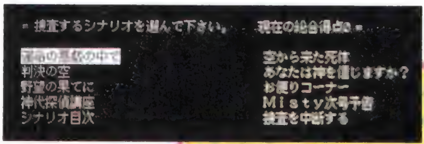
機種	メディア	価格
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	5000円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
X68000シリーズ	5HD	
X1turboシリーズ	5D	
FM77AVシリーズ	3.5D	
FM TOWNS	3.5HD	
MSX2	3.5DD	

※98版はMS-DOS Ver.2.1以上が必要です

■発売元／データウエスト　■発売中

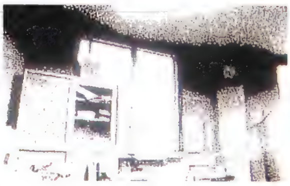
※画面は98版のものです

前作の予告にあったシナリオを含む、新シナリオ5本を収録。プレイヤーの持ち点(100点)が決められていて1か所操作するたびに5点減点、持ち点がゼロになったらゲームオーバー、といった減点方式のAVGだ。要するに、できるだけ少ない情報量で事件を解決しなくてはならないのだが、人間関係が複雑にからみあった難解な事件ばかり。途中ギブアップして、やりなおすこともできるぞ。画面はすべて白黒で、まるで推理小説を読んでいるみたい。メモをとりながらやるのが勝利への近道だ。



↑5本のシナリオの中から、やりたいものを選ぶ。シナリオのほかに、神代探偵講座とおたよりコーナー、次回予告もあるぞ

仕事の依頼



←貸しビルの一角にある私立探偵神代龍のオフィス。探偵事務所とはこんな感じかな？

港町神戸で大人の恋を……

神戸恋愛物語

モニタープレゼント2本

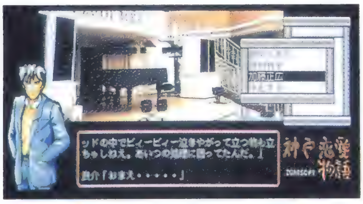
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	8800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
X68000シリーズ	5HD	

■発売元／ザイン・ソフト
■発売中(X68K版は1月中旬発売予定)
※画面は98版、アナログディスプレイによるものです

いま恋愛はオシャレじゃなくてはいけない。都会派ドラマにでてくるような、かっこよくてスリリングな恋がしたい。そんなキミにオススメなのがこのゲームだ。

舞台となるのは異国情緒あふれる街、神戸（横浜でないとこがポイント）。ここに本社をもつ商事会社の係長・新田良介は、入社1年目にして係長になるという超エリート社員だ。ある日、仕事上のトラブルからナーバスになり、気晴らしに女子社員と飲みに行き、そのコと一夜をともにしてしまったのだ。それを知った良介の恋人は「もう2度と会わない」と怒るが、酔っていた良介は自分の行動をまったく覚えていない。降って沸いたような突然の別れ話に良介は困惑するが……。と、波乱ぶくみのオープニングで始まるこのゲームは、良介を含め男女7人のメインキャラが複雑に絡み合うＡＶＧ。スリリングに、ちょっぴりミステリアスに話は展開する。

良介の行きつけのスナックのママさん。ここでは、重要な証言がもらえるのでしっかり話をしよう



神戸の街並は真ん中に取り込み画面で、人物は左端に表示される。もちろんコマンド選択だ

神戸の街並を再現

ゲームを盛りあげるグラフィックは、ほとんどが取り込みの美しい画面。おもわずため息……。

風見鶏の館
風見鶏の館。ここである女性と出会う

メリケン波止場
淡谷のり子の唄でもおなじみの場所

新神戸駅
別れといったら、やはり駅のホームか

幸子と別れてから良介が出会う3人の女性。真ん中の久美子とは♡

ゲーマーの談話室

「神戸のことを知らないとピンとこない」「マニュアルに場所の説明でもあればよかったのにね」「でもお話はなかなかだと思うぞ」「男女7人のノリね」「もう少し突っ込んで作ってほしかった(一同うなずく)」

優 優 優 優 優

メインキャスト

新田良介
酒が原因で恋人の幸子と別れてしまう主人公

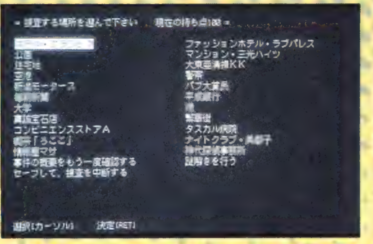
里中久美子
神戸で良介に出会い、次第に心を魅かれてく

小暮勇一
良介とは中学の同級生。プライドが高い男

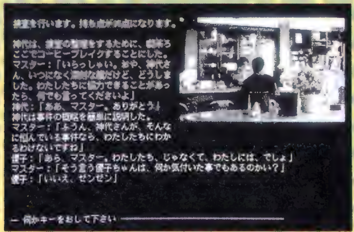
西川利子
良介が好きなのだが、勇一とも寝てしまう

金沢大二郎
良介の兄貴的存在。このゲームのカギを握る

さっそく捜査だ

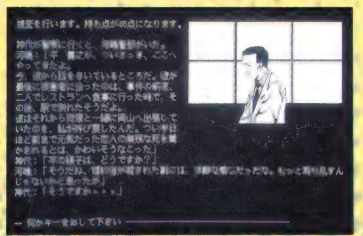


捜査すべき所がこんなにある。※モをとりとり無駄なくやろう



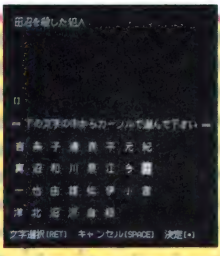
喫茶店「ろここ」。神代の息ぬきの場だが、ときたま事件解明の重要なヒントが与られる

神代のところに仕事の依頼が。最後ここに出る質問をよく読もう

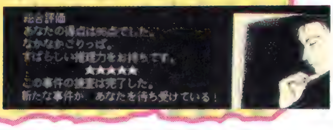


河島警部。殺人課の刑事で、神代の協力者であり良き理解者でもある

そして謎解き



犯人の名前をすべて漢字で答えるのだ！



今回の事件解決の点数が星の数で表示される。コメントも多数!!

ゲーマーの談話室

「人間関係がとっても複雑でクラクラしちゃった」「いっぺんに事件が3つ起きて、それが裏でつながっていたり……」「そのぶん解くのが楽しかった」「けど何回もやれるものではないね」「そーだな〜」

優 優 優 優

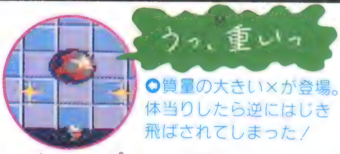
スペースビーをはじき飛ばせ！

モトス

モニタープレゼント2本

X68000シリーズ | 5HD | 7800円

■発売元／電波新聞社　■発売中



○質量の大きいXが登場。体当りしたら逆にはじき飛ばされてしまった／

○体当りでスペースビーをはじき飛ばすのだ／　しかしこう敵が多いと思うように動けん

数年前、人気を博したナムコのアーケードゲームがX68000に復活！　パワーとジャンプを駆使した技の数々と、敵のみょうな動きを読む楽しさが独特な味のアクションゲームだ。基本的には、モータースパナー（略してモトス）で体当たりして、スペースビーをベースからはじき落とすという簡単なゲーム。ところがスペースビーは種類が多く、それぞれが違う動きをするし質量（重さ）も違うのでそう簡単にはいかない。そこでベース上に落ちているパワー＆ジャンプパーツを拾って、パワーアップ（モトスの質量が増し、スペースビーをよりはじき飛ばせる）やジャンプで切り抜けよう。とくにジャンプは大切で、逃げるだけでなく、質量の大きな敵には有効な武器になる。

電波新聞社さんだけあって X68000への移植は手慣れたもの。動きやグラフィックはもちろんだけど、今回はサウンドもすごい。内蔵音源だけでも十分なのにMIDIにも対応し、それもパソコン外部音源の標準機といえるMT-32（ローランド製）だけでなく、より高級なシンセであるMI（コルグ製）にも対応しているのは見逃せない。

○パーツセレクト画面。パーツは使うとなくなっちゃうので、よーく考えてから選ぼう

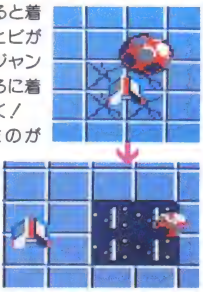
○縦長画面モードもあるのだ。アーケード版の雰囲気だね。自機数、難易度も選択OK

○ジャ〜ンプ！　2キャラ分ジャンプできるぞ。パーツは1個残らず拾うように

○敵の動きがおもしろい。このファイヤー・ビーは直進のみ。やり過ごして押しちゃお

秘技“座布団落し”だ!!

一度ジャンプすると着地点のベースにヒビが入り、もう一度ジャンプして同じところに着地すると穴が開く／　これを利用したのが「座布団落とし」という技。質量の大きい敵をヒビの入ったベースに誘い込み、穴に落とすのだ。



ゲーマーの談話室

「コンティニューできるのはいいけれど、何回でもできるのは問題だな」「そうだね、緊迫感が薄れちゃう。とか言いつつ最後までやっちゃった」「MT-32で音を出したら画面が負けてしまった／」「う〜ん」

優 優 優 優 優

懐かしのナムコゲームが大集合!!

ディスクNG

MSX | 3.5DD | 4800円

■発売元／ナムコ

■発売予定／1月下旬（『2』は2月下旬）

かつてのゲーセン少年少女なら、一度はお世話になった（？）ことのある、あの『パックマン』が、『ギャラガ』が、『マッピー』が、ドーンとまとめて帰ってきた。その名も「ディスクNG」だ／

今月下旬に発売される『1』には、『ボスコニアン』『ギャラガ』『タンクバタリアン』『キングアンドバルーン』『ワープアンドワープ』、2月下旬発売の『2』には、『パックマン』『ギャラクシアン』『マッピー』『ディグダグ』『ラリーX』と、それぞれ5本の懐かしゲームに、オリジナルゲームが1本ずつ入っているぞ。

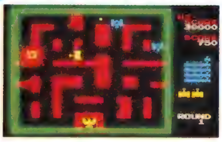
どれも一世を風靡したゲームだけあって、今やっても十分におもしろい。プレイしながら、「ああ、このゲームにおもいっきりハマったなぁ」などと感傷にひたってみるの

1に入っているゲームたち

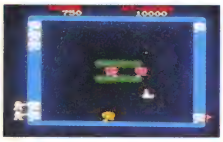
●ボスコニアン

●ギャラガ

●タンクバタリアン



●ワープアンドワープ



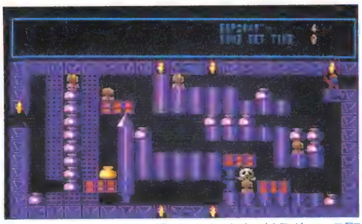
●キングアンドバルーン

弘法大師のアクション・パズル!?

魔宮殿

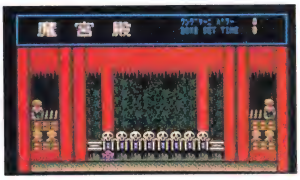
モニタープレゼント2本

MSX2 | 3.5DD | 6800円
■発売元／ソフトスタジオWING ■発売中



※画面は開発中のものです

ついに金色の壺を発見。しかしどうやって取ればいいのか？ 難しいアクションパズルだ



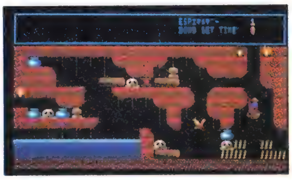
魔宮殿にやってきた弘法大師。ドクロが魔界への入り口だ

人々の願いをかなえてくださる８つの宝玉を祭った光明殿があった。しかしいまは、魔王ガザールによって宝玉は魔界に隠され光明殿は魔宮殿となり、そのため日本中に疫病が蔓延してしまった。法力者〝弘法大師〟は８つの宝玉を取り戻すため魔宮殿に向かった……というストーリー。

魔宮殿は、各10画面からなる紫面、地抗、血獄、金剛、天空、海蝕、氷変、龍神の８つの魔界に分かれていて、それぞれに１つずつ宝玉が隠されている。障害物（岩や壺、ガイコツなど）によって道がふさがれているうえ、各面は巧妙に組み合わされているので、回り道や後戻りをよぎなくされる。触れただけでアウトの魔物もいるぞ。

弘法大師は、ロープをよじ登ったり高いところから飛び降りたりはできるけど、１段分の高さしか飛び上がれない。そこで障害物を押したり引いたりして足場を作ることになるワケだ。また、法力（クンダリーニパワー）や爆発地蔵（!?）というありがたいアイテムもあるけれど、数に限りがあるので使いどころが肝心だ。

それぞれに趣向を凝らした面構成が、パズルファンを眠れなくするだろう。

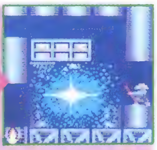


地抗魔界の奥深くに迷い込んでしまった。蛾が邪魔するのだ

法力じゃ!

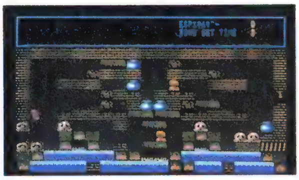
水色の壺を取ると法力が得られるぞ。足元の障害物ごと宙に浮いたり、障害物を破壊したりできるのだ。しかしいっぺんに持てる法力は４つまでで、障害物を破壊すると１つ減ってしまうから、無駄使いしないように！

爆発じゃ!



ところどころにお札を貼られたお地蔵さんがいる。お札をはがして６歩歩くとお地蔵さんが爆発、周り８キャラ分の障害物ごと消えてしまうのだ。高いところから落としても爆発するので、扱いはむずかしいぞ。

天空魔界だ。なぜかお地蔵さんが雲に乗っている変なところ



竜神魔界は最終面だけあってかなりムズイことよ。障害物の多いことよ。

ゲーマーの談話室

「変な設定／ 見た目はおもしろくなさそう……」「ちょっとルールがややこしいけど、わかると面白いよ。パズル好きはハマること請け合い」「う〜ん、難しいなあ。しかし途中セーブできるから救われる」

優 優 優 優 優

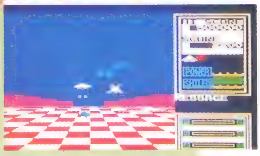
オリジナルゲーム

もいいかもしれないね。

うれしいのは、ＭＳＸ２だけでなくＭＳＸでも遊べるということ（ＭＳＸで、どれだけの人がディスクドライブを持っているか知らないけど……）。昔、ＭＳＸ用のナムコゲームのブランド「ナムコット」シリーズっていうのがあったんだけど、そのゲームがそっくりそのまま入っているのだ。ナムコゲーム好きのユーザーなら、もう買うっきゃないぞ。

２本のオリジナルゲーム、『ＸＶＭ』と『ＳＨＭ』は、どちらもバリバリのシューティング。シンプルながらもおもしろいぞ！

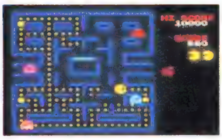
『ＸＶＭ』は、あの『ゼビウス』そっくりのシューティング。ひたすら撃て!!



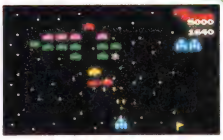
3Dシューティング『SHM』。敵の遠近を見きわめるのがミソなのだ

2 にもレトロゲームがいっぱい

●パックマン



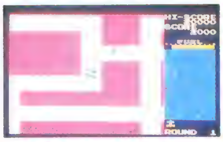
●ギャラクシアン



●マッピー

●ディグダグ

●ラリーX



ゲーマーの談話室

「懐かし〜い」「やっぱりおもしろいものは、いつやってもおもしろいね」「キャラが単色なのが気になるけど」「MSX用だから しかたないよ」「オリジナルゲームがあと一歩だな」「ともあれお買い得だね」

優 優 優 優 優 優

より楽しくなったゴルフゲーム
アルバトロス2 マスターズ・ヒストリー

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9800円
MSX2	3.5DD	8800円

■発売元／日本テレネット
■発売中
※画面は98版のものです

○実在する3つのコースでゴルフを楽しもう。アメリカのサイフレス・コーナーは風光明美

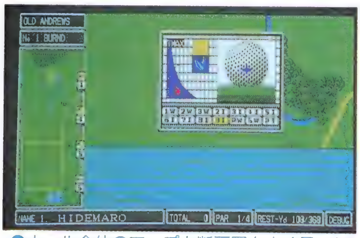
前作『アルバトロス』から3年半。リアリティを増し、1920年代ふうの味付けをした『～2』が登場したぞ。

プレイ・モードは、おなじみのストローク、トーナメント、マッチのほかに、このゲームならではのトレーニングとビジュアルマッチというものがある。プレイヤーは10人までディスクに登録でき、ストロークプレイなどでは人間同士、もしくはコンピュータ相手（有名プレイヤーが4人登録されていて、ちゃんと顔を出す!?）に3人でパーティを組むことも可能だ。

コースはイギリスのオールド・アンドリュースをはじめとする実在のものが3つ用意されていて、いずれもが本物のコースを参考にしているのでうそっぽくない。

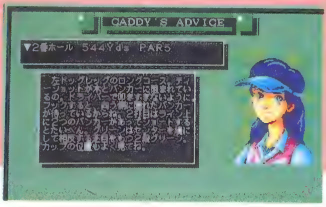
ゲーム画面はホールを真上から見た感じで、ボールを追いかけ気持ちよくスクロールしてくれる。ショットの仕方などはほかのゴルフゲームと大差ないけれど、手にしているクラブの平均飛距離がホールマップ上にラインで表示されるのはありがたい。

操作性（マウス対応）も上々でスピードも速く、十分楽しめるゴルフゲームだ。

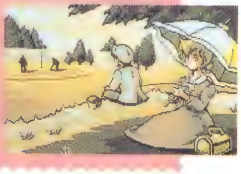

○ホール全体のマップと断面図をよく見てショットしよう。1打前の弾道も表示される

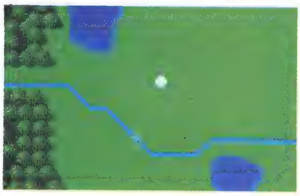
トレーニング&ビジュアルマッチ

トレーニングでは、あの麻生優子ちゃんがキャディ役。ビジュアルマッチでは、過去の名プレイヤー8人と対戦するのだ。



○キャディーがホールの特徴や攻め方、攻略法を教えてくれるよ


○ビジュアルマッチでは1920年代ふうの絵が見られる


○ボールが飛ぶと画面がスクロール。ボールも高さに合わせて大きくなる

○グリーンの芝目、うねりは三角矢印で表現。段差もあったりして難しい

ゲーマーの談話室

「風速・風向が4か所あるのは本物っぽいね。木の高さがわからないのは残念。よくひっかかちゃう」「コンピュータ側のプレイヤーがちと弱いな～」「ボールの動きもなかなかいい。ゴルフの醍醐味が味わえる」

優優優優優優優

モニタープレゼント5本

人気アニメのゲーム化だ！
装甲騎兵ボトムズ ブラックユニコーン

PC-8801mkIISRシリーズ	5D	7800円

■発売元／ファミリーソフト ■発売中

このゲームは、人気アニメ『装甲騎兵ボトムズ』の外伝的な内容をもつアクションゲームだ。

主人公マコリーン曹長は「ブラックユニコーン」と呼ばれるエリート部隊の副隊長だったが、この部隊は敵の奇襲を受けて全滅してしまった。生存を確認されたのは副隊長のマコリーン曹長だけで、ほかの隊員は行方不明になっていた。2か月後、「墜落した超大型空母に立てこもった反乱分子を極秘のうちに消せ」という任務がマコリーン曹長に言い渡された。そして彼は単身でその超大型空母に乗り込んでいった……。

○これが超大型空母の内部だ。上の階へ行くエレベーターを探して進んでいくのだ

プレイヤーは、アーマードトルーパーと呼ばれるロボットに乗り、全30階の迷路のようになった超大型空母の中を進んでいく。空母の中を歩き回っている敵のアーマードトルーパーと接触すると、戦闘が開始され、戦闘画面へと移行するのだ。

○戦闘画面。使用する武器は2種類。うまく使いわけて敵を撃破するのだ

超大型空母の中には、強力な武器や弾薬、エネルギーなどが落ちているので忘れずに拾っていこう。このゲームをうまく進めていくコツは、ムダな戦闘をなるべくしない

さらにリアルになった戦略野球

野球道II

モニタープレゼント2本

PC-8801mkIISRシリーズ | 5D | 8800円

■発売元／ソフトベンダー武尊　■発売中

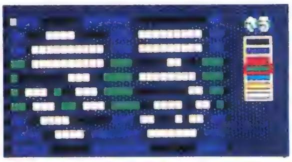
先月につづいて、またまた野球ゲームの登場だ。シーズンオフともなると、必ずといっていいほど2～3本のソフトがリリースされるけど、ほんとうにおもしろい野球ソフトって今まで何本あったかな？

さて、じゃあこの『野球道II』はどうか。まずひとことでいって〝細かい〟のである。ユーザー各自がオリジナルチームを作り（もちろん既成のチームでも可）、監督となってペナントレースを戦いぬくところは、前作『野球道』と同じ。

しかし、その間のプロセスがより細かく設定されていて、かなりリアルになった。流れとしては、キャンプに始まり、ペナント、監督契約の更新、ドラフト、トレード……と続く。さらには、球団旗やユニフォームのデザインや、コーチ陣の招へい。監督解任後は、監督浪人モードや、テレビ、新聞などの連載記事で副収入を得るなんてことも。また、1軍枠からはずれた選手には、教育リーグで鍛えさせておいて1軍に昇格させる、ってなこともできる。

試合は、打席画面と全体画面の切り換え式。アクションではなく、監督になって優勝を目指す、いわば戦略野球ゲームなのだ。じっくり腰を落ちつけてやりたい1本だね。

○試合画面。打者が打つと球場全体画面に切り換わる。キャラはスリムなナイスガイでなかなかいいぞ！


○てくぽりモンキーズの球団旗が完成。さるの文字が眩しい

○ユニフォームの色を決める。各パーツまで、じつに細かい

○プロ野球ニュースは、中井美穂嬢にそっくりなアナが笑顔でニッコリ

またまた登場♡美人アナ

キャンプで戦力を整える

どれだけ充実したキャンプを送れるかで、そのシーズンの成績はあるていど決まってしまうもの。暖かい地方で精神面、実技面を鍛えあげよう。

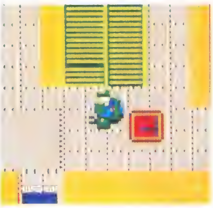
キャンプイン
ルーレットでキャンプ地を決めるのだ。高知、九州、沖縄、グアム、ハワイ、アリゾナの6か所。

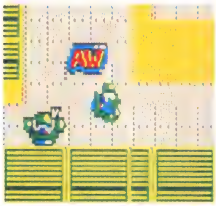
コーチ招へい
戦力を強化するため、外部から優秀な人物を招へいするのだ。いい選手は、いい幹部から！

1軍登録
プロ野球連盟に1軍選手登録をする。人数は、野手16人、投手8人の計24人。これが終われば開幕だ。

ゲーマーの談話室

「スゴイ！　この凝りようはなんなんだ」「ここまでやっちゃうと本物顔負け」「遊ぶ側からすると、こんなに細かくなくてもいいと思う」「ギリギリの線ね」「でも試合が終わってデータを見るのが楽しみだよね」

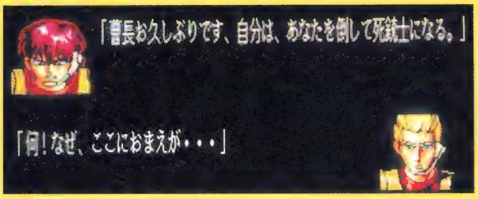

○エネルギーはこのように落ちているので必ず拾っていこう

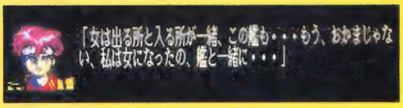

○弾薬はAとBにわかれているので、別々に補充していかなければならないのだ

ようにすることだ。最上階には、はたして何者が待っているのか!?　さあ、ボトムズの世界にドップリひたろう。

なぜおまえらがっ!?

行方不明になっていた部下たちが、なぜここに？　しかも敵として出てくるなんて……。これには何か秘密があるに違いない。





○武器はこのように残がいなどから拾っていくのだ。弱い武器は取らないように

ゲーマーの談話室

「ディスクアクセスがとにかく遅い。なんとかして！」「ボトムズの設定があまり活かされていないような気がする。ATのカッコよさが出てない」「ゲームシステムは前作のライナスによく似ているなあ」

新作ゲーム先取り！

Soft Flash

※このコーナーで紹介している画面は開発中のものです

年末年始に新作がたくさん発売され、毎日ゲームにドップリひたった人も、そろそろ次に遊ぶゲームを探していることと思う。さすがに、それほど新作の数はないが、これは要注目!?のゲームもチラホラ。これはのんびりしていられないぞ！

バルバトゥスの魔女

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	7800円

■発売元／アーテック
■発売予定／1月下旬

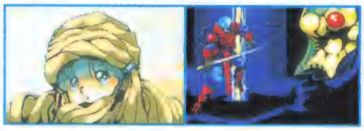
かつて、英雄神バルアが王として治めていたバルバトゥス諸国は、魔軍との戦いに勝利をおさめた。しかし、戦いで力尽きたバルアと、その妻である妖精の女王イセラニア亡きあと、バルバトゥスに再び異変が起ころうとしていた。バルバトゥスの王族の血を引く主人公ガルドは、「北の山、三人の魔女、ミーアという娘を連れていくこと」という呪い師のお告げに従い、幼なじみのミーアを連れて旅に出ることに……。ゲームは、ガルドの住むバルバトゥスの南の辺境のクアラスという村からスタートする。イベントごとに1枚絵のグラフィックをふんだんに使ったファンタジーRPGだ。

王宮騎士物語 テンプルマスター

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9600円
PC-88VAシリーズ	5HD	
X68000シリーズ	5HD	
FM TOWNS	CD-ROM	

■発売元／NCS
■発売予定／3月中旬(88VA版、X68K版、TOWNS版は未定)

今までのRPGは、ストーリーにとらわれた1本道のものが多かったが、この『テンプルマスター』は、プレイヤーの行動によって、いくつかのミッションを違った形でたどることのできる「ランダムミッション方式」をとっている。もちろん、それぞれのミッションの結末もプレイヤーの行動しだい。途中登場するキャラクタとの関係もプレイヤーの意志で決められるのだ。ゲームの最終目的は、ティオリア国を復興するために、バラス国家の元首を倒すこと。バラス国にひかえる15人のインペリアルナイトたちが、さまざまな形でプレイヤーに戦いを挑んでくるのだ。



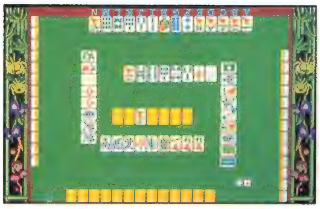
※画面は98版のものです

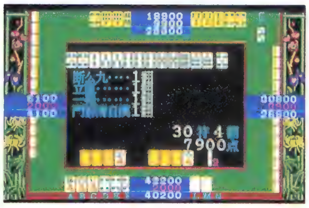
雀皇登龍門

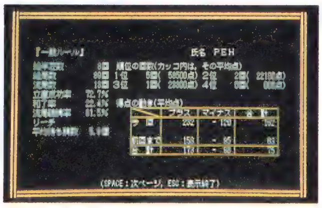
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9800円

■発売元／ゲームアーツ
■発売中

「日本プロ麻雀連盟認定」のこのゲームは、その名のとおり、小島武夫、灘麻太郎など、日本麻雀界を代表するプロが監修にあたっている。ゲームの内容は、他の麻雀ソフトと同じ普通の4人打ち一般麻雀と、プロ連盟のルールを採用した競技麻雀の2つがある。この競技麻雀は一発、裏ドラなどの偶然性の大きい役を一切排除し、できる限り打ち手の実力が反映されるようにしたものだ。やってみるとわかるが、ツキというものに頼れないので、打ちかたがシビアになる。これを続ければ、実力アップすることまちがいなし。また、自分の過去のデータを見ることができたり、雀力診断がついているなど、機能の豊富さもこのゲームの売りだ。







スーパーハングオン

X68000シリーズ	5HD	7800円

■発売元／シャープ
■発売中

3年ほど前にゲーセンに登場したセガの体感ゲーム『スーパーハングオン』が、X68Kに移植されるぞ／という情報が流れてから久しいが、ようやく完成／ ビギナーからエキスパートまで用意された4種類のコースの中から1つを選び、ゴールを目指して突っ走るバイクレーシングゲームだ。スピード感、コースのアップダウンなど驚くほど再現されており、MIDI対応のBGMも必聴の価値ありだ。

無敵刑事大打撃 史上最大の犯罪

PC-8801mkIISRシリーズ	5D	7800円
MSX	3.5DD	

■発売元／ファミリーソフト
■発売元／2月8日(MSX版は3月下旬)

※画面は88版のものです

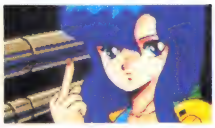
AVG『刑事大打撃』のパートII。大打撃と理沙巡査長は、ヤクザの密売現場を押さえ、原子爆弾の原料となるプルトニウムを発見。捜査を進めるうちにプルトニウムを持った男が、銀行に立てこもった。犯人を捕らえ、人質の女性銀行員を助け出すのが目的かと思いきや……大打撃の真の目的は、捜査という名目をかりて地上からブスを抹殺することだった。大打撃が飼っているシーモンキーの花子を当てるとボーナスポイントがもらえるなどのイベントもあり。シーモンキーの卵がおまけに付く予定。

バーミリオン

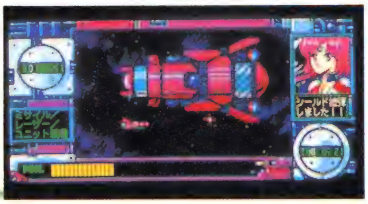
PC-8801mkIISRシリーズ	5D	6800円
PC-9801シリーズ	3.5·5HD·3.5DD	
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／グレイト
■発売中(98版、X68K版、MSX2版は3月発売予定)

あの美少女ソフトメーカー・グレイトから、初のシューティングゲームが出た／ 主人公カラミュティ・ジェーンは、夜のお相手もこなす殺し屋。愛機バーミリオン5に乗り、アンドロイドのラミアとともに、宇宙を股にかけて活躍している。そんな彼女たちに、エージェントを通じて、新たな依頼主が接触しようとしていた……。



ゲームはバリバリの横スクロールシューティング。もちろん（？）ビジュアルシーンには、ちょっとHなグラフィックも出てくるのだ。



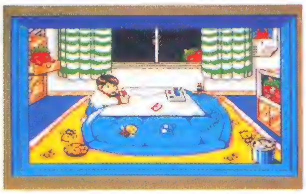
※画面は88版のものです

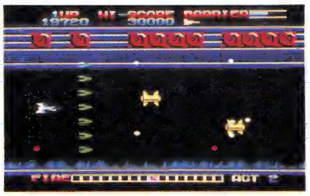
ディスクステーション 2月号（#9）

MSX2	3.5DD	1940円

■発売元／コンパイル
■発売中

12月8日発売の『〜#8』から月刊化、文庫本サイズになった『ディスクステーション』。1月10日発売の『〜2月号』は、新作ゲームの先取りが中心になっている。ちょっとだけ遊べる先取りとしては、ボーステックの『銀河英雄伝説』、ゼネラルプロダクツの『電脳学園』、ジャストの『夜の天使たち』の3本。ヘルツの『レナム』（ミュージックモード付き）、ビクター音楽産業の『やじうまペナントレース』はデモ。そのほか、BGVとして『鬼』、レトロゲームは『ガルケーブ』が入る予定。





月刊ソーサリアンニュース

A new type real time role-playing game by Falcom

モニタープレゼント3本

ソーサリアンファン待望の新シナリオ集が、去年の12月から5月まで毎月1本ずつ発売されることになったぞ。1本に2つのシナリオのほか、ユーザーの投稿コーナもあるのだ。コイツは超燃えだぜ!!

セレクテッドソーサリアン SELECTED 1 SORCERIAN

PC-8801mkIISRシリーズ	5D	2900円
PC-88VAシリーズ	5DD	
PC-9801シリーズ	3.5・5DD	
X1turboシリーズ	5D	

■※ ソーサリアン ゲーム本体が必要です
■発売元 ソフトベンダー武尊
■発売中

UTSUKUSHIKI HANAYOME / GIN NO HI GA KIETA MACHI / SHAKUNETSU NO WANA / TOKI NO SHINDEN / NOROWARETA ISEKI / PANDORA NO HAKO / FUIN / YAMI NI KIETA MEGAMI

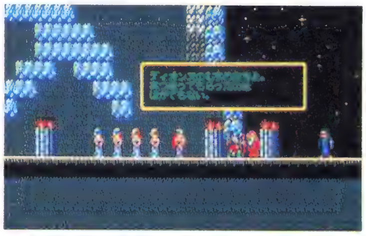
白い雪をのせた山々にいだかれたディオンヌの村には、雪のように白い肌を持つ美しい娘が多く住むという。ソーサリアンは妻にする娘を求めてその村に向かった……。

というワケで、このシナリオはMALEのキャラクタ1人で冒険しなければならない。最初は村に入ることができずウロウロしていると、盗賊に襲われている娘が！ このコが今回のヒロイン、レティアだ。レティアを助けると村に入れるようになる。しばらくすると、レティアがさらわれるという事件が起きる。盗賊のケインの仕業だという情報を得て、山の上にあるケインの城まで彼女を助けにいくのだ。ケインとレティアは2階にいるので、はしごを使って上に行こう。レティアを助け出し村に帰ってくると、いよいよ妻選び。ソーサリアンはやはりレティアを選んだ。

翌朝、またもやレティアが連れ去られてしまった。倒したはずのケインがさらっていったのだ。じつはこの村には呪いがかけられており、1人の女性を2人の男性が同時に愛してしまうと、その女性は必ず不幸になってしまうのだ。どうするソーサリアン？ そしてレティアの運命は!?

●今回のシナリオは、このように男性キャラクタ1人でプレイしなければならない

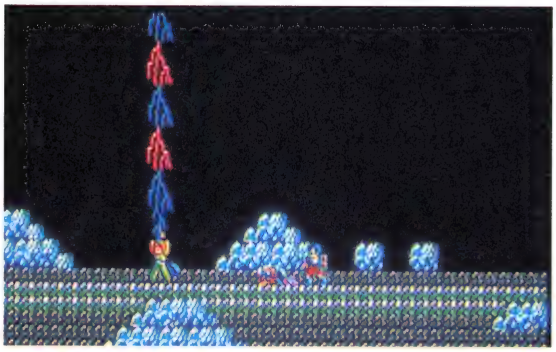
●レティアを助けるために、盗賊ケインの城までやって来たソーサリアン



●とうとう自分の妻を選ぶときがやってきた。もうキミは妻にする女のコを決めたかな？ やはりここはレティアしかないだろう

●妻選びの次の日、またしてもレティアはケインにさらわれてしまった。ケインめ、もう許せん。決着をつけてやる!!

●ケインとの最後の戦い。ケインを攻撃するのは、電撃のエネルギーをためているときがチャンスだ。しかし、このときすでにレティアは……



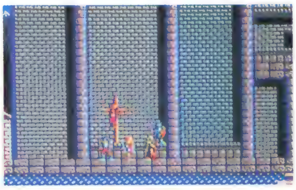
銀の灯が消えた街

良質の銀が取れる山に囲まれた、小さな村リーマ。この村は、オルソードの王様のために、滅亡の危機に瀕していた。ソーサリアンたちは、リーマ村を通りオルソードへと向かった。が、そこでもまた、国民の苦しむ姿が見られた。

オルソードの城下町では、ほとんどの人たちが銀細工により生計を立てていた。しかし、王の「町中の銀を差し出すように」という命令により銀製品を全て没収されて困りはてていたのだった。

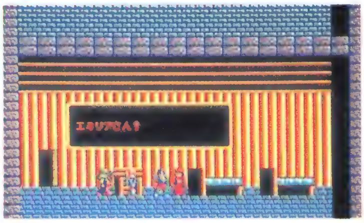
ソーサリアンたちは、なぜか王に捕らえられていたエミリアという女性をパーティに加え、町を探索していると、エミリアの恋人のルーミスが、城の兵士にさらわれてしまったことを知る。ルーミスの身代わりに、エミリアは再び牢へ……。そして次の日、エミリアは城の前ではりつけにされていた。エミリアを助けるには銀の十字架がいる。それを作るには銀製品が3つ必要なのだ。

このシナリオだけではないが、とにかくいろいろな人と会話をして回ろう。そうすれば、行き詰まっている人も、きっと道が開けるにちがいない。

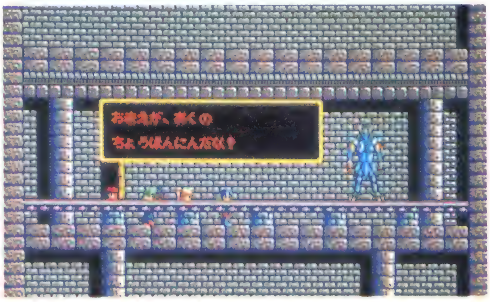

はりつけにされたエミリア。助け出すには銀の十字架が…

銀の十字架を持って教会へ行くと、エミリアを助け出せる

ペンタウァを出発したソーサリアンたちは、まずリーマ村の村長の話を聞いた



ルーミスにエミリア捜索をたのまれたソーサリアンは、宿屋で再びエミリアと再会した

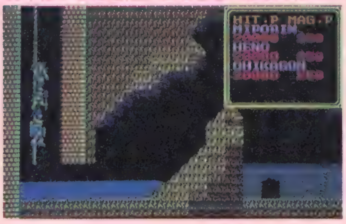

コイツがこのシナリオのボスキャラ、悪魔ゴルディアンだ。けっこう強いゾ

1月20日発売の次回作は……

パンドラの箱

エピメテウスの妻のパンドラは悪に魂を売ってしまった。彼女を倒すように依頼された

井戸の中に良い物があるとの情報を得てその中に下りてきた。さてどこにあるのかな?

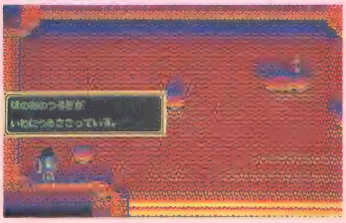


パンドラという名の美しい女性が開けてしまった箱の中から飛び出したのは、病気、盗み、ねたみ、憎しみといった、この世のありとあらゆる悪であった。今この悪は、モンスターに姿を変え、村を襲っている。「村にひろまった悪をパンドラの箱に閉じ込めて、平和を取り戻せ」という命がペンタウァ国王よりソーサリアンたちに下った。勇者たちは見事に任務を果たすことができるであろうか？

灼熱のワナ

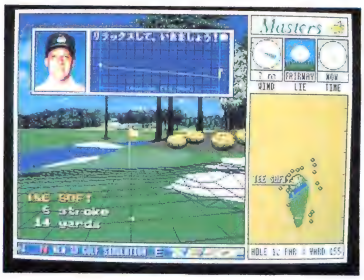
このじーさんはなんでも屋のJ・Bだ。なにか知っているコトがあるかも……

炎の剣があったぞ！ でも、このままでは熱くてぬけないぞ



「近くの火山に住むモンスターが村を襲いはじめたので退治して欲しい」という依頼を受けたソーサリアンたちは、首尾よくそのモンスターを倒すことに成功した。だが、ペンタウァへ帰ろうとする彼らの前に、1人の青年が立ちふさがった。彼は「なんてことをしてくれたんだ」とソーサリアンたちに詰めよってきた。これはいったいどういうことなのだろうか？ ペンタウァの勇者たちの冒険が再び始まる……。

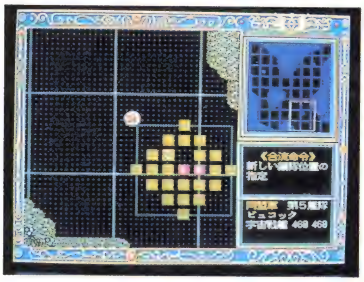
ただ今移植進行中!!



○○TOWNS版の『遥かなるオーガスタ』だ。98版よりドットは粗いけど、高速表示の美しいグラフィックは感動もの

新作ラッシュも一段落したところで、どのソフトハウスさんもホッと一息。というわけで、移植のほうも、あまりない。新着のものは、1月末から通販が始まるアートディンクの『大海令』追加シナリオ（フィリピン沖海戦・ジャワ島決戦）X68K版ぐらい。

逆に発売が予定より遅れているものは結構ある。まず、ウルフ・チームの『アークスII』X68K版、『あーくしゅ』MSX2版が1月中に発売の予定。また、システムソフトの『ティル・ナ・ノーグ』88版が1月末に、ヘルツの『レナム』98版・MSX2版が1月中旬に発売が延びている。楽しみにしていた人は、もうしばらくの辛抱だ。



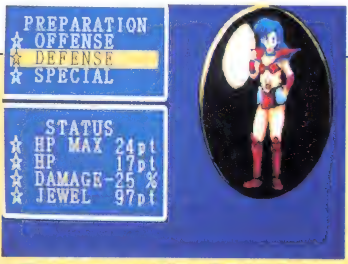
○○○1月26日発売予定のX68K版『銀河英雄伝説』。MIDI対応、フルマウスオペレーション。艦隊編成の可能な場所が表示されるようになった

X68000版 夢幻戦士ヴァリスII

PC-8801mkIISRシリーズ	5D	8800円
PC-9801シリーズ	3.5·5HD	
MSX2	3.5DD	
X68000シリーズ	5HD	9800円

■発売元／日本テレネット　■発売中

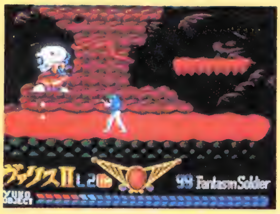
予定より少々遅れて、12月21日に発売されたX68K版『ヴァリスII』。サンプリング機能をフルに使ったBGMと、オープニングとエンディングのしゃべりはなかなかスゴい。声のメンバーも88版とは変わって、テレネットイメージガールの麻生優子ちゃんが優子の声を、そして準グランプリの杉山容子ちゃんが麗子の声を担当している。二重スクロールする画面や、テレネットお得意のビジュアルシーンも描き直され、X68Kらしい雰囲気。ただ、気になったのは操作性。せっかくジョイスティック対応なのに、思ったように操作できないのは少々つらい。



○アイテムセレクト画面。優子の声のイメージがまったく違うのでビックリ……

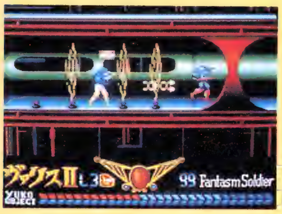
○おなじみ『夢』スタート地点。背景の夜の雰囲気がなかなか美しいのだ

○ステージ1のボスキャラ。動きは88版とあまり変わらない



○ステージ2は2段ジャンプのアイテムが必要だ。操作性がよくないとキビシイ

○エクスプロダーの武器を選んで、壁を壊しながら進んでいくステージ4



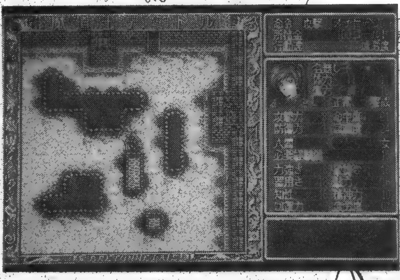
○ステージ3は、エレベーターにはさまれないように注意しよう

ゲームジョッキー Game Jockey

ブルトン・レイ

モニタープレゼント 3本

あの『ティル・ナ・ノーグ』のスタッフが作った新作のRPGと聞いては黙ってはいられない。短いながらもビッチリ内容が詰まったシナリオが多数収録されている本格ロールプレイングだ。さあ、キミも吟遊詩人コナンが語る夢物語の世界へ行こう!



PC-9801シリーズ	3.5・5HD	8800円

■発売元／システムソフト
■発売中
※要MS-DOS

矢野健太郎

突然ですが1月号 P42・2コマ目「よかったね」が「わかったわ」に化けてた…… ま、どーでもいー事か

編集部注：2月26日に第1巻が出る予定です。

晴れた日の虹は、
ユニコーンの洗礼のしるし。
ある日 領主アドルの娘クレアが
ユニコーンの洗礼を受けた
だがそれ以来町には不隠な
空気が流れはじめた
町の少女たちが次々に
行方不明になり
ついにクレアまでが…
領主は旅の冒険者に
クレアの捜索と救出を依頼した
で…軽く
ひき受けて
みたものの…
門が閉まってて
町から外に
出られないよー
クレアをさがす前に
まずゼナという娘を
さがすのじゃ
おぬしの今後の
道しるべとなろう
あの娘は
他の娘とともに
町のどこか
暗闇におるはずじゃ
なるほど！ 最初は
まず町の中でイベントを
消化するわけか
暗闇…
暗闇…と
…で（ヒ・ミ・ツ）
ついに少女たちを発見
し開放した！
（これによって6の
経験値を得た）
おのれ！
よくも邪魔を
してくれたな
覚えてろー
……が
その中にクレア
はいなかった
（あたりまえか）
イベント クリアーするたび 一気に上がる経験値はうれしーぞ!!
領主の話では
クレアは遠縁の
ラドルをたずねたきり
行方不明になったと
いうし…
ラドルの奥さんや娘も
ちょっと気になること
を言ってたな
まず彼の鉱山へ
行ってみるか
私も連れてって
クレアには恩があるの

なんと！
旅の戦士の私より
体力あるじゃん！
戦士つーても 魔法だって使えるぞ！（どのキャラでもだけど）
ほんとにただの
町娘？
どーせ私は
大女ですよ！
主人公が
持てない
武器とかも
持てるんだぜ
このへんは
体格の他に
各能力値が
関係してくる
……で
当然二人は
怪物や猛獣と戦い
GOLDと経験値をかせぎ
レベルUPなんぞしながら
旅をしたわけだが…
はじめはやたら死ぬから
こまめにセーブしよう
目指す鉱山は
とても遠い!!
『ティル・ナ……』
みたいに
全体マップは
出ないから
なるべく
マッピング
したほうが
いーと思う
一画面を
ひとコマで
丁度いいくらい
草原をこえ砂漠をこえて
ようやくたどりついた
ラドルの小屋だが…
クレアがここに？
来ませんでしたよ
え？　父ですか
北の鉱山にいますけど
にこ
にこ
にこ
…その前に
泊まって行きません？
一泊10ゴールドです
にこ
にこ
宿屋もやっていた
一泊して
回復した2人は
北の鉱山へと
向かった
…が
また
遠いんだ
これが
迷路のような岩山の
中で見つけた入口
…だがその中は

本当の
迷宮（ダンジョン）だった
当然だわな
こりゃ
う〜ん困った
モンスターだ
モンスターだ
ちがーう!!
このゲームは
ストーリー重視の
短編集だろ
だから
ストーリーを
追って書くと
ゲームしたとき
面白くなく
なってしまう
だがストーリーを
はしょると
マンガが面白くない
いーじゃないの
7本のうち
1本くらい
バラしても
活躍させてよ〜!
それじゃ
ゲストキャラの
私の立場が
ないじゃないの
そーなのだ
各シナリオで
仲間に加わる
ゲストキャラこそ
物語の中心であり
プレイヤーの
操る主人公は
いわば
狂言回し
わしの
出番も
ない!!

コナンに似た
グラフィックの
キャラって
いないんだよなー
美形ばっかし
だもん
ねー
あ〜あァ ヤンなっちゃった
てれん
てれん
こんなネタ
だれも
知らん
だろーな♪
ま…とにかく
シナリオが身上の
このゲーム
実際にプレイして
くれとしか
言いようがない！
ぜったい
ハマるヨ
それじゃ
紹介に
なってない
でしょ
活躍
させろー
ぴ〜ん
このゲームは〜
最大３人のパーティーが
組めるけど〜
そのうち操作するのは
主人公１人だけ〜
他の仲間は〜
自分で判断して
行動する〜〜〜
主人公まで
勝手に動く〜
自動モードも
ついている〜
ぢゃ〜ん
ぢゃか
ぢゃか
な…な!?
どーしたの
急に
各シナリオは
好きなものから
始められるし〜
それぞれ完結した
ストーリーで〜
それぞれ違うキャラでも
できるけど〜
終わったシナリオから
キャラを転送する
こともできる〜
それも
別れたキャラも
含む全員の
中から〜
とちゅうで別れたキャラも ちゃんとレベルUPしてるよ〜ん
シナリオごとに
凝ったエンディングの
演出があって〜
いかにも
ひとつの物語（ドラマ）が
終わったという〜
感動がある〜
わかった！
吟遊詩人の
つもり!!
浪曲
ウナっとるン
ちゃうんけ
そう〜
H.PやM.Pの回復まで（本人ばかりか仲間に対しても）やってのける 高度な自主判断だ!!

大増刷出来!!

花の清里
©アダルティン

美少女ゲーム最前線 パート2

パソコン

ゲームファン待望の美少女ゲーム特集第2弾!!
●人気ゲーム&ホビーソフト特選28本+αのヒントを満載●グラフィック+アニメーションツール入門講座などゲーム制作に役立つ記事もバッチリ

アソコン すうぱあスペシャル ●6

大特価
680円
(税込)

〒160 東京都新宿区新宿5-18-20
☎03・208・6740(アソコン編集部)
辰巳出版

※1989年11月16日から12月12日の間に発売されたソフトです

発売中NEWソフト掲示板

発売日	ソフト
11月16日	●シュヴァルツシルト（工画堂スタジオ） MSX2／3.5DD／9800円 ●あっぷる・くらぶ2（フェアリーテール） PC 9801／3.5・5HD／3800円
11月17日	●維新の嵐（光栄） FM77AV／3.5D／9800円 ●ブルームーンストーリー（ドット企画） PC 88SR／5D／6800円 ●新　デジタル版（ウルフ・チーム） PC 9801／5HD／8800円 ●キャンペーン版大戦略II （システムソフト） PC 88SR／5D／8800円
11月18日	●韋駄天いかせ男1（ファミリーソフト） PC 9801／3.5・5HD／6800円
11月20日	●倉庫番パーフェクト （シンキングラビット） PC 88SR／5D／6800円 PC 9801／3.5・5HD／6800円 X1／5D／6800円 X68000／5HD／6800円 ●倉庫番パーフェクト（マイクロキャビン） MSX2／3.5DD／6800円
11月21日	●プロ野球ファミリースタジアム（ナムコ） MSX2／ROM／7800円 ●カルメン・サンディエゴ・イン・ジャパン（ブロダーバンドジャパン） PC 9801／3.5・5HD／9800円 ●DOLL（ハート電子産業） PC 88SR／5D／7800円 PC 9801／3.5・5HD／7800円 ●デュアルターゲット（データウエスト） FM TOWNS／CD ROM／8800円 ●早乙女学園ブルーウィンド（全流通） PC 88SR／5D／7800円 ●世界征服（ビクター音楽産業） PC 9801／3.5・5HD／9800円 ●ウルティマIII（ポニーキャニオン） PC 88SR／5D／8800円 PC 88VA／5HD／8800円 PC 9801／3.5・5HD／8800円 X1 turbo／5D／8800円 MSX2／5D／8800円
11月22日	●ウィザードリィ2（アスキー） MSX2／3.5DD／9800円 ●アレスタ2（コンパイル） MSX2／3.5DD／6800円 ●ガンシップ（マイクロプローズジャパン） MSX2／3.5DD／9800円 ●麻雀武蔵（コスモスコンピューター） FM TOWMS／CD ROM／9800円
11月24日	●Misty Vol.2（データウエスト） PC 88SR／5D／5000円 PC 9801／3.5・5HD／5000円 X1 turbo／5D／5000円 X68000／5HD／5000円 FM 7／3.5D／5000円 FM TOWNS／3.5HD／5000円 MSX2／3.5DD／5000円 ●維新の嵐（光栄） MSX2／3.5DD／1万1800円 ●維新の嵐withサウンドウエア（光栄） MSX2／3.5DD／1万4200円 ●ピーチアップ創刊号（もものきはうす） MSX2／3.5DD／3800円 ●ナビチューン（工画堂スタジオ） PC 88SR／5D／8800円 ●アークスII（ウルフ・チーム） PC 88SR／5D／8800円
11月25日	●ファンダムライブラリー⑥ （テクノポリスソフト） MSX2／3.5DD／4800円
11月29日	●信長の野望・戦国群雄伝（光栄） FM77AV／3.5D／9800円 ●TOWNS百人一首（ŌSL） FM TOWNS／CD ROM／1万5000円 ●ブライ上巻（リバーヒルソフト） PC 88SR／5D／8800円 ●ドラゴン・ナイト（エルフ） PC 9801／3.5・5HD／6800円 ●リップスティック・アドベンチャー （フェアリーテール） X68000／5HD／6800円 ●A JAX（コナミ） X68000／5HD／8800円 ●DD倶楽部（T&Eソフト） MSX2／3.5DD／9800円
11月30日	●ラ・ヴァルー（工画堂スタジオ） PC 9801／3.5・5HD／8800円 ●フラッピー2（デービーソフト） X68000／5HD／8800円 ●メルルーン（デービーソフト） PC 88SR／5D／8800円
12月1日	●ダンジョン・マスター（富士通） FM TOWNS／CD ROM／8800円 ●TAITAN（富士通） FM TOWNS／CD ROM／5800円 ●ピンクソックス創刊号 （ウェンディマガジン） MSX2／3.5DD／2800円 ●アリスたちの午後Vol.1・2 （システムハウスOH！） PC 88SR／5D／各7800円 PC 9801／3.5・5HD／各7800円 ●怨霊戦記（ソフトスタジオWING） PC 9801／3.5・5HD／9800円
12月2日	●ドラゴンショック（ログ） FM TOWNS／CD ROM／6800円 ●将棋大将（昭代産業） PC 88SR（VA不可）／5D／9200円
12月4日	●38万キロの虚空（システムサコム） FM TOWNS／CD ROM／9800円 ●DODAメガミックス（エヌ・エフ・シー） FM TOWNS／CD ROM／2800円 ●キャンキャンコレクション・大富豪編 （アイセル） FM TOWNS／CD ROM／5800円 ●ダーク・レイス（アーテック） PC 9801／3.5・5HD／9600円
12月5日	●新　アナログ版シナリオコレクションVol.1（ウルフ・チーム） PC 9801／3.5・5HD／4200円 ●ターボアウトラン（CSK総合研究所） FM TOWNS／CD ROM／9800円 ●せまってみたい（ハード） MSX2／3.5DD／6800円 ●フルーツカクテル （フェアリーテール／カクテル・ソフト） PC 88SR／5D／3800円 ●フルーツカクテルデータ集 （フェアリーテール／カクテル・ソフト） PC 88SR／5D／3800円 ●ジャック・ニクラウス・チャンピオンシップ・ゴルフコースデータ （ビクター音楽産業） X68000／5HD／4800円
12月6日	●AIRWAVE ADVENTURE（東芝EMI） FM TOWNS／CD ROM／9800円 ●神の聖都（スタジオパンサー） MSX2／3.5DD／9800円 ●メルルーン（デービーソフト） PC 9801／3.5・5HD／8800円 ●雀皇登龍門（ゲームアーツ） PC 9801／3.5・5HD／9800円 ●ブライ上巻（リバーヒルソフト） PC 9801／3.5・5HD／8800円
12月7日	●サーク（マイクロキャビン） MSX2／3.5DD／8800円 ●神戸恋愛物語（ザイン・ソフト） PC 88SR／5D／8800円 PC 9801／3.5・5HD／8800円 ●提督の決断（光栄） PC 88VA／5HD／1万4800円 ●提督の決断withサウンドウエア（光栄） PC 88VA／5HD／1万7200円 ●南海の死闘（アートディンク） X68000／5HD／8800円 ●アルビオン（カオス） X68000／5HD／9800円 ●装甲騎兵ボトムズ（ファミリーソフト） PC 88SR／5D／7800円
12月8日	●スーパーオデッセイ（ウェーブトレイン） FM TOWNS／CD ROM／9700円 ●DOLL（ハート電子産業） MSX2／3.5DD／7800円 ●ギャラクシースピリット （ポイントゲッター） PC 9801／3.5・5HD／9800円 ●ドラゴンスレイヤーVI（日本ファルコム） PC 88SR／5D／8700円 ●上海II（ハドソン） X68000／5HD／6800円 ●信長の野望・戦国群雄伝（光栄） X68000／5HD／9800円 ●信長の野望・戦国群雄伝withサウンドウエア（光栄） X68000／5HD／9800円 ●メタルサイト（システムサコム） X68000／5HD／8800円 ●早乙女学園ブルーウィンド（全流通） PC 9801／3.5・5HD／7800円
12月10日	●バトルチェス（パック・イン・ビデオ） X68000／5HD／9800円 ●ザ・ゴルフ・コース集 （パック・イン・ビデオ） MSX2／3.5DD／3800円 ●メンバーシップゴルフ（ソニー） MSX2／3.5DD／7800円 ●プレイボールIII（ソニー） MSX2／3.5DD／6800円
12月11日	●サウルスランチ（ビッツー） MSX2／3.5DD／3800円 ●ディスクステーション＃8（コンパイル） MSX2／3.5DD／2900円 ●エメラルド・ドラゴン （バショウ・ハウス） PC 88SR／5D／8800円 ●ナイトアームズ（アルシスソフトウエア） X68000／5HD／9700円
12月12日	●新　ラップトップ版（ウルフ・チーム） PC 9801／3.5HD／7800円 ●アリスたちの午後Vol.1・2 （システムハウスOH！） X68000／5HD／各7800円

協力：J&P町田店

ソフトベンダー武尊で発売中のソフト

発売日	ソフト
11月17日	●リバティー PC 9801／3.5・5HD／6800円
11月25日	●野球道 MSX2／3.5DD／7700円
12月8日	●セレクテッドソーサリアン1 PC 88SR／5D／2900円 PC 88VA／5DD／2900円 PC 9801／3.5・5DD／2900円 X1 turbo／5D／2900円

※ソフトベンダー武尊で発売中のソフトの価格は、すべて消費税込みです

●新作ソフト発売予定表

88SRシリーズ

★はVAシリーズ
◎はMC専用

1月上旬	●上海II（システムソフト） 5D：6800円
1月12日	●ルーンワース（T&Eソフト） 5D：8800円
1月中旬	◎ディオス（ザイン・ソフト） CD-ROM：9800円 ●天使たちの午後III・番外編 （ジャスト）5D：8800円 ●ウォーター・フロント・ アドベンチャー（ハード） 5D：6800円
1月20日	●セレクテッドソーサリアン2 （ソフトベンダー武尊） 5D：2900円 ★セレクテッドソーサリアン2 （ソフトベンダー武尊） 5D：2900円 ●オペレーションL （ソフトベンダー武尊） 5D：4800円
1月25日	★Misty Vol.3（データウエスト） 5D：5000円 ●GOLFきゃぴきゃぴるん♡ （テクノポリスソフト） 5D：7800円 ●ときめきSECIL （テクノポリスソフト） 5D：7800円
1月31日	●ティル・ナ・ノーグ （システムソフト） 5D：8800円
1月下旬	●バルバトゥスの魔女（アーテック） 5D：7800円 ●ハラキリ（ゲームアーツ） 5D：8700円 ●セーラー服戦士フェリス （カクテル・ソフト／フェアリーテール） 5D：6800円
1月未定	●ミスティ・ブルー（エニックス） 5D：8800円 ●紫禁城（スキャップトラスト） 5D：6800円 ●雀ボーグすずめ（ポニーテール・ソフト） 5D：7800円 ●ペロンチョ身体検査（ハード） 5D：6800円 ●トリロジー（ハード） 5D：6800円
2月8日	●無敵刑事大打撃（ファミリーソフト） 5D：7800円
2月20日	●ギルガメッシュソーサリアン （ソフトベンダー武尊） 5D：3500円 ★ギルガメッシュソーサリアン （ソフトベンダー武尊） 5D：3500円
2月23日	●湘南伝説（ビクター音楽産業） 5D：7800円
2月25日	●シエナン・ドラゴン （テクノポリスソフト） 5D：6800円
2月下旬	●トンネルズ&トロールズ （スタークラフト） 5D：9800円 ★トンネルズ&トロールズ （スタークラフト） 5D：9800円
2月未定	●首斬り館（ビッツー） 5D：8800円

98シリーズ

1月12日	●トンネルズ&トロールズ （スタークラフト） 3.5・5HD、5DD：9800円
1月13日	●水龍士・II（ソフト屋しゃんばら） 3.5・5HD：9800円
1月中旬	●レナム（ヘルツ） 3.5・5HD：9800円 ●天使たちの午後III・番外編 （ジャスト）3.5・5HD：8800円
1月20日	●セレクテッドソーサリアン2 （ソフトベンダー武尊） 3.5・5DD：2900円
1月25日	●Misty Vol.3（データウエスト） 3.5・5HD：5000円 ●リガルード（テクノポリスソフト） 5HD：7800円
1月26日	●ダンジョン・マスター （ビクター音楽産業） 3.5・5HD：9800円 ●戦略空軍（ホビージャパン） 3.5・5HD：7800円
1月31日	●ブルトン・レイ　シナリオ集 （システムソフト） 3.5・5HD：4800円
1月下旬	●セーラー服戦士フェリス （カクテル・ソフト／フェアリーテール） 3.5・5HD：6800円
1月未定	●斬　アナログ版ユーティリティ （ウルフ・チーム） 3.5・5HD：4800円 ●紫禁城（スキャップトラスト） 3.5・5HD：6800円 ●雀ボーグすずめ （ポニーテール・ソフト） 3.5・5HD：7800円
2月9日	●ギルガメッシュソーサリアン （ソフトベンダー武尊） 3.5・5DD：3500円
2月10日	●電脳学園II （GAINAX／ゼネラルプロダクツ） 3.5・5DD：8800円
2月16日	●FOXY（エルフ） 3.5・5HD：6800円
2月21日	●谷川浩司の将棋指南III （ポニーキャニオン） 3.5・5HD：7800円
2月下旬	●バトル（G．A．M） 3.5・5HD：9800円
2月未定	●麻雀悟空　天竺への道（アスキー） 3.5・5HD：9800円 ●石道（アスキー） 3.5・5HD：7800円 ●プロディア （ブロダーバンドジャパン） 3.5・5HD：7800円 ●麻雀狂時代SPECIAL PARTII （マイクロネット） 3.5・5HD、3.5・5DD：価格未定

X1シリーズ

★はturboシリーズ

1月20日	★セレクテッドソーサリアン （ソフトベンダー武尊） 5D：2900円
2月下旬	●トンネルズ&トロールズ （スタークラフト） 5D：9800円 ★ギルガメッシュソーサリアン （ソフトベンダー武尊） 5D：3500円

X68000シリーズ

1月中旬	●神戸恋愛物語（ザイン・ソフト） 5HD：8800円
1月25日	●Misty Vol.3（データウエスト） 5HD：5000円 ●リウィード （テクノポリスソフト） 5HD：6800円
1月26日	●ダンジョン・マスター （ビクター音楽産業） 5HD：9800円 ●銀河英雄伝説（ボーステック） 5HD：8800円
1月下旬	●大海令追加シナリオ　※通販のみ （アートディンク） 5HD：3500円 ●気分はばすてる♡たっち!! （グレイト）5HD：7800円
1月未定	●アークスII（ウルフ・チーム） 5HD：8800円 ●早乙女学園ブルーウィンド（全流通） 5HD：7800円
2月未定	●ラグーン（ズーム） 5HD：8800円 ●イミテーションは愛せない （グレイト）5HD：6800円

FM77AVシリーズ

★はTOWNS

1月25日	★Misty Vol.3（データウエスト） 3.5D：5000円 ★Misty Vol.3（データウエスト） 3.5HD：5000円
1月未定	★遥かなるオーガスタ（T&Eソフト） CD-ROM：1万2800円
2月下旬	★オペレーションウルフ（ビング） CD-ROM：1万2800円 ★ファイナルブロー（ビング） CD-ROM：9800円 ★ガンシップ （マイクロプローズジャパン） 媒体未定：1万1800円 ★プロ野球ファミリースタジアム （ゲームアーツ） 媒体未定：価格未定 ★ルパン三世　香港の魔手 （CSK総合研究所）

※1989年12月12日現在の情報です

	CD-ROM：9800円 ★シムシティ（富士通） CD-ROM：価格未定
2月未定	★ザ・デート（JAMP） CD-ROM：9800円

MSX ★はMSX2

1月10日	★ディスクステーション2月号〈＃9〉（コンパイル）3.5DD：1940円
1月12日	★ルーンワース（T＆Eソフト） 3.5DD：8800円
1月15日	★銀河英雄伝説＋set（ボーステック） 3.5DD：1万1600円
1月19日	★ドラゴン・ナイト（エルフ） 3.5DD：6800円
1月中旬	★レナム（ヘルツ） 3.5DD：8800円 ★ディオス（ザイン・ソフト） 3.5DD：9800円 ★天使たちの午後III・番外編（ジャスト）3.5DD：8800円 ●ディスクNG2（ナムコ） 3.5DD：4800円
1月25日	★Misty Vol.3（データウエスト） 3.5DD：5000円 ★ピーチアップ2号（もものきはうす） 3.5DD：3800円 ★ウルフAT（テクノポリスソフト） 3.5DD：6800円
1月未定	★あーくしゅ（ウルフ・チーム） 3.5DD：6800円 ★ペロンチョ身体検査（ハード） 3.5DD：6800円 ★トリロジー（ハード） 3.5DD：6800円
2月8日	★ディスクステーション3月号〈＃10〉（コンパイル）3.5DD：1940円
2月10日	★電脳学園（GAINAX／ゼネラルプロダクツ） 3.5DD：8800円
2月23日	★湘南伝説（ビクター音楽産業） 3.5DD：7800円
2月未定	★雀ボーグすずめ（ポニーテール・ソフト） 3.5DD：7800円 ★イミテーションは愛せない（グレイト）3.5DD：6800円

※ソフトベンダー武尊で発売されるソフトの価格は、すべて消費税が含まれています

12月号G.W.P.当選者発表（敬称略）

●デストラクション上巻　デモディスク
江良哲智（埼玉県）石井由紀夫（神奈川県）松田宗治（富山県）川口数誠（愛知県）森本正三（大阪府）福田信孝（広島県）大野誠（島根県）足立尚行（高知県）井上武（福岡県）中尾誠（宮崎県）

●ディスクステーションステッカー
渡曾善嗣（山形県）木村薫（東京都）橋本正（東京都）田中淳一（神奈川県）松田弘志（神奈川県）遠藤広英（愛知県）斎藤浩（京都府）重田秀之（広島県）岡本真紀（徳島県）山田政人（宮崎県）

●デュエル　ポスター
山田真史（東京都）小杉誠（新潟県）橋爪良季（三重県）桑原隆志（長崎県）

ゲームソフト売れ行きBEST 10

今月は新作のオンパレード。88版では『ドラスレVI』『キャンペーン版大戦略II』『エメドラ』『ブライ』『アークスII』、98版では『ブルトン・レイ』『ドラゴン・ナイト』、X68K版では『A-JAX』『フラッピー2』、MSX2版では『ピンクソックス』『ディスクステーション～』『サーク』、TOWNS版では『ダンジョン・マスター』『ターボアウトラン』あたりが売れ筋だ。

■12月1日～15日の集計

●東京 J＆P渋谷店 ☎03-496-4141

順位	ソフト名（機種名）	発売元
1位	★ドラゴンスレイヤーVI（PC-88SR）	日本ファルコム
2位	★ブルトン・レイ（PC-9801）	システムソフト
3位	★ブライ（PC-88SR、PC-9801）	リバーヒルソフト
4位	★ドラゴン・ナイト（PC-9801）	エルフ
5位	★ピンクソックス創刊号（MSX2）	ウェンディマガジン
6位	★A-JAX（×68000）	コナミ
7位	★エメラルド・ドラゴン（PC-88SR）	バショウ・ハウス
8位	★ロードス島戦記福神漬（PC-9801）	ハミングバードソフト
9位	★ピーチアップ創刊号（MSX2）	もものきはうす
10位	↘遥かなるオーガスタ（PC-9801）	T＆Eソフト

●大阪 マイコンショップCSK大阪 ☎06-345-3351

順位	ソフト名（機種名）	発売元
1位	↗斬（PC-9801）	ウルフ・チーム
2位	★斬シナリオコレクションVol.1（PC-9801）	ウルフ・チーム
3位	★キャンペーン版大戦略II（PC-88SR）	システムソフト
4位	★アークスII（PC-88SR）	ウルフ・チーム
5位	↗ウィングス（PC-9801、X68000）	ブロダーバンドジャパン
6位	★ドラゴンスレイヤーVI（PC-88SR）	日本ファルコム
7位	★ドラゴン・ナイト（PC-9801）	エルフ
8位	★上海II（PC-98、MSX2、X68000）	システムソフト／ハドソン
9位	★ブルトン・レイ（PC-9801）	システムソフト
10位	★遥かなるオーガスタ（PC-9801）	T＆Eソフト

●福岡 カホマイコンセンター福岡店 ☎092-714-5155

順位	ソフト名（機種名）	発売元
1位	★ドラゴンスレイヤーVI（PC-88SR）	日本ファルコム
2位	★ダンジョン・マスター（FM TOWNS）	富士通
3位	★ブルトン・レイ（PC-9801）	システムソフト
4位	★ガンシップ（PC-88SR、PC-9801、MSX2）	マイクロプローズジャパン
5位	★ディスクステーション＃8（MSX2）	コンパイル
6位	↗ディスクステーションスペシャルクリスマス号（MSX2）	コンパイル
7位	↗マスターオブモンスターズ（PC-88SR、PC-9801、MSX2）	システムソフト
8位	↗斬（PC-9801）	ウルフ・チーム
9位	★遊撃王II　AIR COMBAT（PC-9801）	システムソフト
10位	↘信長の野望・戦国群雄伝（PC-9801、PC-88VA、MSX2、X1turbo、FM77AV、X68000、FM TOWNS）	光栄

★は今月初登場のゲームです

THE RETURN OF OOPS!ウィザードリィ

TECHNOPOLIS' TAVERN

4Fで脱出不能の場所に入ってしまったので、しかたなく座り込んで酒を飲んでいたら、アスキーのウィザードリィ担当の方々にお会いしました。酔ったイキオイで、「＃5、はよ～出せ～」とわめいておきましたので、早く出る……といいですね。　　(HIDE)

今年も頑張るぞっ！

さーて、一回お休みをもらっている間に、年が明けてしまったね。今年は＃５も日本で発売になることだし、みんなの様々な冒険談を聞くのが楽しみだな。1981年にアメリカで生まれたウィザードリィが、９年経った今でも新鮮さを失わないってのはスゴイことだと思う。「さっすがウィザードリィ」って感じだよね。今年もこの酒場が、みんなにとってウィザードリィの憩いの場であるように努力するから、これからもよろしく！

あなたの知らない5の世界

実はボク、酒場がヒマな時にはこっそり抜け出して、＃５の世界に入ってるんだ。＃５は戦闘システムや魔法が、いままでとは変ったってことはこの前話したけど、実際に中に入って冒険してみると、やっぱりスゴイ！

まず、迷路が不定形をしていること。「なーんだ、そんなことか」と思ったら大間違い！

いままで20×20の正方形の迷宮だっただけに、どこらへんをまだ探索していないかとか、隠し部屋があるとしたらこの辺だとかが、だいたいわかったんだよね。でも今回はそんな推測がまったく通用しないんだ。不定形をしているだけじゃなく、20×20の枠がまるっきり無くなってるから、迷路が超巨大化してる。マップを書いてても紙が足りなくなっちゃって、別の紙を張り合わさなければならなかったほどだもんね。いままでの正方形迷路に慣れている冒険者たちにとっては、ちょっと辛いかな。

あと、「探さなければ見つからない」ドアやアイテムがあるってこと。いままでのように、体当りすれば通れてしまう軟弱な隠し扉とかとはわけが違うから、怪しいと思ったところでは、必ず探してみなければならないんだ。隠し扉や隠されたアイテムを見つけたり、鍵のかかったドアをこじ開けるのは、盗賊が一番得意だよね。また盗賊や忍者は、戦闘中に隠れたり、隠れた場所から敵を攻撃することも可能になったんだ。いままでの、宝箱の罠をはずすだけの冒険生活に飽き飽きしていた盗賊クンには朗報じゃないかな。

冒険を続けていると、話のできるキャラクタに会うことがある。いろいろな情報を教えてくれる心強い味方とか、「ここから先には行かせぬぞ！」と扉の前に立ちはだかっている意地の悪いキャラクタとか、様々な戦利品を売っている迷宮内の商売人とか、とにかく様々なキャラクタに出会うんだ。こういったキャラクタ達との会話が、今回の冒険のキーポイントって言っても過言じゃないだろうな。

あと、キャラクタのステータスシートに、新たに"SWIM"っていうパラメータが加わったんだ。これは迷宮内のフールでどれくらい上手に泳げるかっていう………おっと、これ以上言ったら面白くなくなっちゃうよね。後は発売までのお楽しみってところかな。

お客様大歓迎

当TAVERNでは次のようなお客さまを歓迎します。(TAVERNとは居酒屋のこと。来店は郵便に限らせていただきます)。

＊ウィザードリィに関するいろいろな新発見

＃1から＃4までを通して、キャラクタやマップに関するいろんな新発見、独自に編み出したちょっとEVILなワザなど、プレイヤーに役立つ情報、やってみるとおもしろいことなどを募集します（ただしこれまでのテクノポリスや他の雑誌などで公開されている情報はのぞく)。シナリオナンバー(＃1～＃4)と機種名を明記して投稿してください。

また、当TAVERNは以下のような常設コーナーを設けています。

＊先輩からMATU!

必勝法とかウラ技というほどではないけれど、プレイヤーが知っていると便利だと思うこと。ウィザードリィの世界の先輩冒険者たち、後に続く後輩に教えてあげてください。

＊みんなでIDENTIFY

ウィザードリィの世界でときどき起こる不思議なことがらを研究して、みんなに報告してください。また、よくわからないことについての質問も受け付けます。誌上に掲載してみんなで研究しましょう。

＊ちょっとCAMP

その他、ウィザードリィについてのいろんなおもしろネタも募集します。プレイヤーがフムフムと納得したり大爆笑するようにウケをねらってください。

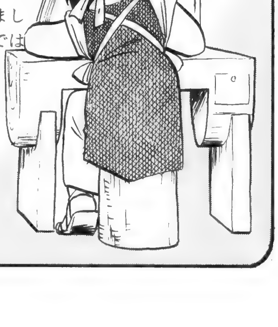
＊A SIGN ON DOOR

ウィザードリィについてのイラストを募集します。絵のうまさより、ウィザードリィについてのイレコミ具合を掲載の基準にします。

＊　＊　＊

あて先：〒105東京都港区新橋4－10－7
TIM　テクノポリス編集部
OOPS!ウィザードリィ係

新発見コーナーの採用分については、規定の謝礼をお送りします。各常設コーナーについては謝礼をお送りすることはできませんが、お名前（ペンネームを希望する場合そのことを明記してください）を誌上に掲載して、みんなでその栄誉をたたえることにしましょう。それではよろしく。



先輩からMATU！

今まであんまりみんな気づいてないらしい、ソフトーク・オールスターズー１の、実にあっさりした倒し方があるという事をご存じですか？

実をいうと、カース・アイテムであるADEPT BALDNESS(ダメージ０というのがポイント)を身につけてスペシャルパワーを引き出すと、ワードナ自身に対するすべての攻撃（呪文、直接を問わず）がめいっぱいダメージ減少できます。TILTOWAITですらHP20も減少しないので、TILTO×2＋MALIKTOで攻撃されても、充分に耐えられます。加えて、WIZARD SCULLCAP並に呪文のパワーを強化してくれるので、手下がほとんどいない状態でも平気。別につけっぱなしでいても何のペナルティもないようです。（兵庫県／ああどばあくクン）

＊＃4のとっても役に立つ情報だね。どうもありがとう。これについてはボクも知らなかったなぁ。これさえ知っていればもっと楽にエンディングに到達できたのに…！　でもこのアイテムを持っているパーティーはとても強いから、用心して戦った方がいいよ。

A SIGN ON DOOR

○（兵庫県／原田博之クン）＊うーん、かわいいパーティー！　女の子の忍者は「くの一」かな？　こんなパーティーの中に入れてもらったら、気合い入れて頑張っちゃうんだけどなぁ…、ダメ？

○（大阪府／STALKクン）＊ル・ケブレスねぇ……。彼（彼女？）の力は、本当に無限大だからなぁ。迷宮では戦うだけじゃなくて、時には平和的に事を進める気持ちがあってもいいんじゃないかな。そうすれば、道は開けるよ。頑張ってね！

○（東京都／MY△-NoRiクン）＊うっ、こ、この怨念に満ちた眼差しは…！　ぜひこの悔しさを受験にぶつけて、そしてその後で晴れてウィザードリィの世界で冒険を続けてほしい。受験が終るまで待ってるから、頑張るんだぞ！

ちょっとCAMP

～MOLITO真解釈～

メイジスペル第３レベルに攻撃呪文で一番影が薄い「MOLITO」がありますが、僕はこの呪文の威力が弱いわけを考えました。

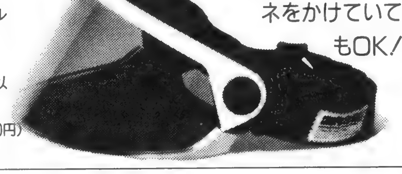
「MOLITO」は火花や雷でダメージを与えるというのが通説です。ここでは雷と仮定します。迷宮の中は完全に外界と遮断された世界ですから、当然雲があって雷が落ちるということは有り得ないわけです。したがって雷によってダメージを与える「MOLITO」は真の力を発揮できないのだと僕は思います。これが迷宮の外なら「LAHALITO」ぐらいの威力があるでしょう。ちょっと強引かな？（富山県／斉藤康信クン）

＊うーむ、なるほど。MOLITOは実は雷の魔法だったという解釈なわけだね。そうやって考えてみると、威力が弱いのもうなずけるな。こうやって一つ一つの呪文について、深く考えてみるのも面白いね。いろいろな真解釈、これからも楽しみにしてるよ！

愛読者サービス **コンピューターゴーグル**

●視力低下の原因となる紫外線や高輝度可視光線を大幅にカット！

●ゴーグル型なのでメガネをかけていてもOK！



テクノポリス本誌読者に特別価格で販売します。ご希望の方は、現金書留でお申し込み下さい。

●申し込み先
徳間コミュニケーションズAV営業部
〒105 東京都港区新橋1-18-21第一日比谷ビル
☎03(591)9161

●申し込み方法
現金書留でお申し込み下さい。到着後1週間以内に発送します(返品は不可です)

特別価格7800円(市販本体価格9800円)
※送料・税込の価格です

販売　徳間コミュニケーションズ

アーク通販なら

比べて下さい。早さ・便利さ・確実さ 日本一!
代金後払・特急・指定日・夜間配達も可能です。

新作&名作コーナー/

リストに無いソフトも取扱っています。
前払の方は10%引き、後払の方は10%引き+1個につき500円。

12月16日現在未発売品も含まれています。
商品名後の12・20、12・中等の記載は12月16日現在アーク㈱調べによる発売予定日です。

●定価が5,000円以下の商品については、10%の割引ができません。

PC98シリーズ

商品名	発売	定価
アークス2	12.22	8,800
アリスたちの午後1～2		各7,800
イース3		8,700
ウィザードィ4		12,800
AI囲碁2	12.27	12,800
エメラルドドラゴン	12.23	9,800
怨霊戦記		9,800
カオスエンジェルス98		7,800
神の聖都	12.16	9,800
カルメンサンディエゴインジャパン		9,800
棋譜マスター	'90.2.1	8,000
キャンキャンバニー2	12.30	6,800
キャンペーン版大戦略2	12.22	9,800
機動戦士ガンダム		6,800
ギャラクシースピリット		9,800
首切り館	12.15	8,800
ゴルフコンストラクション	1.31	12,800
三国志		14,800
38万キロの虚空	12.22	9,800
三連星	12.16	14,800
ザキングオブシカゴ	11.21	12,800
斬		9,800
斬 デジタル版シナリオコレクション1	12.16	4,200
斬 デジタル版パワーアップユーティリティ	1.30	4,800
斬 ラップトップ版	12.06	7,800
斬 アナログシナリオ#1		4,200
斬 アナログユーティリティ	1.16	4,800
紫禁城	12	6,800
湘南伝説	1	未定
ジェット シーナリーディスク#9	12.15	4,800
雀皇登龍門		9,800
水龍士2	1.3	9,800
世界征服	11.21	9,800
戦略空軍	12.25	7,800
ソーサリアン		9,800
第4のユニット4	12.21	8,800
大海令		12,800
地球防衛軍2		9,500
提督の決断		14,800
テトリス		6,800
トンネルズアンドトロールズ	1.12	9,800
同人ソフトセレクション5	2.1	3,980
DOLL		7,800
ドラゴン航海記	未定	8,800
遥かなるオーガスター		12,800
ハワイシーナリー	1.15	4,800
バトル	12.30	未定
ビートバイス		8,800
ブライ 上巻		8,800
ブルトンレイ		8,800
ブルトンレイ シナリオ集	12	4,500
プールオブレイディアンス	12.21	9,800
プレスビジョン	12	未定
ポリスクエスト2	12.09	8,800
麻雀狂時代SP2	2	6,800
麻雀悟空 天竺への道	12	9,800
MISTY3	1.25	5,000
ミュージアム4サウンド	12.05	7,800
メルルーン		8,800
ラヴァルー		8,800
ラップトップチェス	12.30	15,000
リップスティックADV2		7,800
レジオナルパワー	未定	8,800
レナム	12.23	9,800
ロードス島 福神漬		3,800

PC88シリーズ

商品名	発売	定価
あーくしゅ	12.23	6,800
アルフェイム		9,800
イース3		8,700
維新の嵐		9,800
ウルティマ3		7,800
映画狂殺人事件		7,800
エメラルドドラゴン		8,800
神の聖都		9,800
機動戦士ガンダム		6,800
キャンキャンバニー2		6,800
ぎゅわんぶらぁ自己中心派3		6,800
銀河英雄伝説+SET		11,600
首切り館	12.21	8,800
刑事大打撃2	12.14	7,800
神戸恋愛物語		8,800
今夜も朝までパワフルまぁじゃん2		7,800
サーク		8,800
三国志2	12.20	14,800
紫禁城	12	6,800
上海2	12.30	6,800
シュバルツシルト2		9,800
将棋大将88	12.04	9,200
新 家計簿	12	8,700
自己中心派麻雀パズル		4,800
水こ伝(VA)		9,800
スナッチャー		8,800
倉庫番パーフェクト		6,800
ソーサリアン		9,800
ティルナノーグ	1.30	8,800
提督の決断(VA)		14,800
テトリス		6,800
天九牌	12.30	未定
天使たちの午後3		8,800
ディオス CD版	12.30	未定
ディストラクション 下巻	1月	6,800
デュエル		8,700
トンネルズアンドトロールズ	1.15	9,800
DOLL		7,800
ドラゴン航海記		8,800
ドラゴンスレイヤー6		8,700
ドラゴンナイト		6,800
信長の野望 戦国群雄伝(VA)		9,800
ハラキリ	12.22	8,700
晴れのちおおさわぎ		5,800
バトル	12.30	未定
バランスオブパワー		12,800
ピンキィポンキィ1～3		各5,800
フルーツカクテル		3,800
フルーツカクテル データ集		3,800
ブライ 上巻		8,800
ブラックユニコーン	12.08	7,800
ブルームーンストーリー1	11.13	6,800
プールオブレイディアンス(VA)	1月	9,800
プロ野球ファミリースタジアム89(VA)	11.22	7,800
まじゃべんちゃー2温泉麻雀	12.04	7,800
MISTY2	11.25	5,000
MISTY3	1.25	5,000
ミッドガルツ デュアルサウンド		8,800
夢幻の心臓3	1.13	9,700
メルルーン		8,800
妖獣機甲兵		8,700
ラヴァルー		8,800
リップスティックADV2	未定	7,800
ルーンワース	1.12	8,800
ローグアライアンス		9,800

MSX・MSX2・MSX2+

商品名	発売	定価
あーくしゅ	1.15	6,800
アークス2	12.15	8,800
アウトロー水こ伝		8,800
アルバトロス2(M2)	12.22	9,800
アレスタ2		6,800
イース3		8,700
維新の嵐	12.21	9,800
イントゥルーダ		6,800
ウィザードリィ2		9,800
ウルティマ3(M2)		7,800
怨霊戦記		9,800
神の聖都	12.07	9,800
ガルフォース 怒濤のカオス(M2)		7,800
ガルフストリーム		8,800
ガンシップ		9,800
機動戦士ガンダム		6,800
銀河英雄伝説		8,800
銀河英雄伝説 パワーアップアンドシナリオ	12.14	4,800
クリムゾン2		7,800
グラフサウルス	12.16	9,800
激突ペナントレース2		7,800
琥珀色の遺言		9,800
サーク		8,800
サウルスランチ(シンセサウルス・データ)	12.08	3,800
三国志(ROM)		14,800
ザゴルフコース集(M2)	12.10	3,800
紫禁城	12	6,800
上海2		6,800
シュバルツシルト		12,800
雀ボーグすずめ	2月	7,800
水こ伝(ROM)		11,800
スーパー大戦略		8,800
スナッチャー		9,800
スペースマンボウ	12.16	6,800
SPスナッチャー	2.16	9,800
倉庫番パーフェクト		6,800
ソリッドスネイク	1.15	7,800
テグザー2		7,800
テトリス		6,800
天九牌	12.30	未定
ディオス	1.15	9,800
ディスクステーション#9	1.10	1,940
DD倶楽部	11.29	9,800
トワイライトゾーン3		7,800
DOLL	12.09	7,800
ドラゴン航海記	2.16	8,800
ぬかたのおおきみ	12.23	7,800
信長の野望 戦国群雄伝(ROM)		11,800
ハラキリ		8,700
ビバラスベガス	1.15	6,800
ファイナルファンタジー(M2)	12.27	7,800
ファミリースタジアム(ROM)	11.22	7,800
ブライ 上巻(M2)	1.31	8,800
マスターオブモンスターズ		6,800
MISTY2		5,000
MISTY3	13.25	5,000
メンバーシップゴルフ	12.01	7,800
野球道(M2)	11月	7,700
雪の国のクルージュ	12.21	8,800
妖魔降臨	12.30	7,800
ラヴァルー	1月	8,800
ルーンワース	1.12	8,800
レナム	12.14	8,800
ローグアライアンス		9,800
ワークスグラフサウルス	2.02	16,800

X68000

商品名	発売	定価
アークス2	12.22	8,800
アリスたちの午後1～2		各7,800
アルビオン	12.07	9,800
アルフェイム		9,800
維新の嵐		9,800
ウイングス		7,800
A-JAX		8,800
棋太平	12月	7,800
キューブランナー	1月	未定
銀河英雄伝説	1.26	8,800
神戸恋愛物語	1月	8,800
38万キロの虚空		9,800
斬		9,800
斬 シナリオコレクション1	12.22	4,200
上海2	12.09	6,800
シュバルツシルト	12.16	12,800
G-ツール	1.15	28,000
ジャックニクラウスチャンピオンシップ	12.05	4,800
水こ伝	12.20	9,800
スターコマンド	12.24	9,800
せまってみたい	12.16	8,800
倉庫番パーフェクト	11.21	6,800
ダブルイーグル		9,500
テトリス		6,800
天使たちの午後3	12.16	8,800
ディオス	12.23	9,800
トンネルズアンドトロールズ	2.30	9,800
南海の死闘	12.30	8,800
ハイブリッドフレーマーナイトアームズ		9,700
ファーストクイーン	12月	8,800
フラッピー2		8,800
麻雀狂時代SP2	1月	6,800
マジックパレット	12.11	19,800
MISTY3	13.25	5,000
ミッドガルツ		12,800
夢幻戦士ヴァリス2		9,800
メタルサイト		8,800
メタルブレイザー	未定	未定
ラグーン	1.30	8,800
ラプラスの魔	12月	7,800
ランス		6,800
リップスティックADV2		7,800
レナム	12.15	9,800

FM TOWNS

商品名	発売	定価
海外ソフトコレクション3 STONES	11.11	6,800
38万キロの虚空	12.05	9,800
史上最強のビデオバイブル	12.01	4,800
シューティングTOWNS	12.21	12,800
スーパーオデッセイ	12.11	9,700
スーパー大戦略	1.16	8,800
STONES	12.01	6,800
SEXY PINBALL	12.26	9,800
0星占術令書	12.23	14,800
ソフトでハードな物語2		9,800
ターボアウトラン		9,800
第4のユニット3～4	12.21	各8,800
帝都大戦	12.21	8,000
TOGETHER		28,000
ドラゴンショック	12.05	6,800
信長の野望 戦国群雄伝		9,800
ファイナルブロー	1.21	9,800
麻雀悟空		8,800
MISTY3	3.25	5,000

とくとくコーナー/

全て新品在庫限り!!
前払の方α =300円
代引の方α =500円

どれでも 2,500円+α

商品名	機種	定価
~~奇々怪々~~	~~MSX2/ROM~~	~~5,800~~
ブレークイン	MSX/ROM	~~4,900~~
ザ・ブラックオニキス2	MSX/ROM	~~6,800~~
めぞん一刻完結編	MSX2/ROM	~~7,800~~
魔界島	MSX2/ROM	~~6,800~~
~~アルカノイドII~~	~~MSX2/ROM~~	~~6,800~~
~~ザ・コクピット~~	~~MSX2/ROM~~	~~6,800~~
ザ・ディープダンジョン	MSX/ROM	~~6,800~~
天国よいとこ	MSX2/ROM	~~5,800~~
ダイナマイトボウル	MSX/ROM	~~5,800~~
ビクトリアスナイン	MSX2/ROM	~~5,800~~
アンドロギュヌス	MSX2/ROM	~~7,800~~
プロ野球FAN	MSX2/ROM	~~7,800~~
シャロム	MSX/ROM	~~5,980~~
サラマンダ(テレカ付)	MSX/ROM	~~6,800~~
ザナドウ	MSX/ROM	~~7,800~~

どれでも 3,500円+α

商品名	機種	定価
天使たちの午後II番外II	MSX2/2DD、88/5"2D	~~7,800~~
GALナンパ大作戦	MSX2/2DD	~~6,800~~
牌の魔術師	MSX2/ROM	~~5,800~~
スタートレーダー	98/5"2DD、3.5"2DD	~~8,800~~
~~ぎゅわんぶらあ自己中心派~~	~~98/5"2HD~~	~~7,800~~
デリンジャー	98/5"2HD、3.5"2HD	~~8,800~~
ゼビウス	MSX2/ROM	~~6,800~~

中古ソフトコーナー/

価格は消費税・手数料・送料を含む代金後払価格です。
下記中古ソフトは、電話での注文のみ受付けます。
●下記以外に在庫1,000本以上あります。

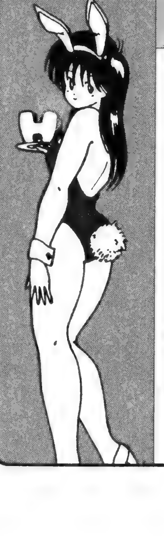
商品名	機種	定価
スタートレーダー	98/5"2HD、3.5"2HD	5,000
ドラグーンアーマー	98/5"2HD、3.5"2HD	3,600
ミッドガルツ	98/5"2HD、3.5"2HD	5,600
ファンタジー3	98/5"2HD、3.5"2HD	4,600
ローグアライアンス	98/5"2HD、3.5"2HD	5,800
イース	88	4,000
イース2	88	4,000
エグザイル	88	4,300
サイオブレード	88	4,800
サイキックウォー	88	5,200
クリムゾン	88	3,000
スタートレーダー	88	4,800
ソーサリアンフルセット	5本組 88	8,000
ソーサリアンセット 3本組	88	5,000
信長の野望全国版	88	5,200
ハイドライド3	88	3,600
ヤシャ	88	2,800
サーク	88	4,700
マイトアンドマジック	88	4,600
ヴァルナ	88	4,800
ディスクステーションフルセット上巻5本組	MSX2/3.5"	4,800
ディスクステーションフルセット下巻5本組	MSX2/3.5"	5,200
ディスクステーション準備～2、4号 4本組		3,200
ディスクステーション2、4、5、7号 4本組		3,200
メタルギア	MSX2/ROM	3,200
大戦略	MSX2/ROM、DISK	3,000
シャロム	MSX/ROM	2,500
激突ペナントレース	MSX2/ROM	3,200
覇邪の封印	MSX2/DISK、ROM	4,200
グレイテストドライバー	MSX2/DISK	4,200
ラストハルマゲドン	MSX2、DISK	4,000
マイトアンドマジック	MSX2/DISK	5,200
サラマンダー	MSX/ROM	2,500
大戦略	X1/5"2DD	3,200
スーパーレイドック	X1	3,600
ウルティマ4	X1/T	5,2
自己中心派	X1	2,800
ガイフレーム	X1	3,600
ホテルウォーズ	X68	5,600
魔神宮	X68	3,600

売りたい方に(買い取り方法)

あなたのお持ちのソフトを中古係までまずお送りください。着き次第買い取り値を査定して連絡いたします。査定額が気に入らなければすぐにお返しする安心システムです。

買いたい方に(販売方法)

お持ちの機種名とメディアを書いて62円切手を同封のうえお申し込みください。中古リストをお送りします。必要なソフトが決まっていればお電話下さい。在庫を調査いたします。



アダルトコーナー/

前払の方は10%引き、後払の方は10%引き+1個につき500円
※○印は12月16日現在未発売のものです。
●定価が5,000円以下の商品については、10%の割引ができません。

商品名	機種	定価
アソコの幸福	98	12,800
あっぷる・くらぶ2	98	3,800
あぶないてんぐ伝説	98	5,800
アリスたちの午後1～2	98・88・68K	各7,800
イーヴル・ストーン	98・88・MSX2・68K	5,800
インストゥルーダ	98・MSX2	6,800
偉駄天いかせ男1～3	MSX	各6,800
エンジェルハーツ	98・88	6,800
おちゃめなゆうれい	98・88・MSX2・68K・X1	6,800
オレンジ色の媚薬	98・88・68K	6,800
カインドウギャルズ	98・88・MSX2・68X	6,800
ガールズパラダイス	98・88・MSX2・68X	7,800
カオスエンジェルス	98・MSX	7,800
きみとしたいYOU雀	TOWNS	12,800
キャンキャンコレクション	TOWNS	5,800
気分はパステルたっち	98・88・(68K)・(MSX2)	7,800
きゃぴきゃぴるん	88	7,800
きゃんきゃんバニー	98・88	5,800
きゃんきゃんバニー2	(98)・(88)	6,800
きょうこ・くみこ・のりこ	98・88・MSX2・68K・X1	各7,800
禁断のパラダイス	98・88・68K・MSX2・X1	6,800
クレセントムーンがある	98・MSX2	5,800
グラムキャッツ	MSX2	7,800
コスモスクラブ	98・88・MSX2	8,800
殺しのドレス2	98・88	6,800
早乙女学園入学案内	98・88・MSX2・68K・X1	4,800
雀ボーグすずめ	(98)・(88)・(MSX2)	7,800
スターシップランデヴー	98・88・MSX2・68K・(X1)	7,800～
せまってみたい	98・88・MSX2・(68K)	8,800
せろり	98	7,800
SEXY PINBALL	TOWNS 12.26	9,800
超番外制服図鑑プラス	98・88・68K	7,800
天使たちの午後II・美奈子	98・88・MSX2	7,800
天使たちの午後III	98・88・MSX2・68K	8,800
テレホンクラブストーリー	98・88・MSX2	7,800
ときめきSESIL	(98)・(88)・(MSX2)・(X1t)	7,800
ドッキン美奈子先生	98・88・(X1t)	7,800
ドラグーンアーマー	98・88	5,800
ドラゴン・ナイト	98・88	6,800
トワイライトゾーン(長くて甘い夜)	98・88・MSX2	7,800
ぬかたのおおきみ	(98)・(88)・(68K)・(MSX2)	7,800
晴れのちおおさわぎ	98・88	5,800
パペットショー	98・88・MSX2・68K	4,000
美少女野球拳	98・88・68K	5,800
ぴんきぃぽんきぃ1～3	98・88・MSX2	各5,800
プライベートスクール	98・88・MSX2	6,800
フルーツカクテル	88	3,800
ブルー・ウィンド	(98)・(88)・(68K)・MSX2	7,800
ブルームーン・ストーリー	98・88	6,800
フルーツカクテルデータ集	88 12.05	3,800
ペロンチョ身体検査	98・88・(MSX2)	6,800
ポッキー	98・88・MSX2・(68K)	6,800～
まじゃべんちゃー・ねぎ麻雀	98・88・MSX2・X1	6,800
まじゃべんちゃー2温泉麻雀	88 12.04	7,800
やりたい放題2	98・88・MSX2・68K・X1	6,800
ライム	(98)	7,800
ランス	98・88・68K・MSX2	6,800
RUNRUN狂走曲	98・88	7,800
リップスティックアドベンチャー	98・88・68K	6,800
リップスティックアドベンチャー2	98・(88)・(68K)	7,800

比べて下さい。安さ日本一！

さらに大特価で、消費税不要・全国無料配達の大サービス!!

本誌広告有効期限 1990年2月8日まで

社員・アルバイト募集中

アークオリジナルコーナー

アーク㈱が台湾・香港で製造し、アメリカ・ヨーロッパ等に大量輸出しているオリジナル製品です 日本市場に合う製品を厳選して販売いたします。全てアーク㈱が直接品質保証いたしますので安心して購入してください。

前払の方は表示特価。後払の方は表示特価+500円。●取扱代理店募集中！

アークマウス

●200カウントタイプ
ARK-1000-98
特にすべりが良く、マウスパッドも不要です。人間工学を取り入れたデザインで扱いやすい大型クリックを採用。
定価7,800円 ——→ **特価4,800円**

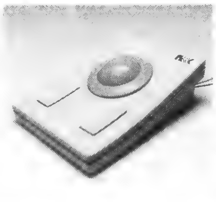
●カウント切替タイプ
ARK-1500-98
ARK-1000-98にカウント切替えスイッチを内蔵。100、200、400カウントに操作しながら切替えられます。
定価9,800円 ——→ **特価6,800円**

アークリモコン

●ジョイスティック一体型
ARK-5000-MSX
連射モードのついたジョイスティックが赤外線リモコンで操作できます(5m以上可)。コードがないから楽々操作。(1プレイヤ、2プレイヤ/連射モード機能付)
定価9,800円 ——→ **特価7,800円**

●外部スティック接続タイプ
ARK-5500-MSX
お気に入りのジョイスティックを接続して、リモコンになります(5m以上可)。(1プレイヤ、2プレイヤ/連射モード機能付。また写真のジョイカードは別売です)。
定価6,800円 ——→ **特価5,800円**

アークボール

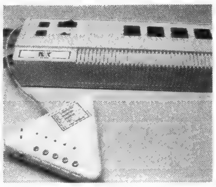


●200カウントタイプ
ARK-2000-98
項目選択ならトラックボールが便利です。場所をとらず、ひざの上でも入力可能。一度使用するともう手離せません。
定価9,800円 ——→ **特価7,800円**

●カウント切替タイプ
ARK-2500-98
ARK-2000-98にカウント切替えスイッチを内蔵。100、200、400カウントに切替え、さらに入力が楽になります。
定価11,800円 ——→ **特価9,800円**

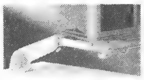
アークタブレット (ACコントロールセンター)

ARK-9000-01



パソコンFAX・パソコン通信の必需品。電源の全てをリモートコントロールしノイズ・サージ等を完全にカットします。
電話入力端子にTEL回線を接続することにより、電話がかかってくると自動的に電源がONとなり、設定時間(5～30分)後に自動的にOFFとなります。
定価38,000円 ——→ **特価30,400円**

モニターアーム

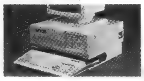


12″-14″モニター用
定価¥32,000 **¥26,000**

プリンター台

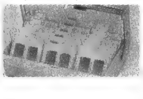
フリーサイズでどのプリンターにも合います。
定価¥4,800 **¥4,200**

パソコン台



固定スライダーを使用してキーボードが本体の下に入り出入自由。金属製で左右セパレートになっていますので、どのパソコンでも使用可能です。
又、パソコンの積かさね使用も可能になります。
定価¥8,600 **¥6,800**

ディスケット・ケース

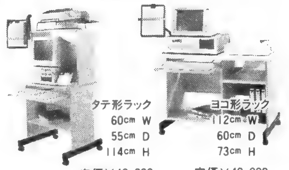


3.5インチ、5インチディスケットが120枚入り、キー付のプラスチックケースです。
3.5インチと5インチ用の2タイプがありますので指定してください。
横長タイプですので机又はタナが広く使えます。
定価¥2,800 各**¥1,900**

メッシュCRTフィルター

特許製品。
後の光の写り込みを防ぎノングレアーの見易い画面になります。世界的標準の導電性メッシュを使用し、静電気を防止するとともに電磁波・X線等を弱めます。またタッチパネルにより人体の静電気も安全に除去します。
定価¥9,800 **¥7,800**

大人気商品！ パソコンデスク



タテ形ラック
60cm W
55cm D
114cm H
定価¥42,000
¥26,000

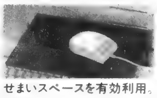
ヨコ形ラック
112cm W
60cm D
73cm H
定価¥40,000
¥25,000

スライド式キーボード台、キャスター付で、オーストラリア製の厚さ20mmの不燃材を全て使用した最高級商品です。

用品コーナー

パソコンに必要な小モノを取り揃えました。あると便利な商品ばかりを大特価で販売致します。
前払の方は表示特価、後払の方は表示特価+500円

マウステーブル

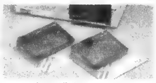


せまいスペースを有効利用。伝票入力台としても使えます。
¥3,800

キーボードジャケット

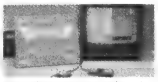
●98R ●98VM、DO
●286、386 ●88M/F
●98U ●68K ●68K PRO
装着したまま操作できます。
各¥2,800

ディスクドライブプロテクター



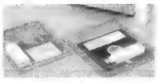
不用意な操作やホコリをふせぎます。
PC-286V用・PC-98R用
各¥1,800

ビッグ・ゲーマー



目の疲れをやわらげるゲーム必需品です。
14～16インチ用
¥1,800

クリーニングディスケット

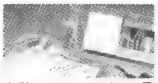


ディスクドライブも定期的なお手入れを
3.5″、5″タイフ
各¥1,700

ウルティマOAクリーナー

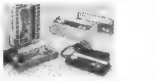
これであなたのハソコンも新品になります
S150mℓ **¥1,800**
M300mℓ **¥2,800**

クリーンメカ・セット



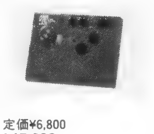
小形ハンディクリーナーと電子ハンドモッフのセットです
¥2,700

MSXジョイカード



ファミコンの入力と同じになります
普通タイフ **¥1,800**
連射タイフ **¥2,100**

アスキースティックXターボ



定価¥6,800
¥5,000

大特価通販コーナー

あなたのパソコンをグレードアップしませんか？
必要な用品ソフトの通販特価サービスです。
前払の方は表示特価、後払の方は表示特価+500円。

98用FM音源

NEC 9801-26K
このボードを98RX等に装着すれば、FM音を出力しゲームがさらに楽しくなります 又、MSX用のジョイスティックも接続できます. FM音源対応、ジョイスティック対応のゲームソフトで働きます
定価¥25,000 …… ¥19,800

ハードディスク

商品	定価	特価
ICM SR-40	¥118,000	¥88,200
ICM SR-60	¥148,000	¥110,700
ICM SR-80	¥168,000	¥125,000

マウス

商品	定価	特価
スーパーバスマウス	¥5,500	¥3,800
MK・MOUSE II (88、MSX、FM77用)	¥7,800	¥5,300
MK・MOUSE III ダイナミック98用	¥9,800	¥6,600

ミュージック

商品	定価	特価
ミュージ君	¥93,000	¥75,600
ミュージ郎	¥158,000	¥134,100
読みとり君	¥48,000	¥39,600

ソフト類、他

商品	定価	特価
NEC MS-DOS3.3A	¥18,000	¥14,700
一太郎	¥58,000	¥44,100
ロータス1・2・3	¥98,000	¥74,700
マルチプラン	¥68,000	¥52,200
まいと～く	¥28,000	¥21,600
P1 EXE plus	¥58,000	¥44,100
ウイザード98コピーツール		¥15,000
ウイザード88コピーツール		¥11,500
コピーエイド 98・88・MSX・68K		各¥2,100
サウンドオーケストラ(SNE製)	¥29,800	¥22,000
サウンドミュージシャン(SNE製)	¥25,000	¥19,800
3.5″2HD/2DDシングル 増設ディスク	¥39,800	¥29,800
5″2HD/2DDシングル 増設ディスク	¥44,800	¥33,800
プログラマブル10キーボード GINGA-RX	¥34,000	¥27,200
GINGA-88	¥32,000	¥25,600
GINGA-Pro	¥50,000	¥40,000

増設RAM

商品	定価	特価
PIO-PC34E-2M	¥75,800	¥57,600
PIO-PC34E-4M	¥135,000	¥103,500
PIO-9234G1MG	¥37,000	¥28,800
PIO-9234G2MG	¥59,000	¥45,900

■アーク通販なら……

- 安全　全て配達は郵便小包又は宅急便を使用し全国ネット販売。
- 便利　休みなしで応対。平日朝10時～夜8時。日祭日午後1～7時。
- 早い　大手パソコンショップ・流通会社・メーカーとタイアップ。在庫50万本以上。
- 正確　顧客住所・製品情報をコンピュータでリアルタイム処理。
- 安い　後払いでも特価又は定価の10%引に500円をプラスするだけ。
- サービス　消費税・配達料は不要。電話で簡単に注文OK。

■お好みの方法でお求め下さい。

(注文方法・およその納期・割増料金)

前払

1. 安全確実に
   現金書留 ● [illegible] ● [illegible]
2. 安く・早く
   銀行振込 ● 電話・ハガキ・FAX ● [illegible]
3. とにかく安く
   郵便振替 ● 通信欄に記入 ● [illegible]

後払

4. かんたんに注文
   普通代金引換 ● 電話・ハガキ・FAX ● 4～6日 ● [illegible]
5. 新作を発売後すぐに
   予約代金引換 ● 電話・ハガキ・FAX ● 発売日配達 ● (500円)
6. とにかく早く
   特急代金引換 ● 電話 ● 約2～3日 ● (500円)+[illegible]
   午前中に注文いただければ翌日に出荷いたします。
7. 指定日に配達
   指定日代金引換 ● 電話 ● 指定日に配達 ● (500円) +500円
8. 夜間に配達
   夜間配達代金引換 ● 電話・ハガキ・FAX ● [illegible]時に配達 ● (500円)+500円

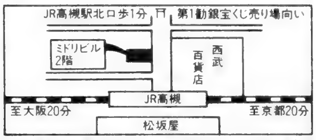
- ●住所・氏名・電話番号・商品名・機種・メディアの別を詳しくお知らせください。
- ●発売予定及び在庫切れの商品は入荷次第お送りします。又発送が10日以上おくれる時は、電話又はハガキにてお知らせいたします。
- ●納期遅れ及び初期不良に[illegible]は商品の[illegible]又は返金以外の責任はもちません。
- ●注文商品のキャンセルは原則としてお受けできませんが発売遅れの場合発送前ならお受けいたします。
- ●18才未満の方の後払注文は保護者の承諾を受けてください。
- ●後払の方は[illegible](500円)をプラスしてお支払い下さい。

アーク通販直営

中古ソフト専門店

1,000本以上の中古ソフトを
展示即売

今月からさらに安くなり、お求めやすくなりました。探していたものがある、欲しかったものが安い。持込買い取りもOK。



営業時間：PM1:00～PM7:00 年内無休

- ●現金書留 下記住所 アーク㈱通販部 テクポリ係
- ●郵便振替 大阪0-103169 アーク株式会社
- ●銀行振込 第一勧業銀行高槻支店(普)1147114

アーク株式会社
通販部
〒569 大阪府高槻市芥川町1丁目14番27号
(ミドリビル2F)
☎0726-81-0471
FAX.0726-81-0486

全82本！ 2月号モニタープレゼント

2月号モニタープレゼントに応募する方は、このページのきまりをよく読んで、アンケートハガキを送ってください。抽選で希望するソフトをプレゼントします。これらのソフトは、ソフトハウス各社のご厚意によりいただいたソフトなので、当選した方にはモニターとしての感想をお願いします。よろしくネ。

応募のきまり

★応募は必ず右のとじこみはがきで送ってください。アンケートにも答えてくださいね。
★希望するソフトの番号・機種名を、はがき表の記入欄に書いてください。また、対応機種および媒体が2種類以上ある場合も、忘れずに明記してください。
★"希望機種（媒体）"、"各機種（媒体）"と表記されているものについては、記事掲載ページを参照して、機種（媒体）をよく確認してください。
★締め切りは2月8日必着、当選者の発表は3月8日発売のテクノポリス4月号で行います。

※公正取引委員会の公示及び雑誌業における景品類の提供の制限に関する公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

攻略ガイド

❶三國志II　88ＳＲ用２本……………………………別冊付録

今月のおすすめゲーム

❷ダーク・レイス　98用希望媒体３本…………………Ｐ.９
❸ルーンワース　88ＳＲ用、ＭＸＳ２用（3.5ＤＤ）各２本ずつ、合計４本……………………………Ｐ.12

ゲーミングワールド

❹ビートバイス　98用希望媒体３本…………………Ｐ.27
❺プラジエーター　88ＦＨ用（８メガHz対応）３本…………Ｐ.28
❻レナム　98用（3.5・５ＨＤ）各５本ずつ、Ｘ68Ｋ用、ＭＳＸ２用各５本ずつ、合計20本…………………Ｐ.29
❼神戸恋愛物語　88ＳＲ用、98用（５ＨＤ）各１本ずつ、合計２本……………………………Ｐ.31
❽モトス　Ｘ68Ｋ用２本…………………Ｐ.32
❾魔宮殿　ＭＳＸ２用２本…………………Ｐ.33
❿装甲騎兵ボトムズ　88ＳＲ用５本…………………Ｐ.34
⓫野球道II　88ＳＲ用２本…………………Ｐ.35
⓬セレクテッドソーサリアン１　希望機種媒体３本…………Ｐ.38
⓭ブルトン・レイ　98用希望媒体３本…………………Ｐ.41

レモンちっくWORLD

⓮リップスティックADV.2　希望機種媒体３本…………Ｐ.72
⓯おとめ♡ぱーてぃ　88ＳＲ用５本…………………Ｐ.74
⓰Ｚｅｒｏ　98用希望媒体３本…………………Ｐ.77
⓱イミテーションは愛せない　各機種３本ずつ、合計12本……………………………Ｐ.79
⓲スターシップランデブー　各機種各媒体１本ずつ、合計５本……………………………Ｐ.82

アンケート

1 現在使用しているパソコンの機種名を記入してください。
2 パソコンを使ってやっていることを記入してください（いくつでも）。例：ゲーム、プログラミング、パソコン通信、ワープロ、ミュージック、グラフィックなど……。
3 これからパソコンを使ってやりたいと思っていることを記入してください（いくつでも）。
4 テクノポリス2月号の記事のなかでおもしろかったものを、順に3つ記入してください。
5 同じくつまらなかった記事を1つ記入してください。
6 今後テクノポリスでとりあげてほしいゲームソフトを記入してください（いくつでも）。
7 現在いちばん気に入っているゲームソフトと、その機種名を記入してください（いくつでも）。
8 テクノポリスを定期購読していますか？　つぎの3つから1つ選んで○をつけてください。
1．定期購読している　2．ときどき買う　3．はじめて買った
9 テクノポリス以外でよく読むパソコン誌を1冊記入してください。
10 パソコン誌以外でよく読む雑誌を記入してください。
11 パソコン関連以外で興味のあること、趣味などを記入してください。

テクノポリス編集部へのメッセージもお忘れなく……。

12月号モニタープレゼント当選者発表！（敬称略）

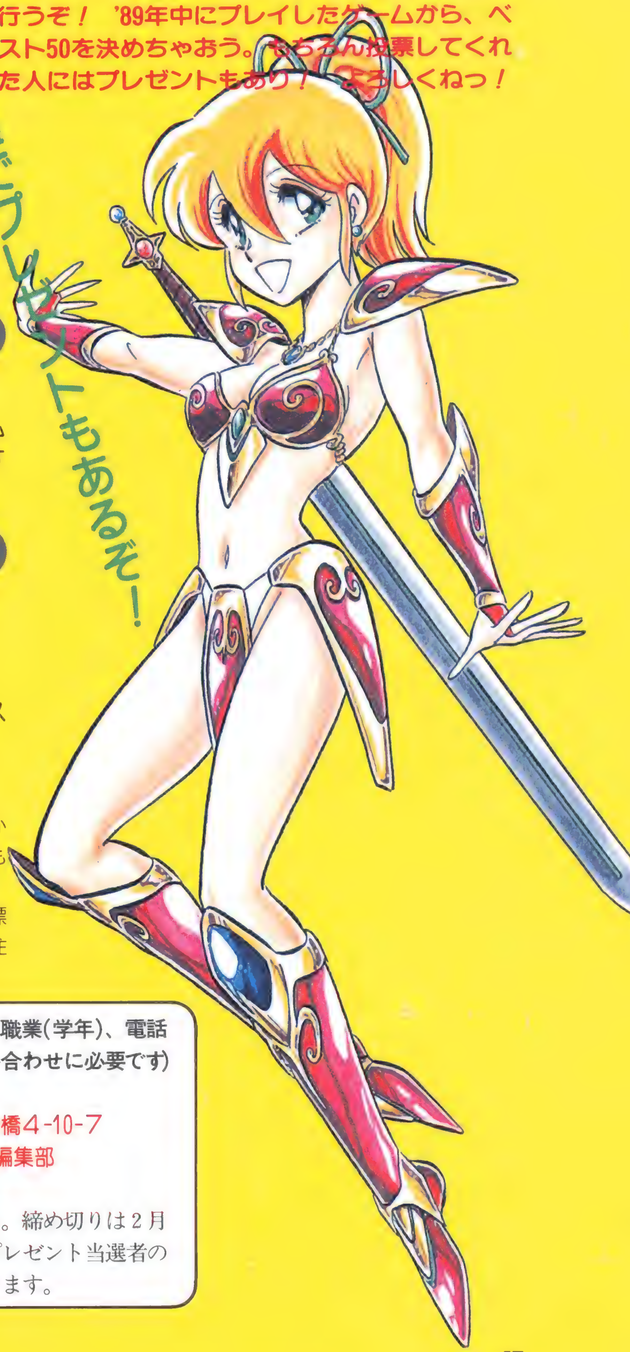
●キャンペーン版大戦略II
太田真（東京都）益竜也（大阪府）熊谷直（兵庫県）
●ブライ
藤倉護（群馬県）川舗裕二（愛知県）中村大介（大阪府）
●アークスII
安岡悟史（千葉県）早川大（東京都）永田大吾（神奈川県）梅澤雅俊（三重県）
●ラ・ヴァルー
小野朗（宮城県）小谷雅隆（群馬県）梶直樹（兵庫県）
●遊撃王II　AIR　COMBAT
堀内貞昭（茨城県）吉岡友樹（東京都）
●ディオス
加藤貴文（愛知県）常本浩司（高知県）中尾誠（宮崎県）
●メモリーズ
伊東和隆（東京都）
●ディスクステーションスペシャルクリスマス号
佐藤祐喜（福島県）村木紀之（静岡県）木下輝久（大阪府）
●激突！日米機動部隊
千葉邦彦（神奈川県）久保村雅昭（大阪府）吉本耕一（香川県）
●アルバトロス２
諸井宏司（宮城県）小野沢重信（神奈川県）関谷隆浩（長野県）
●水龍士I
渡辺恵子（東京都）三田康（神奈川県）梅田善幸（長野県）中嶋宏之（大阪府）佐藤優一（広島県）
●38万キロの虚空
古舘明（東京都）土屋和幸（長野県）横山明男（兵庫県）
●ドラゴン・ナイト
萬寿元（福島県）小沢孝之（埼玉県）土器彰信（大阪府）霜出英利（大阪府）工藤日生（福岡県）
●あぶないてんぐ伝説
加賀美武志（秋田県）塚田和久（神奈川県）望月一郎（山梨県）
●ブルームーンストーリー
赤堀亨（静岡県）大西景三（愛知県）安次富雅勤（沖縄県）
●フルーツカクテル
台丸谷修二（北海道）佐藤肇（宮城県）中川立一（福井県）
●グラムキャッツ
鈴木裕（東京都）近藤和之（愛知県）永田政弘（長崎県）
●禁断のパラダイス
小林秀敏（神奈川県）斉藤広二（大阪府）宗田隆幸（岡山県）
●リバティー
森川嘉美（埼玉県）有馬泰彦（千葉県）鯉住一郎（大阪府）山口俊明（大阪府）松村貴明（山口県）小野忠（福岡県）
●気分はぱすてる♡たっち!!
森永浩一郎（北海道）竹辺雅也（千葉県）藤崎高男（新潟県）平野勝司（静岡県）高木のぼる（愛知県）福岡成（三重県）山本好弘（三重県）津野弘一（京都府）岡田務（京都府）松本直丈（兵庫県）青山博一（熊本県）伍賀剛嘉（大分県）
●ライム
斉藤亮介（山形県）相川洋（神奈川県）春木淳也（福井県）重田秀之（広島県）藤元敬介（山口県）
●私立探偵マックス 改訂版
小嶌茂（滋賀県）井上努（京都府）恵谷政信（広島県）

吉例 読者が選ぶ '89パソコンゲームBEST50 人気投票のお知らせ

諸々の事情によりひと月遅れてしまったけれども、テクポリ恒例のパソコンゲーム人気投票を行うぞ！ '89年中にプレイしたゲームから、ベスト50を決めちゃおう。もちろん投票してくれた人にはプレゼントもあり！ よろしくねっ！

みんなのハガキで
おもしろゲーム
選ぶより

抽選でプレゼントもあるぞ！



プレゼント1　3名

希望するゲームソフト2万円分

応募してくれた人全員の中から抽選で3名の人に、希望するゲームソフト2万円分をプレゼント（希望ソフトは当選者にうかがいますから、ハガキには書かないでください）。

プレゼント2　20名

テクポリ特製ピクチャーディスク & ディスクホルダー

2万円分のゲームソフトをのがしても、さらに抽選で20名の人に、矢野健太郎先生のイラストが入ったテクポリ特製ピクチャーディスク(5インチ2D)とディスクホルダーをプレゼントしちゃうぞ。

★対象ゲームソフト

- '89年中にプレイしたゲームならばOK。だから昔のゲームでもかまいません。実際にプレイしたゲームの中からおもしろいと思うものを順番に3位まで選んでください。
- 投票の対象はパソコン版のゲームに限定します。キーボードが標準でついていない、いわゆるゲームマシンは対象外としますので注意して下さい。ただしFM TOWNSは対象とします。

応募方法

ハガキに、

A　おもしろかったと思うゲームを1位から3位まで、①ゲーム名（自分の使用機種でないパソコンでプレイした場合は機種名も）、②発売元、③おもしろいと思った理由（簡単に）、

B　つぎにあなたの、使用パソコン名、住所、氏名、年齢、職業(学年)、電話番号（当選後の問い合わせに必要です）

を書いて、

〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM テクノポリス編集部
ゲームBEST50係

まで送ってください。締め切りは2月8日、投票結果とプレゼント当選者の発表は4月号で行います。

TAKERU

リバティー LIBERTY

本格♡で美少女なシューティングゲーム

PC9801VM以降対応
5"2HD 3.5"2DD 好評発売中
PC8801SR以降対応
5インチ2D 好評発売中
定価¥6,800(税込)

彼女がさらわれた！

舞台は近未来都市。彼女を取り戻すためにシャトルは飛び乗るあなた。次々と現れるデカ・キャラとそれをあやつる悪の美女戦士たち。果して壮絶な戦いの結末は…。

なぁーんてね。

カクテル・ソフトが本格的♡で美少女なシューティング・ゲームを作った!といっても登場するのはもちろんあふれるばかりのピチピチ・きゃんきゃんで♡な女の子たち。きみは悪の女王にさらわれた女の子たちを助けて取り戻すためにも銀河を舞台にミサイルをデカ・キャラ向かって打って打って撃ちまくり、思うぞんぶんにギャル達との♡シーンを目の当りに楽しんじゃう。シューティングの興奮度100%＋ムッフフな♡度150%＝エンディングの爽快感200%！(リバティーは親切ゲーム設計。スーパー・イージー・モードでグラフィックだけでもドンドン楽しめちゃう！

このソフトはタケルでしか買えませんよー！

カクテル・ソフト
フェアリーテール　株式会社シャスト
東京都新宿区高田馬場1-33-14 サンフラワービル
B1-B室パソコンソフト開発室内

熱中派!! びんびん 麻雀

好評発売中!!

これは強い！手ごわいぞ！これまで君が体験してきた麻雀ゲームの中でも恐らく最強のレベルに入るだろう。タケルが君達へ贈る初めての本格的四人打ち麻雀。しかもただの麻雀ではないゾ半チャンでトップを取ると補われていた美少女達が君に感謝のグラフィックを披ろうしてくれる。つまり、手ごたえ、見ごたえ120%！まさに"びんびん"感じる麻雀ゲームなのだ。

●PC-9801VF/VM/UV (要384KB以上)

¥7,000 (消費税込)

---

brother
パソコンソフト自販機
ソフトベンダー武尊

札幌	そうご電器YES 5F	(011)214-2850
	パソコンショップハドソン	(011)205-1590
青森	電巧堂チエーン青森本店	(0177)23-2356
盛岡	デンコードー盛岡本店	(0196)54-2772
秋田	電巧堂チエーン秋田駅前本店	(0188)34-3151
仙台	デンコードー仙台本店	(022)225-5290
	デンコードーDac仙台東口店	(022)291-4744
	庄子デンキコンピュータ中央店	(022)224-5591
郡山	うすい百貨店	(0249)32-0001
福島	庄子デンキ矢駅前店	(0245)21-2011
いわき	いわきマイコンショップ	(0246)23-0513
山形	庄子デンキ山形七日町本店	(0236)42-1222
新潟	PIC	(025)243-5135
	PICこばり店	(025)233-5791
長岡	丸専デパート 1F	(0258)33-4970
	丸専マイコンショップ ジャスコ長岡店	(0258)27-6033
宇都宮	K&P宇都宮	(0286)62-0002
前橋	パソコンランド21前橋店	(0272)21-2721
高崎	パソコンランド21高崎店	(0273)26-5221
太田	パソコンランド21太田店	(0276)45-0721
伊勢崎	パソコンランド21伊勢崎店	(0270)21-3121
水戸	川又書店駅前店 2F	(0292)31-0102
つくば	MIDORIつくば店	(0298)55-3715
大宮	ダイエー大宮店 6F	(0486)45-4147
川越	長崎屋川越新宿電気館 1F	(0492)44-5461
上尾	ボンベルタ上尾	(0487)73-8711
松戸	イトーヨーカドー松戸店	(0473)68-5131
千葉	ラオックス千葉店(PERIE 3F)	(0472)27-5318
八千代台	ラオックス八千代台店	(0474)85-2261
秋葉原	丸善無線ECCS 4F	(03)255-4911
	ミナミ電気館 4F	(03)255-4040
	サトームセン(メディアセンター)	(03)5256-3267
	サトームセン(ラジオ館) 5F	(03)251-1464
	サトームセン本店 5F	(03)253-5879
	CVA秋葉原 2F	(03)258-3711
	コム本店	(03)251-1523
新宿	ラオックス新宿店	(03)350-1241
池袋	ビックカメラ池袋東口本店 4F	(03)988-0002
渋谷	上新電機J&P渋谷店 1F	(03)496-4141
世田谷	ヤマギワ玉川店(高島屋5F)	(03)708-1638
武蔵野	ラオックス吉祥寺店 2F	(0422)21-3471
小金井	サン家電小金井店	(0423)85-3810
立川	丸善無線立川店(Will 6F)	(0425)27-6211
八王子	ムラウチ電気 2F	(0426)42-6211
	J&P八王子店(そごう 7F)	(0426)26-4141
昭島	イトーヨーカドー 3F	(0425)46-1411
町田	東急ハンズ町田店 B1F	(0427)28-2603
	J&P町田店	(0427)23-1313
横浜	ソフトクリエイト横浜店	(045)314-4777
	横浜VIVRE21 7F	(045)314-2121
	ダイエー戸塚店 3F	(045)881-1261
	ICコスモランドあざみの	(045)901-1901
	ICコスモランドかもい	(045)934-9636
川崎	セキグチ川崎店 5F	(044)244-5421
藤沢	WAVE EYE	(0465)43-1771
平塚	梅屋	(0463)22-4147
厚木	ラオックス厚木店オーディオ館	(0462)22-2722
甲府	システムインナカゴミ	(0552)28-3333
長野	ダイエー長野店 7F	(0262)27-1311
松本	イトーヨーカドー松本店 6F	(0263)36-2311
	遠兵	(0263)32-6350
金沢	うつのみや片町店	(0762)21-6136
富山	丸の内カラー駅前店	(0764)41-9075
福井	PASわくわくメディア館	(0776)23-7621
	だるまや西武 7F AVC	(0776)27-0111
沼津	メルバ沼津	(0559)22-4858
静岡	メルバ静岡	(0542)54-5338
富士	メルバ富士店	(0545)51-8022
浜松	メルバII	(0534)64-8412
	ホーエー家電有楽店	(0534)53-1441
	マエダM&V	(0534)73-1691
名古屋	栄電社テクノ名古屋	(052)581-1241
	パソコンショップコムロード	(052)263-5828
	ちくさ正文館書店ターミナル店	(052)732-3601
	カトー無線電機電気館 4F	(052)264-1534
	丸善無線 第一アメ横店	(052)263-1626
	栄電社テクノ大須	(052)252-0181
	トップカメラ 4F	(052)971-0111
	J&P大須店	(052)262-1141
豊橋	栄電社テクノ豊橋	(0532)52-1231
岡崎	ジャスコ岡崎店 3F	(0564)23-4960
豊田	ジャスコ豊田店パソコンショップJPC	(0565)35-1761
岐阜	岐阜マイコンセンター	(0582)51-6338
	パソコンショップコムロード岐阜店	(0582)66-0288
大垣	スイテック大垣ヤナゲン店A館6F	(0584)81-3491
津	Kawai無線OA 津店	(0592)26-0111
四日市	Kawai無線カデンワールド 四日市	(0593)54-3366
松阪	Kawai Bax店 6F	(0598)26-0111
大津	西武百貨店関西大津店	(0775)25-0111
日本橋	J&Pテクノランド	(06)634-1211
	J&Pメディアランド	(06)634-1511
	ニノミヤエレランド	(06)632-2038
難波	ニノミヤパソコンランド難波店	(06)643-3217
梅田	ニノミヤパソコンランド駅前第4ビル店	(06)341-2031
	J&P阪急3番街店	(06)374-3311
千里	中川ムセン千里店	(06)832-9516
高槻	上新電機J&P高槻店	(0726)85-1212
八尾	西武百貨店関西八尾店	(0729)97-0111
奈良	ニノミヤパソコンランド奈良店	(0742)26-2003
京都	J&P京都寺町店	(075)341-3571
和歌山	J&P和歌山店	(0734)28-1441
神戸	星電社三宮本店C--ソフト	(078)391-8171
	ダイエー三宮電器館パレックス	(078)391-7911
	上新電機三宮一番館	(078)211-2111
姫路	上新電機J&P姫路店	(0792)22-1221
	姫路コンピュータソフトコンパックス	(0792)94-8244
岡山	岡山VIVRE21	(0862)32-8881
倉敷	倉敷ファソランド	(0864)25-4701
広島	松本無線パーツ	(082)243-4451
	ダイイチパソコンCITY	(082)248-4343
高松	Sound Check MOVE	(0878)61-6171
徳島	徳島そごう 7F	(0886)25-4056
高知	デンキのタグチ	(0888)23-0181
松山	ダイイチ松山パソコンCITY	(0899)31-6711
北九州	ベストマイコン小倉パソコン館	(093)551-6281
福岡	ベストマイコン福岡店	(092)781-7131
	寿屋エレデ博多	(092)281-4411
長崎	ベスト電器長崎新地店	(0958)28-1333
熊本	寿屋本荘店	(096)372-5411
	ベストマイコン熊本パソコン館	(096)332-4180
鹿児島	ベスト電器鹿児島パソコン館	(0992)23-2081
大分	ベスト電器大分パソコン館	(0975)32-9396
宮崎	宮崎寿屋百貨店 7F	(0985)27-4111
那覇	ベスト電器那覇店6F	(0988)62-7588

通信販売をご希望の方、ソフト名・機種名・住所・氏名・電話番号を明記の上、TAKERU事務局まで必ず現金書留でお申し込みください。(送料は無料です。)

ブラザー工業株式会社
〒467 名古屋市瑞穂区堀田通9-38
新事業推進室IG
TAKERU事務局(052)824-2493
東京営業所(03)274-6916
大阪営業所(06)252-4234

※コンピューター・ソフトウェアは著作物です。著作者の許可なくコピーあるいはレンタル等の行為は、法律で禁じられています。

No Copy
このマークは不法コピー禁止マークです
ソフトウエア法的保護監視機構

『ブライ』C.G.コンテスト

入賞 該当作品なし

第3期(11/9〜12/8)発表!!

桑原寛幸(和歌山県)
X68000
/Z's STAFF PRO 68K

佳作

河本 孝
(山口県)
PC-8801FH
/ダ・ビンチ

第3期 総評

さて、いよいよ最後の第3期の発表です。例によって、締め切り間際にドッと送られてきて、テクポリC.G.班は年末進行の最中でもう大忙しでした。

とくに、X68Kで描いた作品が非常に多いのも第3期の特徴(?)のようで、きっと描くのに時間をくってしまったためなのでしょう。結局、途中で断念してとりあえず仕上げた……なんていうものが多かったように思います。そんな中で、一際目立ったのが桑原さんの作品です。グリーンで統一された爽やかなイメージが決め手でした。

次の河本さんの作品は画面に表示されるやいなや、すぐ採用決定となりました。竜はいまにも襲いかかってきそうな激しい表情で、それでいて左京は静かに相手を見つめて……と、彼のイメージがじつによく表現されています。これぞ左京!といった出来ですね。

さて、次のページからは、いよいよ『ブライ』C.G.コンテストのグランプリ発表です! キミの作品はどうなったかな? さあ、すぐにページをめくろう!

BURAI ブライ C.G.コンテスト グランプリ発表!!

グランプリ

岡田　武(埼玉県)
PC-8801FE/LALF

グラフィック、サウンド、シナリオ、プログラムと、すべてにおいて超一流のスタッフが結集して作られたロールプレイングゲーム『ブライ』を、キミはもうプレイしたかな？　その発売にあわせて、テクノポリスでは『ブライ』のキャラクタでC.G.コンテストを開催いたしました。

これまでのC.G.コンテストと違い、C.G.の技術だけでなく、まずは『ブライ』の設定資料を見ながら元絵を描かなければならないという画力も要求され、しかもゲーム自体が発売されていないという状態であったため、投稿者の作品を見るとその苦しんだ様子がよくわかります。作品数はやはりこれまでと比べるとやや少なめ（募集期間が1か月少なかったということもありますが）でしたが、その分、気合の入った作品ばかりで、審査委員のほうも選考に苦しみました。

なお、荒木伸吾先生はスケジュールの都合で最終選考会には出席できず、在宅審査となりました。

◯コンテストの最終選考審査会。なかなかグランプリが決まらず、もう一度全作品に目をとおす

グランプリ作品について

そして、最終選考の結果、グランプリに輝いたのは岡田武さんの作品。「色づかいや構図、バックの処理ともにオリジナリティを感じました。２色のドットで輪郭をぼかす処理なども施してあって、なかなかのものです。すぐにでもウチ（リバーヒルソフト）に来てもらいたいくらいですね（笑）」（宮崎）、「リリアンのしなやかな体が、よく表現されていますね」（荒木）「とってもセクシーなリリアンで、そこに魅せられました」（筧）などなど、PC-88で表現できる限界のC.G.として、高く評価されました。ただ、「『ブライ』の数年後って感じですね。物語上では、心揺れ動く19歳なんですよ。これではすべてを悟った表情になってしまっている」（飯島）と、そのキャラクタ性をつく意見もありました。

『ブライ』シナリオライター 飯島健男さん

ポリスター 筧 行夫さん

リバーヒルソフト 宮崎慈彦さん

『ブライ』キャラクタデザイナー 荒木伸吾さん

●シナリオ面から厳しく（というかユニークに？）作品を評価する飯島氏

審査委員特別賞

リバーヒルソフト賞

武田升二（京都府）

HB-F1XDJ(MSX2+) /F1グラフィックツール

「手品をしているところなんかは、彼の生いたちをよく勉強している。バックの月でグッと盛り上がっている絵だが、月とロマールは関係ない。これで、背景がボロボロの館の中だったら、すごくよかったと思う」（飯島）「MSX2のドットの粗さを、線の太さでうまく誤魔化してあり、それでタッチが出ているのが気に入りました。グラデーションの使い方もプロ級です。ただ、背景に手抜きが感じられますね。もっと隅々まで気を配ってください」（宮崎）

ポリスター賞

堀 幸司（福岡県）

X68000 PRO/Z's STAFF PRO 68K

「とにかく〝キレイ〟の一言につきる。スキャナを使用しないで、よくここまで描き込んだなって感じ」（筧）「う〜む、確かにうまい。でも、残念ながら、顔が左京に似ているだけで、このキャラは左京じゃない。彼はもっと寂しげでクールな人なんです」（飯島）「銀竜、金竜、左京のカラミにもう少し立体感を出してほしかった」（宮崎）「X68000というハードのせいもあるかと思いますが、とてもキレイでまとまりがよいC.G.だと思います」（荒木）

荒木伸吾&姫野美智賞

桑原寛幸(和歌山県)
X68000/Z's STAFF PRO 68K

「とても丁寧なC.G.だと思う。右の赤いカエデがポイントになっていていいですね」(宮崎)「こーゆー絵を描くんだったら、胸元でやめないで、もっと下まで描くべきだ。うーむ、もったいない」(飯島)「全体のカラー(緑)の統一感がいい。いろんな技術を使い過ぎているかなっていう気もします。髪のような処理で全体を描いたものが見てみたい」(覚)「背景の滝とリリアンの白い肌がいい。全体をつつましやかにおさえたのもよかった」(荒木)

飯島健男賞

河本 孝(山口県)
PC-8801FH/ダ・ビンチ

「文句なし! うまいとかヘタとか、そーゆー問題じゃない。これこそ左京だ! 表情こそはっきり見えないが、そこがまた左京しててていいぞ!」(飯島)「銀竜も金竜も左京も引いた構図なので、竜を前のほうにして迫力を出したら、もっとよかったと思う。あと、竜の体がやや手抜きって感じですね」(宮崎)「よくまとまっていますが、レイアウト的に左右の金竜、銀竜のキマリ方が常道的ですね。ちょっとまとめすぎかな」(荒木)

テクノポリス賞

早瀬 駿(埼玉県)
PC-9801RX/Z's STAFF Kid 98

「最初に投稿されてきた作品ということで、この賞にしました」(テクポリC.G.班)「丁寧に線を起こしてあって好感が持てました。構図もいいんじゃないですか」(宮崎)「一番ドラマを感じさせるC.G.ですね。ただ、シナリオを知っていた場合、こういう場面は絶対に生まれなかったでしょう」(飯島)「アニメーションの1シーンのような感じですね。ちゃんとロゴまで入っている細かさには感心しました」(覚)「構図としてはむずかしいものを選んでしまいましたね。背景や芝はとてもよいのですが……」(荒木)

最後に……

今回の『ブライ』C.G.コンテストにたくさんのご応募、本当にありがとうございました。ゲームの発売が延長され、読者への情報が雑誌のみであったのにも関わらず、これほどの作品がよせられるとは思いませんでした。それだけ、『ブライ』への関心が高かったということなのでしょう。C.G.の作品のほうも力作ばかりで、パソコンをゲームマシンとして使うだけでなく、「絵を描く道具」としても使っているユーザーの多さに驚きました。

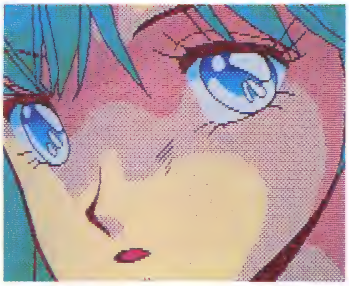
さて、続いて第4回C.G.コンテストですが、これは4月号から始まる予定です。次回はどのような課題作品になるのかなど、細かいことはまだ一切未定なので、「あんなのをやってほしい」「こんなのはどうでしょうか」など、たくさんの意見を聞かせてください。読者あってのコーナーですので、面白い案であれば、どんどん採用したいと思います。ご意見ご希望をお待ちしています。

では、次のコンテストまで、じっくりと腕をみがいておいてください。

さて、あなたはどうする。
美少女がふりむくまで…まてるか？

夜の静けさとともに、
天使たちに襲いかかる黒い影。
暴力団抗争の渦に巻き込まれてしまった、
美少女の謎を追う。
迫りくる、セクシー&バイオレンスシーン。
そして超ウルトラ秘技の連続。

私鉄沿線殺人事件 夜の天使たち



定価8,800円（税別）
PC8801SR以降対応
PC9801VM以降対応
MSX2対応

発売間近！
12月中旬以降予定

天使たちの午後 PartIII 番外編

全国各地へ通信販売
方法 品名、機種名明記の上現金書留でご注文ください
銀行振込口座 三井銀行経堂支店 普 5252817

※シャストサウントは、株シャストの登録商標てす

ジャスト・ファンクラブ会員募集のお知らせ！
製品制作の裏話やゲームのヒント、新製品の最新情報などを満載した会報の発行やキャラクター商品の販売等もおこないます くわしくは、180円分の切手を同封して、「ジャスト・ファンクラブの案内書希望」と明記の上、当社宛にお送り下さい。折り返し、案内書をご返送いたします

株式会社ジャスト
ジャスト・ゲーム事業部
〒156 東京都世田谷区宮坂3-10-7 YMTビル3F
TEL 03(706)9766 FAX 03(706)9761

こんなにスゴイ! でもこんなに簡単!

ハイパー・グラフィック・ツール ラルフ LALF 活用編

PC-8801mkIISRシリーズ | 5D | 1万2800円

■発売元/テクノポリスソフト ■発売中

第5回

こんにちは。MASK-Project です。さて今回は、予告どおりマスク機能(LALFではディファイン機能といっています)とエアブラシ機能を組み合わせた使い方を紹介しましょう。エアブラシ処理が簡単に、失敗なくできますよ。

ディファイン機能ってナニ?

LALFにはディファイン機能というマスク機能に相当するものがあります。ディファインとは、英語で書くと〝define〟、日本語に訳すと「定義する」ということですが、一体何を定義するのでしょうか? 実はこれ、「ペイントできる範囲を定義する」という意味なのです。そんなわけで、アイコンはマスキングテープの形になっています。

さて、ディファインアイコンをクリックするとサブメニューが出ます。この中で〔Define〕と〔D・before〕はディファインモードに入る、〔Break〕はディファインモードから抜ける、という意味です。

〔Define〕を指定すると、〔Poligon〕または〔Box〕で範囲指定ができますが、それ以後はその指定した範囲内でしかブラシ機能、ポリゴンペイント、グラデーションペイントが使えなくなります。ペイント機能の中でも〔1 border〕、〔Manyborders〕についてはディファインモードの制約は受けません。

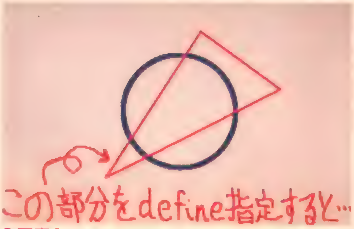


写真1-a

写真1-b

〔D・before〕は、〔Break〕でディファインモードから抜けてしまったあと、前と同じ指定領域でディファインモードにしたいときに使用します。

ところでディファインモードの切り換わりのときに、少しの間システムディスクにアクセスしにいきます。これはマスキングのためのワークエリアをセル画面と共有しているために、それまでのセル画面を一旦待避しているからです。このため、ディファインモードに入ると〔NotCEL〕、〔CELonly〕の影響は残したままですが、セル画面のエディットはできなくなります。

また、このモードではセル画面が事実上使えなくなるため、その他の機能もかなり制限されます。このへんの問題は、〔D・before〕をうまく使うのがコツといえるでしょう。

ブラシ はたまたエアブラシ?

LALFのブラシ機能では2本の筆を同時に持つことができます。ところがこのブラシ機能、筆を持ち換えるメニューのところで〔Brush〕の文字をクリックすることによって、選んでいる筆と同じ形状のスプレーにもなります。

このスプレーというのが一般にいうエアブラシ機能です。ただし、このスプレーはちょっとインクの出がよすぎるので、適度なランダムパターンを描こうとするならば、マウスを素早く動かすか、まばらな点で構成された筆のスプレーを使うかしないといけません(プログラマーのO氏曰く、「これ以上遅くできない」)。

写真2-a

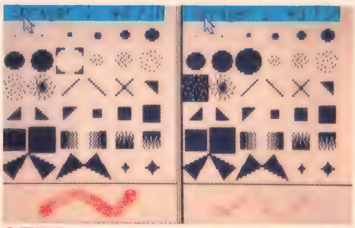
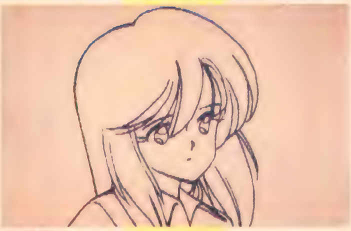
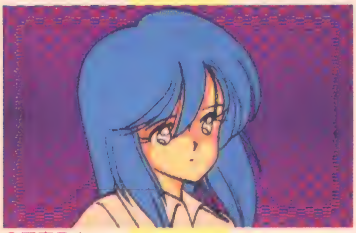
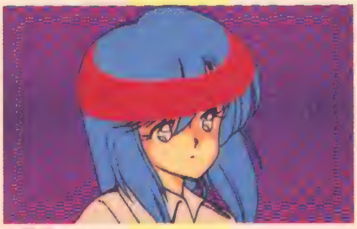
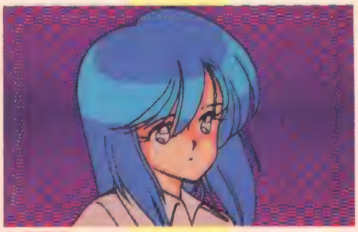
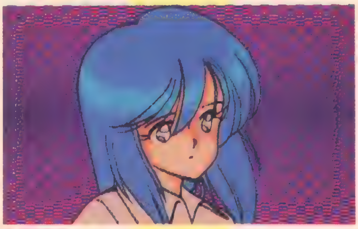


写真2-b

どちらかというとマウスを素早く動かすというのは、かなり広い部分に渡ってランダムパターンを施すときや、マウスさばきになれた人でないと難しいと思います。はじめのうちはマスクをかけ、まばらな筆のスプレーを使ったほうがよいでしょう。

ディファイン&エアブラシの応用

セル画面	メイン画面
 写真3-a	 写真3-b
写真4-a	 写真4-b
	 写真5
	 写真6

女の子の髪の毛にランダムパターンで光の輪を入れてみることにしましょう（写真1-a、bが初期状態）。

まず、セルモードへ移って一旦セル画面を待避しておきます。このときはデータディスクにセーブするより、システムディスクに一時待避するクィックセーブのほうが速くて良いでしょう。

次に、エアブラシを使っているとき、既に色の塗ってある顔の部分にはみ出てしまうのはまずいですから、セル画面の顔の部分（メイン画面で肌色が塗ってある部分）に黒でペイントをして、セル画面でのマスキングを施します（写真4-a)。

メイン画面に戻ってエアブラシ処理を行うわけですが、ここでディファインモードを使用します。光の輪の広がりは最大このぐらいまで、というあたり（写真4-bで赤く示された領域）をディファインモードで指定します。こうすることによって肌の部分はセルにより保護され、しかも、髪の毛の光の輪があってほしい部分にだけブラシ効果が効くようになります。

こうしておいてから、「光の輪」の色を使いポリゴンペイントを行います。範囲はもちろんディファインモードになるとき指定した領域をすべて含むようにします（写真5）。

そしておもむろにブラシを選び、ブラシ形状を2本ともスプレーにします。ブラシ1は髪の毛の色、ブラシ2は光の輪の色にしてゴリゴリ削るように修正していきます。髪の毛の色が多くなりすぎたかなと思ったら、ブラシ2に持ち換えて光の色を付け足してやります。この修正を繰り返していって自分の気に入るようになったら、できあがりです（写真6）。

エアブラシ処理というのは、かなりマウスに慣れてからやらないと手元が狂ったりしてとても悲惨な目に会うことが多いのですが、以上のようにすると初心者でも簡単に行うことができます。しかもどんなに手元が狂おうが、絶対に変なところまではみ出したりしない保証つきとくれば、このような機能を使わない手はありません。もちろん今回紹介したような方法を使わず、セル画面でのマスクだけでも処理しようと思えばできます。けれども、今回のように「ある程度決まっているけれど不定型な」範囲に対して不定型なエアブラシ処理を行う場合には、このディファインモードが役に立ちます。

開発秘話シリーズ第2弾!?

アイコンデザインは難しい!

アイコンについては、2～3度見直しをしましたが、最後まで決まらなかったのが今回機能の紹介をしているディファインアイコンでした。「機能を一目で表す図形」を限られたドットの中でどれだけ表現できるかということを考えながら、しかも他社のグラフィック・ツールのアイコンとはデザインを変えなければならないという二重の制約を受けていたのです。なぜ他社のアイコンとデザイン、アイディアを変えなくてはならないかというと、著作権、意匠権に触れる恐れがあるからです。

なんのかんのいいながら、ほとんど総てのアイコンをU氏が作り直した結果、テストバージョンでは分かりにくいと不評だったアイコンがまあまあましになったのでした。ここで最高に分かり易くなったと言えないところが悲しいのですが、でもテストバージョンから比べると格段に良くなってはいるんですよ。

ちなみに、まだ改良の余地があるのではないかと思われるアイコンは、ペイント、文字、画面消去、ディファイン、クイックロード、クイックセーブです。

すでに商品化されてしまってからこんな事をいうのも変な話かも知れませんが、いま以上に機能を一目で表すようなアイコンってほかに思いつきます？

おまたせ

98 (5インチ 2HD) (3.5インチ 2HD)

絶賛発売中！ 定価3,800円

あっぷる・くらぶ2

大変ながらくおまたせしました！ 11月9日、ついに88版で大好評の あっぷる・くらぶ2 が98版が発売になりました。今回のゲームは、な、なんと！ 麻雀のようで麻雀でない。不思議なあっぷるワールド。対戦相手はかぐや姫、おと姫、桃太郎(?)。グラフィック、音楽、内容もパワーアップ。もちろん禁じられた遊びシリーズ別売データ集#1-#10(各3人)も6人ひと組で同時発売（各3,000円）これはもう絶対にお買得。報復絶倒、前代未聞。とにかく一度プレイすべし。

別売データ集(各女の子6人分)第1-5巻同時発売！各3,000円

通信販売のご案内及び、申し込み方法

- **現金書留の場合**一商品名、機種、メディアを明記してフェアリーテールまでお送りください。
- **郵便振替の場合**一郵便局の振替用紙に商品名、機種、メディアを明記して、口座番号・東京7-140574フェアリーテールまでお申し込みください。

販売・企画・制作
フェアリーテール
FAIRYTALE
東京都新宿区高田馬場1-33-14 サンフラワービル B1-B室パソコンソフト開発室内

新発売！

88 SR以降 5インチ 2D

絶賛発売中！ 定価3,800円

フルーツカクテル

もっと早く女の子のHが見たい！

アドベンチャーは大好きだけど、Hシーンがなかなか見れなくて困っている諸君！ カクテルソフトからゲームも楽しいは、Hもグイグイのポーカー・ゲームが新発売。グラフィックが抜群にカワイイカクテル・ソフトの女の子3人を相手にトランプで勝負。ノリのイイBGMを聞きながら女の子をどんどんスッポンポンにしてしまう快感は一度プレイしたらきっとやみつき。そのうえ別売のデータ集(3,800円)にはなんと6人分の超カワイ子ちゃん達があなたとの対戦を待ってます！

別売データ集 同時発売3,800円

通信販売のご案内及び、申し込み方法

- **現金書留の場合**一商品名、機種、メディアを明記してカクテル・ソフトまでお送りください。
- **郵便振替の場合**一郵便局の振替用紙に商品名、機種、メディアを明記して、口座番号・東京0-91780カクテル・ソフトまでお申し込みください。

販売・企画・制作
カクテル・ソフト
東京都新宿区高田馬場1-33-14 サンフラワービル B1-B室パソコンソフト開発室内

いよいよ最後の謎が完結する!!

LIPSTICK.ADV 2

リップスティック・アドベンチャーII

●いよいよリップステック最後の謎が完結する。

前作リップステック・アドベンチャーから1年。けなげな女子高生だった音美も今や華の女子大生。チョッピリ大人の色気を漂わせながらの再登場は、彼女を知るものの胸を熱くさせています。しかも音美は、単に前作よりもカワイクなっただけでなく、より可憐に事件解決に突っ走ります。もう、捕らえられ、助けを求めるだけのヒロインではありません。大胆にあなたと一緒に活躍します。そんなカワイイ音美の助けを借りて、主人公もグレード・アップ／　より複雑な謎と、巨大な敵を向こうに廻し、時には喧嘩もしながら二人は絶妙のコンビネーションで立ち向かいます〃さァ、一刻も早くあなたも主人公になってこの最後の謎にチャレンジしてみて下さい／

●ついに画面に現れた主人公。

前作では、最後まで後ろ姿しか現れなかった主人公がついにその雄姿を現しました。ちょっとエッチで、普段はオトボケの過ぎる主人公ですが、さすがにヒロイン・音美がホレてホレてホレ抜いているだけのことはあって、イザとなった時の決断力と行動力には目を見張るものがあります。
ピンチに落ちた主人公のアナタとヒロイン／　手に汗握る迫真のシナリオ。もちろんフェアリーテール得意のHシーンもタップリ／　ご心配なく。

●ギャグあり、涙あり、女の子とのHあり。全てに前作を越えた!!

二十曲を越えるBGMに、手抜きと妥協を許さないグラフィック120枚以上／　多彩な登場キャラクター。軽快なセリフに迫真のシナリオ。感情移入を盛り上げる名前変更モードにアニメーションに至るまで、あらゆる設定が前作を大きく上回りました。特にシナリオは、単なる「美少女ソフト」のレベルを越えて、多感な音美の心情と、その音美に心を引かれながらも、自分の気持ちに正直になれない主人公の性格を横糸にしながら、巨大な陰謀によって次々と引き起こされる血塗られた事件を縦糸に、練りに練ったストーリーが展開して行きます。その奥行きと広がりの中で、音美と五郎の運命はどう決着するのか？　リップスティック・アドベンチャーの完結編にふさわしい、アッと驚く感動のラストシーンがあなたを待っています。このゲームをしないで、もう美少女ソフトは語れない／

大好評発売中／各定価6,800円

PC8801SR以降対応版
(5インチ2D4枚組)

PC9801VM以降対応版
(5インチ2HD、3.5インチ2HD各2枚組)

通信販売のご案内及び、申し込み方法

●現金書留の場合－商品名、機種、メディアを明記してフェアリーテールまでお送りください。
●郵便振替の場合－郵便局の振替用紙に商品名、機種、メディアを明記して、口座番号　東京7-140574　フェアリーテールまでお申し込みください。

※通信販売はフェアリーテール宛でお願い致します。住所は下記のとおりです。

ユニークでオリジナル

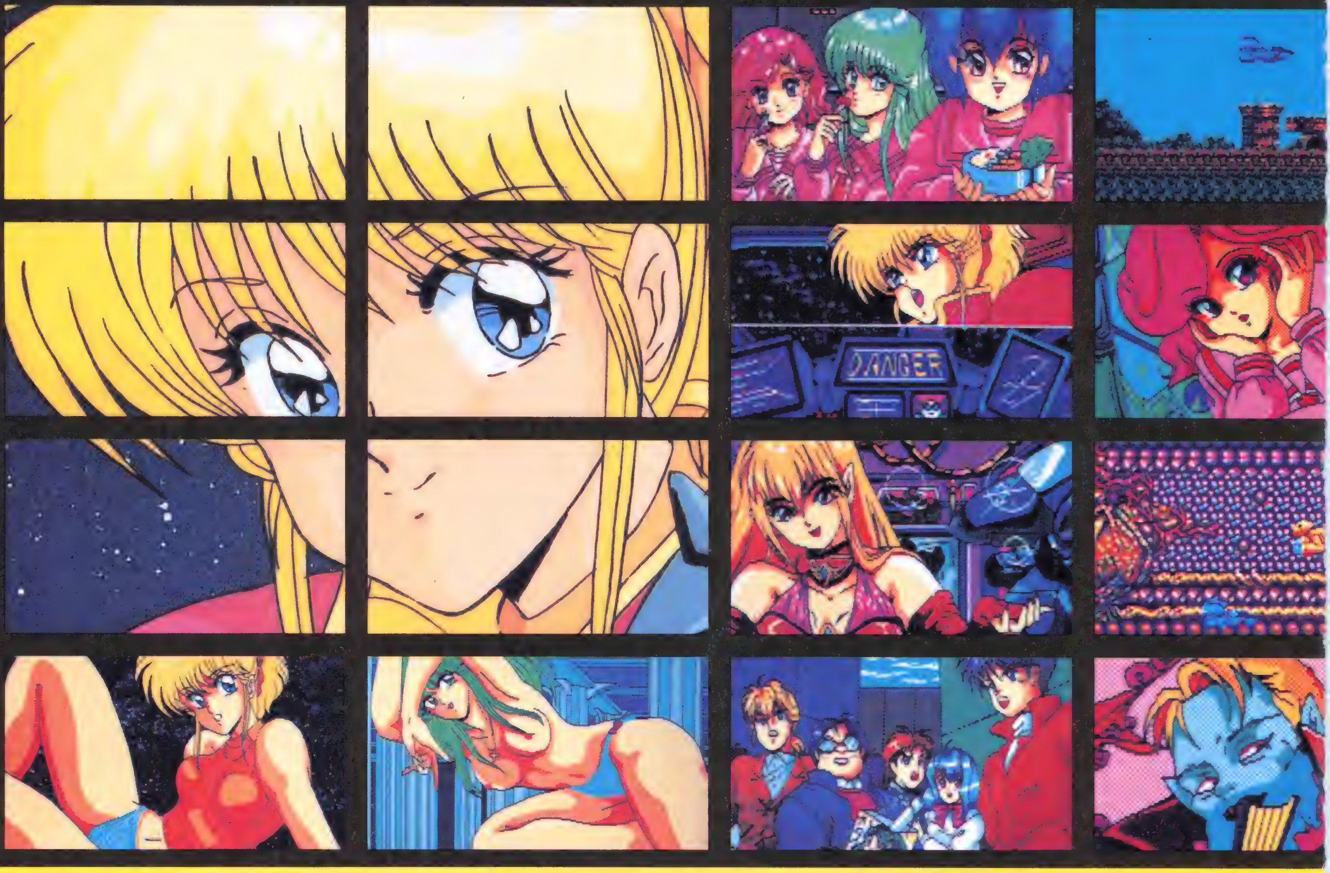
フェアリーテール
FAIRYTALE

東京都新宿区高田馬場1-33-14 サンフラワービル
B室パソコンソフト開発室内

90年新春、カクテル・ソフト初のアクション&RPG！

愛あり、涙あり、友情あり、…そしてもちろんHもギャグも。

美少女ソフトも、いよいよゲーム&シナリオの時代へ！



私たちセーラー服戦士は、正義のためにガンバリます!!

1997年。地球全土を、恐怖の黒い影が覆った………
東京の一角にある女子高校では、その直前まで平和で楽しい学園生活が、いつものとうりに送られていた。
「ワーッ！ フェリスのお弁当おいしそう!!」
「あーげない！」
「ミハル、およしなさい！ はしたない………」
「美夜の言う通りですわ、いつでも神様がご覧になっていらっしゃいます。」
「ちょっと、そーいう江理子の口のまわり！ それはなに ？」
「これ ？ あらやだ、ゴハン・ツブですわ。」
「それは私のお弁当のゴハンよ！ 神に使える者が、そーいう事をしていいの ？」

「およしなさいな、フェリス。お弁当ひとつにはしたいない……」
微笑ましくも、まぶしいばかりの女子高生達の青春の一コマが、次の瞬間には無惨にも打ち砕かれた………。女の子達の悲鳴、崩れ落ちる校舎の中から連れ去られる乙女達。愛する友を奪われ、平穏な学園生活を踏みにじられて、乙女の悲しみは怒りに変わった。
「待っててね………必ず助け出して上げるわ！ 江理子、美夜、ミハル、みんな無事でいるのよ!!」
純真可憐な女の子フェリスは、コンバット・スーツに清純な身を固めて、愛と勇気と正義の炎を武器に立ち上がった。奪われた友と平和な学園生活を取り戻すために………『セーラー服戦士、フェリス』として。だが、さらわれた乙女達には刻一刻と恐ろしい魔の手が迫る。残された時間は短い、急げ清純な戦士よ！

ビッグ・サイズのグラフィックに手抜きや妥協は一切なし！

セーラー服戦士

フェリス

90年1月下旬発売!各定価6,800円

PC9801VM以降対応版/PC88SR以降対応版

(5インチ2HD、3.5インチ2HD)　(5インチ2D)

愛と友情の90年代に向かって大きくパワー・アップ!

最高に描いた『グラフィック』(100枚以上)と、練りに練った『シナリオ』。心にひびく抜群の『BGM』(15曲以上)に、オリジナリティあふれる『ゲーム・アイデア』。カクテル・ソフトの美少女ソフトは、いつもこの 4 種類のゲーム要素にこだわっています。

『セーラー服戦士　フェリス』。パワーとスピードだけでない、愛と友情、そしてギャグ & H。全部を大事にした感動モノ・ゲーム。きっとご満足いただけるでしょう。

通信販売のご案内及び、申し込み方法

- 現金書留の場合—商品名、機種、メディアを明記してカクテル・ソフトまでお送りください。
- 郵便振替の場合—郵便局の振替用紙に商品名、機種、メディアを明記して、口座番号・東京0-91780カクテル・ソフトまでお申し込みください。

製作・企画・販売

オリジナルでユニーク

カクテル・ソフト

フェアリーテール/ジャスト

東京都新宿区高田馬場1-33-14サンフラワービル
B室パソコンソフト開発室内

400ラインアナログ使用の美しい画面
本格的アドベンチャーを意識した
完成度の高いストーリー設定
ここは、とある小京都。
主人公「近藤俊彦」(あ・な・た)は、高校3年生。
今や、受験地獄の真っ只中！
今日も今日とて図書館通い。
「あーあー」でも、彼女も欲しいし、スケベもしたい……。
そんな「あなた」を一枚の地図が誘い出す。
『小京都に隠された謎の秘宝』とは……!?
さあ、秘宝を追って、
エロスとスリルにあふれた小京都へ出発だ!!
キューティーアドベンチャー
ライム
好評発売中！
PC-9801シリーズ、
PC-286シリーズ 対応
5"2HD、3.5"2HD 各2枚組
定価7,800円(税別)
(400ライン アナログディスプレイ要
FM音源ボード対応)
好評発売中
プチアクションゲーム
せろり
PC-9801、PC-286シリーズ
400ラインアナログディスプレイ要
FM音源ボード対応
定価7,800円(税別)
通信販売
お近くのお店でお求めになれないときは、商品名、機種名、氏名、住所、電話番号を明記の上、右記住所ソフトウェアハウスぱせりまで現金書留にてお申し込み下さい。(送料無料)
ぱせり
企画開発 カビバラ軟件隊
製造販売 ソフトウェアハウスぱせり
問い合せ先 エーブロスタッフ
〒921 石川県金沢市泉1丁目5番46号 TEL.0762-45-3358

美少女ソフトコレクション

レモンちっくWORLD

データウエストさんからのプレゼント!! この絵の入ったデータディスク(TOWNS版)を10名にあげちゃう。詳しくは81ページを見てね♡

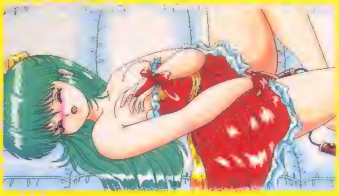
COVER GIRL／ブロンウィン『Zero』
©データウエスト

NEW SOFT

おとめ♥ぱーてぃ……P.74
セーラー服戦士フェリス……P.76
トリロジー 九鬼妖華真伝……P.76
Zero～第4のユニット4……P.77
DPS……P.78
イミテーションは愛せない……P.79

■発売元・ソフトハウス各社のご厚意により、今月紹介するゲームをモニタープレゼントします。応募方法はP.56を見てください。

ボクたちにとって胸ドキドキ♡のバレンタインデー。今年はいくつチョコをもらえるかな？



レモンちっくからは8本の優良美少女ソフトをプレゼント。決してボッタクリはありませんぜ。

ドキドキわくわく♡美少女新作情報
レモンflash……P.80

今月の1本!
『リップスティックADV.2』……P.72
名作プレイバック
『スターシップランデブー』……P.82

リップスティック・アドベンチャー2

今月もモチロンやります『リップ〜2』。これならど〜だっ!!ってくらいに紹介したよん。これでおさまらなきゃ来月号でもやるしかない!? 存分に『リップ〜2』の世界を味わってくださいませ。

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	6800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	

■発売元／フェアリーテール
■発売中
※画面は98版のものです

モニタープレゼント3本

ぜ〜んぶ見せちゃう

今月の1本!

不隠な依頼が、殺人事件へ……

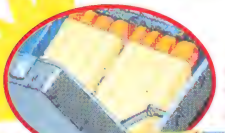
○ゲームはコマンド選択式で行われる。コイツは犯人の坂本だゾ

『リップ〜2』に前作から引き続き出演しているのは、主人公の浅見五郎とヒロインの清里音美だけ（一部例外もあるけど）。だから『リップ〜2』というより、全然違った1本と考えてもいいかもしれない。

ストーリーを追ってみると、五郎は音美からの連絡で、あるモノの運搬の依頼を受ける。しかし、そのモノとはなんと爆弾だったのだ。五郎の機転により惨事は免れるのだが、爆弾所持の容疑をかけられてしまうことになる。警察を説得し逃げはしたもののこのままでおさまるわけがない。そこで、五郎は東京駅で爆弾を渡した犯人捜しに執念を燃やす。が、逆に犯人・吉川の策略により窮す場面にあってしまうのだ。新幹線で一緒に死線をくぐり抜けた新聞記者の橋本に命を救われ、2人で事務所まで退避し対応策を練っていると、ドアを叩く音が……。そこには、吉川の死体がゴロッと置かれていたからビックリ。さらに、2人目の被害者？も……。

○とりあえず橋本のボロアパートに。この後中島という名が明らかになる

○茶店「レモン」のおねえさん&吉川にだまされて、哀れ捕われの身に

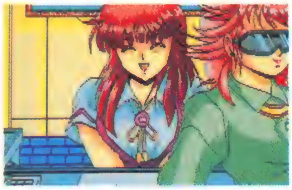


○ヤッホー！ 爆弾だぜっ。でもあせらずあわてず処理をせねば

○え〜んえ〜ん。私じゃないんです。お〜いおい

○一度は殺されかけた吉川だが、なんと事務所の前で殺されている。橋本とビックリの図

○昔、安田とつるんでいた中島。吉川を使って安田暗殺を計画するが……



○なんと中島を訪ねた後には、どっかで見た女性が。この後、中島は……

主要人物リスト

『リップ〜2』の登場人物たちは約20人。主人公を含め、メインの人たちはこの面々だ。もちろん、われらの音美ちゃん♡もいるんだよ〜ん（ラッキー）!!

清里音美

前作に引き続き登場。五郎のために家政婦のように働くカワイイ女のコ。いいぞ〜♡

橋本明夫

五郎と新幹線の中で偶然(!?)に出会った新聞記者。でも、なにやら不穏な行動を……。

浅見五郎

主人公は五郎だけど、名前はプレイヤーの好みで変えられるのだ。ほとんどボケ役だね。

吉川竜二

この「リップ〜2」の仮の主人公(!?)坂本と名乗って、五郎をだました張本人だ。

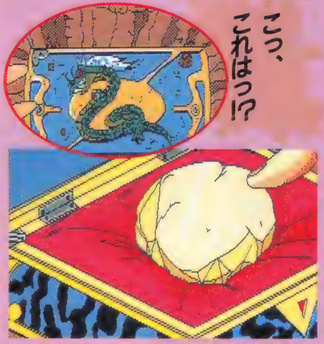
安田信&小泉ゆう子

ちょっと見は紳士とレディだが、裏ではクサイ行動をしている。

謎の箱をめぐる争いが始まった

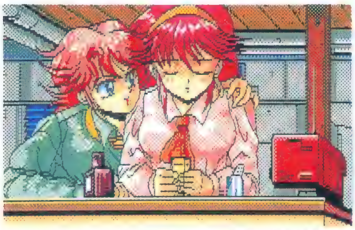
中島の不穏な死には、新幹線で出会った女・小泉ゆう子が関係していると考えた五郎は、音美がゆう子と先輩後輩の仲であることを知り、内偵を頼む。

その後、安田からの捜査中止の脅しがあったりしたが、それでまいる五郎さんではない。いろいろ調べた結果、ゆう子がよく九州へ出掛けているとの情報を得て、五郎は一路九州へ飛ぶことに。そこでは、殺された中島と安田とその上官との関係やゆう子たちの狙っているモノの存在が浮き彫りにされてくる。そう、安田の上官の奥さんがすべてを語ってくれたのだ。そして、モノの隠し場所を知っている安田たちの戦友・浜野氏がいる沖へ。しかし、そこにも安田の兇弾がまっていたのだった。浜野氏は「りゅう」と一言だけつぶやいて死んだ。そこでは、第二次大戦での欲望に駆られた人間たちの執念と、モノを別のことに利用しようと考える人間たち、そして殺された人たちに殉じるために行動する五郎たち——と、人々の思惑が絡み合う。そして、感動のクライマックスを迎えるはこびとなるわけだ……。



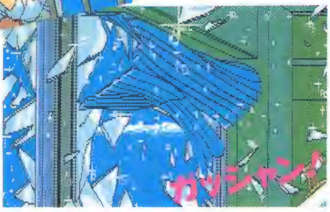
「りゅう」の言葉から、竜ヶ島という所のほこらに、なんとダイヤの原石か!?

安田とゆう子は結局、コイツを探していたのか? 人の命をいくつも奪っていったのに……



つらいけど音美を使って、ゆう子から情報を聞き出させる

安田の秘書だが銃の腕前も……。中島もゆう子が?



そして、ガラスはこっぱみじんに。やっぱりゆう子が……

ゆう子たちが捜索している遺跡の近くにいた、安田たちの上官の妻!?

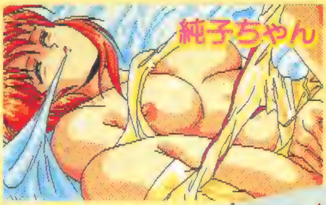
ゆう子の銃弾に倒されてしまう浜野氏。死のまぎわの一言が、すべてのカギになるのだった

ジャンジャジャーンとゆ～具合いに音美が登場/ さ～てこれからどうなりますか、お楽しみだっ//

色事イロイロありまするぅ～

フッフッフッ、さすが『リップ～2』だぜ。グラフィックは超過激なのだ。やっぱり♡♡♡シーンがなけりゃね!

JCNの受付ギャルだけど、酒乱の気が!?



竜二の死で荒れる純子。でもこんな形じゃ

こんなハードなことして許されるのか!?

中島の会社で受付してたのに、いーのかな

事務所の望遠鏡は色々なモノが見られるのだ!

音美とゆう子が……。危ねー危ねー。いーなー

NEW SOFT

6つのストーリーがたのしめるAVG

おとめ♥ぱーてぃ

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	7800円

■発売元／テクノポリスソフト
■発売中

モニタープレゼント5本

物語が登録した性別、年齢によって変わっちゃうのだ

このゲームは、プレイヤーがゲーム開始時に自分の性別と年齢を登録することにより、6種類のストーリーをプレイすることができるコマンド選択式のアドベンチャーゲームなのだ。プレイヤーは、会社の社長、学生、フリーター、サラリーマン、こねこ（?）などの職業につき、それぞれの物語のターゲットの女のコにアタックする。そんなに難しいゲームではないが〝知りたい……!〟コマンドを選択するとヒントなんかも教えてくれるので、もし行き詰まってもこれを利用すればだいじょうぶだと思うぞ。ちなみに、CASE C、D、Eは、同じ街での出来事なので、マップやお店の人たちは同じだ。そして、6つのゲームをすべてクリアするとグランド・フィナーレが始まるゾ。

このゲームには、おまけにかわいいイラストのノートがついているのでちょっと得した気分。しかし、まあ、なんだ、どこかで見たことのある絵だなあ。うーん。まあいいや、かわいいから（笑)。

●ゲームはこのようにコマンド選択式で行われる。コマンドは3つしか表示されないケド、下にも隠されているのだ

●まず最初に性別を、次に年齢を決める。ゲームの操作は、テンキーとスペースキーを使うのだ

美少女指数	95%

♥♥♥♥♥♥♥♥♥

CASE A

子供の場合

プレイヤーはおさないながらも会社の社長なのだ。そして、いっしょにお風呂に入っているのは秘書の藤乃さん。さあ、気の済むまで♡♡しちゃおう。まあ子供だからほとんど何もできないと思うけどね。グランド・フィナーレを見るためには必要なことだから……。

●藤乃さんの入浴姿。色ぽ～い♡

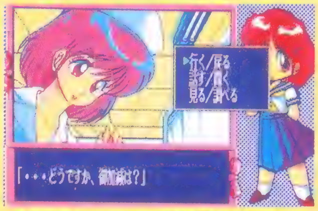
●あーあ。藤乃さんに怒られちゃった

CASE B

老人の場合

この場合も会社の社長という設定。しかし、このところ健康がすぐれないので自宅で療養中なのだ。そして、その看病をしてくれているのは看護婦の浅田さん。かわいい彼女にどんどん♡♡♡したり、♡♡♡してもらちゃおう。そのうち死んじゃうと思うけど、それはそれでいいの。これもグランド・フィナーレを見るためには必要なことなのだ。

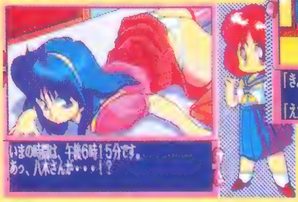
●看護婦の浅田さん。まあ、エッチ



●浅田さんは、とっても優しいのだ

CASE C 中学生高校生の場合

プレイヤーは家庭教師に来てくれるイトコに恋心を抱いている男のコ。今日こそは気持ちを打ち明けようと思うのだがなかなか言い出せない。授業中にイトコの八木さんにあまりエッチなことをすると彼女は怒って帰ってしまうので注意。そして、あこがれの八木さんには重大な秘密が……。



●突然八木さんが倒れてしまった。とにかく、となり町のおじさんのところへ行ってみよう

●あこがれの八木さん。もう、勉強どころではないのだ。う〜む

●ついに八木さんと……♡　超燃えだぜっ

CASE D フリーターの場合

●ついに蒔田さんの秘密が。それでもボクは……

ファーストフードでアルバイトをしているプレイヤーは、そこに来る1人の女子高生を好きになった。彼女の名は蒔田さん。彼女はいつも1人分多く注文し、その分を持ち帰るのだ。ある日、その謎をつきとめようとして彼女のあとをつけていった……。

●このコが蒔田さんだ。いつも必ず1人分持ち帰るんだよな。よし、今日こそ秘密を……

●ようやく蒔田さんの家を見つけたぞ。でもガードはなかなか固い

CASE E サラリーマンの場合

プレイヤーは自動車販売店の営業をしているサラリーマン。得意先廻りのために会社を出たプレイヤーはなにげなく公園にいた1人の女子高生に声をかけたところ、あっさりとついてきてしまった。彼女の名前は朝比奈さん。やっぱり何か秘密がありそう。

●公園には1人の美少女が……。ちょっと声でもかけてみるか

●朝比奈さんとおしゃれなカフェバーへ。さあ、もう一押しだ

●ついに朝比奈さんと♡。彼女にもまた秘密が

CASE F ネコの場合

性別を女にすると、プレイヤーはかわいいこねこになってしまうのだ。これこは、いなくなってしまった飼い主の男のコ捜しに旅に出たのだ。最初にまず今の状況を考えてみよう。じつはその男のコは……。ちなみに、このお話には♡♡♡シーンはありません。

●ボクはある男のコを探して旅をしているんだ。あーあ、おなかすいたよお。にゃあ

●人魚さんは〈素敵なもの〉を探してるんだって。貝のお礼にボクが探してあげるよ

NEW SOFT

美少女シューティングゲーム発進!

セーラー服戦士フェリス

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	6800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	

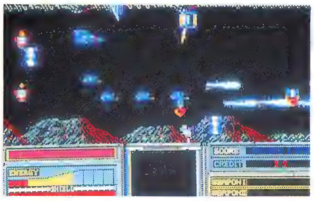
■制作／カクテル・ソフト　販売／フェアリーテール
※画面は98版のものです

■発売予定／1月下旬

ある日、突如として巨大なUFOが現れた。そのUFOは世界中の女のコたちをさらい始めたのだ。3人の親友をさらわれてしまった主人公の女子高生・上原麗子は、マッドサイエンティストの祖父が造った宇宙戦闘機に乗り込み、はるか3千光年離れた宇宙へ彼女たちを助け出すために飛び立っていった。というストーリーのアクションRPGなのだ。3人の親友たちを無事助け出すことができるだろうか?

美少女指数　85%

⬆⬆おじいちゃんの作った宇宙戦闘機はロボットに変型するぞ



⬆これがアクション画面なのだ。行け行け〜

⬆このコが主人公の上原麗子ちゃんだ♡

さらわれた女のコたち

⬆精神年齢が幼稚園に近いらしい

⬆熱心なクリスチャンなのだ

糸山美夜

⬆ツッパリお嬢様でチョット危ない性格なのだ

宮沢江理子

加々美ミハル

NEW SOFT

過去の怨念がとりまくミステリーAVG

トリロジー　九鬼妖華真伝

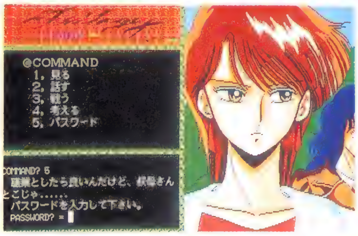
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	6800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／ハード
■発売中(88、MSX2版は1月下旬予定)
※画面は98版のものです

〝トリロジー〟とは三部作という意味。その第一弾がコレだっ。『プロローグ 九鬼と夜叉』っていうもんだから、序章ってことなんだけど、九鬼家と夜叉家との遥か昔からの争いを描いた、オカルトストーリーである。

キャラは、『いつみセンセーション』の作者・戯遊群さんと『トリロジー』のプロデューサーの尊辺友氏の二人の手によるもので、見応えがあるぞ。ゲームは、選択式のAVGでカンタンだぜ。なお、パート2の企画も進行中なのだ。

⬇ゲームにはパスワードが所々に存在している



おネエ様はお忙しい?

主人公の妖華は、後輩だった女のコや教え子のギャルの接待にもう忙しくってマ?

⬆後輩の清美と危ない関係を…

⬆ダンスの教え子のいつみと…

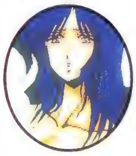
美少女指数　80%

Trilogyの出演者たち

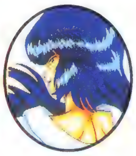
過去からの念渦巻く九鬼家と夜叉家。とても、重要なキャラばかりを載せたよん。

⬆このゲームの主人公、九鬼妖華

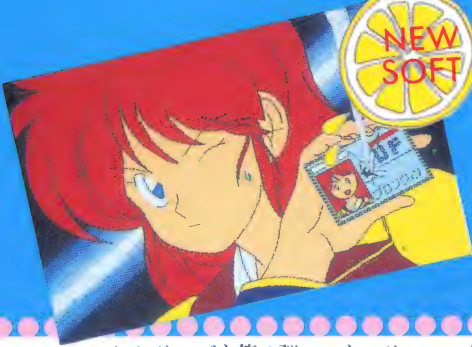
⬆妖華の祖母義美。謎の死を遂げた



⬆魔牙の母幸美。義美の手にかかる



⬆またの主人公?夜叉魔牙



NEW SOFT

ブロンウィンの秘密にせまる!?

Zero（ゼロ） 第4のユニット4

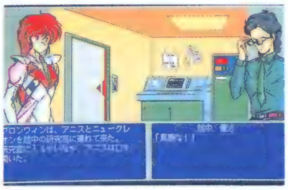
モニタープレゼント 3本

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	8800円
X68000シリーズ	5HD	
FM TOWNS	CD-ROM	

（98版は、MS-DOS Ver3.1以上が必要）
■発売元／データウエスト
■発売中（X68K版は3月予定）
※画面は98版のものです

ついにシリーズも第4弾。ストーリーの面白さはもちろんだけど、なんといっても主人公のブロンウィンのかわいさが人気の秘密（そうじゃなくちゃ美少女ページに入ってないって）。

◎マウス対応、プルダウンメニューによるコマンド選択だ。表情コマンドも重要だよ



◎越中博士がクローン?とまどうブロンウィン。こりゃ大変だ!

◎情報局のコンピュータでBSのデータを引き出すが、詳しくわからない

前作『デュアルターゲット』から2日後、自分のクローンであるスイシーゼとの出会いによって、BS(バイオニック・ソルジャー）や自分の出生に疑問を持ったブロンウィンは、統合軍総合情報管理局にBS関係資料の閲覧許可を取った。ところが越中博士はクローンの疑いで逮捕されてしまうし、BSの謎を解くべく調べ回るブロンウィンは狙撃されてしまう。統合軍の中に死の商人WWWFのスパイがいるのか!?

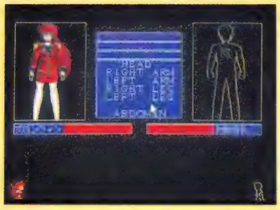
ゲームシステムは前作とほぼ同じ。

美少女指数 80%

♥♥♥♥♥♥♥♥

おなじみの戦闘画面だ

戦闘も前作と同じで、使用する技と攻撃ポイントを指定すると、小ちゃなキャラがすれ違いざまに攻撃！ なんと味方と戦うこともできる!?



グラフィックはよりアニメ調になって、いっぱい出てくる女性たちもなかなかのツブぞろい。はたしてブロンウィンの謎を解き明かすことができるか？

ブロンウィンが危ない!!

情報局の通路であるモノを見つけ、かがんだところへ銃弾が！ 第2弾をどう避けるかが問題。ヒントはこのページに！

ゲームオーバーよん

◎おっ、色っポイ画面♡ しかしこれでおしまい。味方を戦闘で倒してもこの画面になっちゃうぞ

統合軍総合情報管理局の美人さん

統合軍総合情報管理局（あー長い！）でブロンウィンは、BSを調べている10数人と出会う。もちろん軍の中だから男が多いけど、美少女ページだ、女性しか載っけないもん。みんな美少女という歳ではないけど、カワイイからいい♡

ファナミー・リボルト

◎23歳の空軍大尉。結婚間近でいつもニコニコ。情報通でいろいろ教えてくれる

やっぱりこの2人♡

◎情報局の女のコもいいけれど、やっぱりブロンウィンとセスのコンビが一番♡ コスチュームもよかよか♡

エティシア・ウェーピン

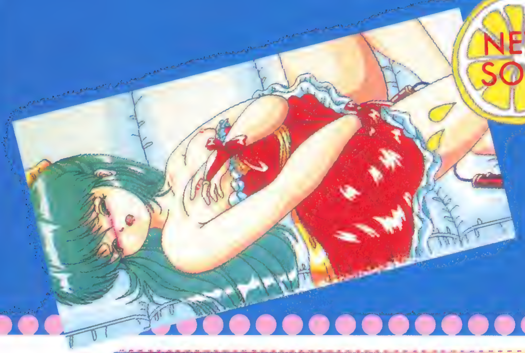
◎父親の影響で銃に興味のある24歳の海軍中尉。キリッとしていてカッコイイやなあ

沖田玲子

◎すでに夫を持つ身の29歳。海軍大尉だ。インテリぽくって、お嬢様♡の雰囲気

ジャクリーヌ・ベティオ

◎情報管理局最年少、20歳の陸軍少尉。まだあどけなく美少女の香り♡



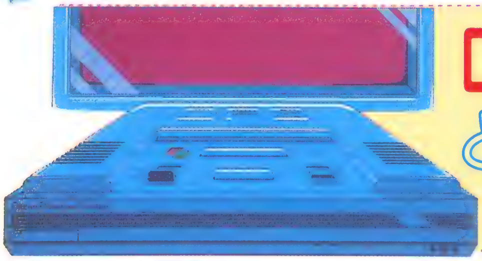
NEW SOFT

夢の中で主人公になれるAVG

DPS

PC-88VAシリーズ	5HD	5800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
X68000シリーズ	5HD	

(98版は要アナログディスプレイ、16色ボード)
■発売元／アリスソフト
■発売中　※画面は98版のものです



Dream Program Systemとは——

21世紀後半の新世代体験システムで、夢を見る機械のこと。夢のデータがつまっているカートリッジを入れ替えることにより、好きな夢を好きなように体験できる。夢の中では自分が主人公なのだ。

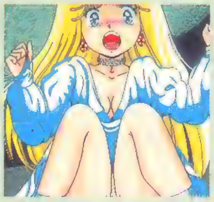
3つのシナリオが楽しめる簡単なAVG。それぞれのお話が2つの展開を持っていて、プレイヤーが好きなほうを選んで遊べるようになっている。ちなみに、上で書いた「カートリッジを入れ替える」はシナリオを選ぶの意味。

美少女指数　95%

プリンセスファンタジー

TYPE I：姫とロマンス編
TYPE II：いじわるな男編

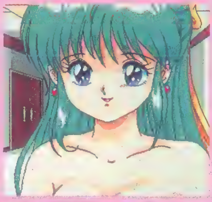
ファンタジー仕立てのお話だけど、お姫さまと♡するのが目的。姫と2人きりで洞くつに入った後は……♡



なんてったって芸能人

TYPE I：アイドルの女のコ編
TYPE II：アイドル志望編

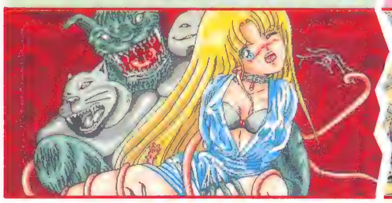
女のコたちのほとんどが憧れるという芸能界。アイドルの女のコの私生活をのぞいちゃお♡るん♡

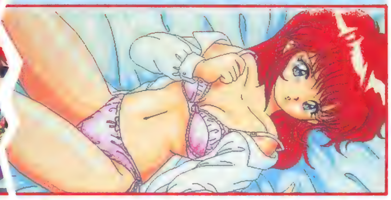


いけない内科検診

TYPE I：男のお医者編
TYPE II：女医さん編

若い女のコの肌を、お金をもらって見ることの出来る「お医者さま」ってウラヤマシイ。女子校検診もある。





レモンNEWS

今月もX68000情報だ!

先月に続き、今月も移植の情報をおとどけしよう。かわいい女のコがドシドシ登場のアリスソフトからは『クレセントムーンがある』と『あぶないてんぐ伝説』の2本が。これは、1枚のディスクでX68KとPC-88VAの2機種で遊べるというちょっと変わったソフトだ。気になるグラフィックは心配無用の◎。このほか、超燃えRPG『ドラゴン・ナイト』(エルフ)の88版や、『天使たちの午後III〜リボン〜』(ジャスト)のX68K版もリリースされた。

クレセントムーンがある

あぶないてんぐ伝説

イミテーション ウーマン
I・Wの運命は……悲しき愛のAVG
イミテーションは愛せない

PC-8801mkII SRシリーズ	5D	6800円
PC-9801シリーズ	3.5DD、3.5・5HD	
X68000シリーズ	5HD	
X1turboシリーズ	5D	
FM77AVシリーズ	3.5D	
MSX2	3.5DD	

■発売元／グレイト ■発売中（X68K、MSX2版は2月予定）
※画面は88版のものです

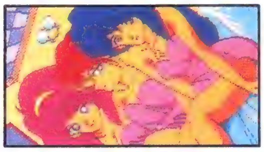
モニタープレゼント 12本

女児の出産率低下による滅亡の危機に、人類はイミテーション・ウーマン（I・W）を作り出した。しかし、間もなく出産率は正常化、I・Wは存在価値を失った。そして20年後、婦人団体安によるI・W狩りが始まった……。

コードナンバーD（ディ）。腕利きのI・Wハンターであるプレイヤーは、町に潜むI・Wを処理する任務を命じられた。「死にたくない、殺さないで！」I・Wたちの悲しい叫びにも耳をかさず任務を遂行するディだったが、恋人秋の様子がおかしい。ふと、自分の過去の記憶がないことに気づくディ。そして衝撃的な事実が明らかに……。♡なシーンもとにかく悲痛。美人のI・Wたちをなぜ殺すのか！と、男なら不満たっぷりのAVGなのだ。

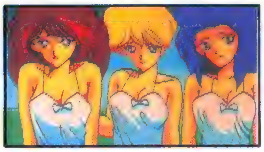
ディの所属する内閣調査室の秘書であり、ディの恋人でもある山下秋。ここでいろいろなアイテムをもらう

ターゲットは新宿歌舞伎町の4店だ

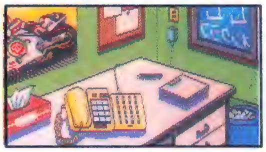


★ファッションヘルス★
GIRLS PARADISE
店の前にいた男たちに、ちょいとお金をつかませれば中に入れる。おっ、一番右のコが美人！

★キャバクラ★
G・R・E・A・T
この店のママとちょっと遊んであげると2人に会うことができる。I・Wは美人だというが……。



★ソープランド★
少女遊戯
I・Wのことについて無関心を装う3人。店のオーナーをパパと呼び、かわいがられているらしい。



★テレクラ★
エンジェル・コール
今は使われていないらしいが妙にキレイな部屋。そういえば受話器の位置がさっきと違う気が……。

ディ愛してるわ

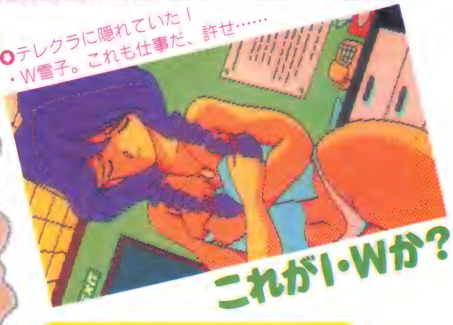
でも、あなたは……

夕食を作りに来てくれた秋。エプロン姿がよく似合う美人

ディにすがりつく秋。なんだか様子がおかしいが、まさか……

I・Wはエクスタシーを感じないというが……

食事のあとはお楽しみ。燃えるぜっ！



テレクラに隠れていたI・W雪子。これも仕事だ、許せ……

これがI・Wか？

美少女指数 80%
♥♥♥♥♥♥♥♥

恒例 トビラ絵プレゼント

おまたせしました！ トビラ絵プレゼントのお時間がやってまいりました。今月はデータウエストさんのご厚意により、71ページで使ったグラフィック（右にも掲載）の入ったディスクを10名にあげちゃいます。**機種はFM TOWNS版（3.5HD）。**希望者はハガキに、●住所・氏名・年齢・電話番号●使っているパソコン●今月のレモンちっくWORLDの感想と要望（具体的にネ！）を明記のうえ、〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIM テクノポリス編集部「2月号美少女トビラ絵プレゼント」係まで送ってネ。締め切りは2月8日（必着）。ドシドシ応募してちょ!!

■提供／データウエスト
『Zero』（77ページで紹介）より

男に生まれてよかった！——ももいろ新作情報

レモンflash

今月も新作の情報が多くて2ページにおさまりきらなかったほど。なかでもジャストの『夜の天使たち』は今度こそ発売されそう。TOWNSのソフトもボチボチ出てきたし、美少女ソフトは早くも春の予感♡♡なのだ。

●ザ・デート

FM TOWNS	CD-ROM	9800円

■発売元／JAMP(ジャンプ)
■発売予定／2月未定

パソコンゲーム界新規参入のJAMP。デビュー作は、AVGにRPG、それにシミュレーションの要素まで加わった〝究極の女のコ攻略特訓ソフト〞だ。ゲーム部は大きく2つにわかれていて、前半は女のコ攻略のノウハウをたたき込まれ、後半で実際に女のコにアタックするというわけだ。グラフィックはすべて実写の取り込み。さらに、スタイル別デートスポットが350件付くぞ。

●ピーチアップ2号

MSX2	3.5DD	3800円

■発売元／もものきはうす
■発売予定／1月25日

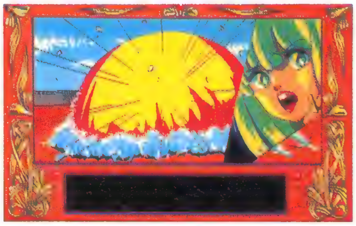
美少女版ディスクマガジンの第2号が早くも登場。今回も、オリジナルゲームと美少女新作先取りのうれしい2本立てだ。まず、オリジナルのゲームだが、知る人ぞ知る〝まいなあぼおい〞氏が原画を担当した『ナースアカデミー』というクイズ混じりのAVG。そして『コズミックフリート』なる現代版美少女スタートレック。さらに、ブロックくずしとスロットがついた計4本。先取りは、あのガイナックスの『電脳学園』が入る予定になっている。

●リガルード

PC-9801シリーズ	5HD	7800円

■発売元／テクノポリスソフト
■発売予定／1月25日

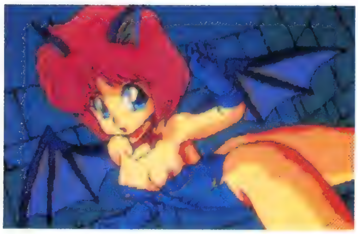
美少女ラセッカは、リガルードの使命を受けて別世界からやって来たフリーランサー。彼女が主人公を危険から守るために大活躍のサイバーAVGだ。このゲーム、テンポの早いストーリー展開はもちろん、3画面逆L字スクロールや、高速展開のアクションシ・カットなど視覚的に魅せるということをポイントに、98シリーズに限定し制作中。〝少女マンガよりも優しく〞がキャッチの、テクノポリスソフトの意欲作だ。



シェナン・ドラゴン

PC-8801mkIISRシリーズ	5D	6800円

■発売元／テクノポリスソフト
■発売予定／2月25日

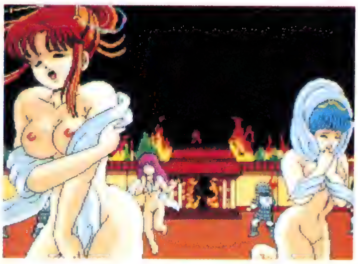


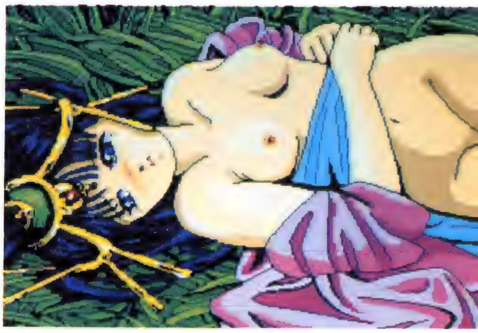
ライアメル国の王女がワークリーチャー族に誘拐されて、族の王との婚礼のときが近づいている……。プレイヤーは姫を助ける勇者か、ガダムの村の娘（後に女性の勇者になる）か、誘拐されているお姫様のうちのどれかを選んで、ゲームの世界に入るのだ。当然、選択によって内容が変わるので、少なくとも3回は楽しめる〝RPGカードゲーム〟という新しい分野のゲームだ。モンスターがとってもカワイイぞ。

艶談 歴史絵巻 ぬかたのおおきみ

PC-8801mkIISRシリーズ	5D	7800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／全流通
■発売中





『いろはにほへと』『ごらくいん』につづく、艶談歴史絵巻シリーズの第3弾。今回のお話は、タイムマシンの秘密を探り出したひろしが、飛鳥時代へとタイムスリップするというもの。没落しかけている〝ナカトミ〟の家の臣下となり、この家を後々までつづく名門の家柄におしあげるのだ。もちろん全流通お得意の♡♡シーンもたっぷり。ゲームをしながら歴史が学べる!?

夜の天使たち ～私鉄沿線殺人事件～

PC-8801mkIISRシリーズ	5D	8800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／ジャスト
■発売中

あの『私鉄沿線殺人事件』が『夜の天使たち』とタイトルを変更して発売されることになったぞ（バンザ～イ）。クリスマスも終わり年の瀬も押し詰まったころ、大手広告代理店の受付嬢がビルの屋上から転落死した。警察では自殺と断定したのだが、彼女の妹の話を聞くうち、ある踏切での出来事が今回の事件になにか関係しているらしいことをつきとめる———。プレイヤーは探偵になり、この事件の謎を追うのだ。『デリンジャー』の中藤美樹も出演のセクシー・バイオレンスAVG。

レモンNEWS

神威（かむい）先生の色紙を3名にプレゼント

もう『おとめ♡ぱーてぃ』の記事は読んでくれたよね。あのカワイイ絵でおなじみの神威先生より3名に直筆サイン色紙のプレゼント。希望者は欲しい色紙の番号を書いて応募してちょ。締切は2月8日(必着)。発表は4月号で。

あて先
〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM テクノポリス編集部
『美少女色紙プレゼント』係

ついに登場！18禁アクションゲーム

スターシップランデブー

PC-9801シリーズ	3.5･5HD	8800円
X68000シリーズ	5HD	
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	7800円
MSX2	3.5DD	

■発売元／スキャップトラスト ■発売中

アクションゲームがやりた〜い！ でも美少女も捨てがたい！って人に贈る、難解美少女アクションゲーム。

モニタープレゼント5本

本格アクションゲームと♡♡♡(ツープラトン)が合体！

このコーナーができたとき、かならず紹介してやろう！と固く心に誓ったソフトがあった。それが『スターシップランデブー』だ。当時、スキャップトラスト＝(イコール)『ガルフォース』というイメージがあったので、この作品はかなり衝撃的だった。"謎めくほど美しさは妖しい光りを放つ。"なるキャッチがついたこのソフトは、手に汗にぎるアクションシーンと、経験がモノをいう♡なスペシャルステージの2本立ての構成。言ってみれば、1本で2度オイシイ思いができるという豪気なソフトといえよう。けど、その分ストーリーのほうは辛口のＳＦ仕立てになっているのだ。

○おぉっと、アイテムがたくさんあるぞ！ひとつでも多く取れ!!

アイテム！

宇宙の片隅にあるＳＨ（スペースホール)。誰ひとりとして立ち入ろうとしないその区域に突如として宇宙船が出現。何が目的なのか？ その謎を解明するため単身宇宙船に乗り込んでいくことに――という設定になっているぞ。

○アクションシーンはこんなだ。まわりをガーダー(敵ロボット）にかこまれた

○先のほうにいくと、複雑な迷路の面もでてくる。ガーダーの動きも速い!?

宇宙船の中に待ちうける女戦士

ステージ1

AIR LOCK

168cm

90-60-90

BIANCA MCLEAN

ステージ2

ENGINE ROOM

171cm

92-61-90

KATE NICKELSON

ステージ3

SUB BRIDGE

167cm

91-59-89

KATHRYN WEISS

未成年にはオススメできないできない

さっきも少しふれたけど、このゲームはアクションとエッチの２部構成。前半は、ウロウロしてる敵ロボットを倒しつつスペシャルステージで使うアイテム集めをする。このアイテムというのが、バ◯ブとかバ◯ー犬など超エッチ。宇宙船のどこかにいる女戦士を捕まえたら、これらのエッチアイテムを持ってスペシャルステージへ。ここでは謎を吐かせるために女戦士にやりたい放題なのだ。あんなトコやこんなトコをあ〜してこ〜して気持ちよくさせちゃう。すると我慢できなくなった女戦士は服をぬぎぬぎ。X68000だと取り込み画面に声が加わって、そりゃモ〜神秘の世界♡　とにかく過激で、アニメ処理を使った誌面じゃ載せられないようなモノのオンパレード。未成年にはオススメできない名作なんだな。

✪スペシャルステージはハズかしいけれどうれしいゾ。いちばん右のアイテムで女戦士の性感帯がわかる。ピンクのハート部分を集中攻撃だっ!!

MSX2版は2タイプから選べる

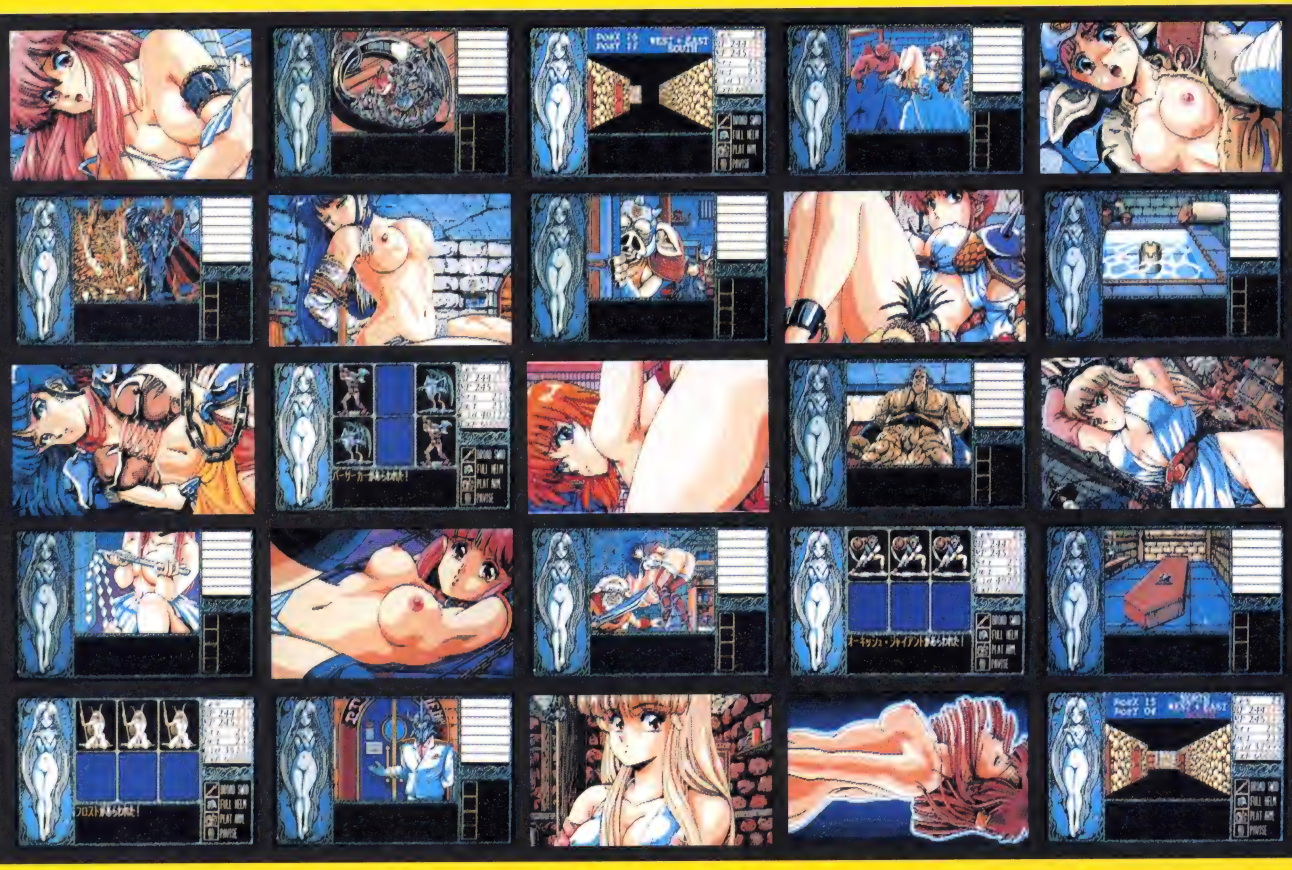
X68000版はモデルのオネーさんで、98版はC.G.のオネーさん。どっちも捨てられない！って人には両方とも味わえるMSX版がオススメ。

さすがX68000版、迫力がち・が・う!!

FANTASTIC AND FANTASY ROLE PLAYING GAME
DRAGON KNIGHT
ドラゴン・ナイト
特報!!
『ドラゴン・ナイト』をお買い上げのお客様先着200名様に『ドラゴン・ナイト特製テレホンカード』を差し上げます。詳しくは、製品についているマニュアルをごらんください。

待望の美少女ロールプレイングゲーム!!その名も「ドラゴン・ナイト」!!

とにかくこの画面を見てください!!………安易に制作したゲームだと思いになりますか？………答えは当然、『NO!!』です。スタッフが愛情と体力と頭脳の総力を結集して創り上げた『シナリオ』、『ゲームシステム』、『グラフィック』、『BGM』です。手抜きと妥協は一切しておりません。とにかく、一度この『ドラゴン・ナイト』をプレイしてみてください。けして後悔をさせない自信と内容がぎっしりとつまっています。



女だけの王国『ストロベリーフィールズ』その国の南にそびえる『女神の塔』。『ストロベリーフィールズ』は、この女神の塔によって護られていた………しかしある日、その塔の上空に怪しげなドラゴンの影が………。

●とにかく美少女がもりだくさんのソフトです。もちろん美少女達はただ単に出演するわけではありません。シナリオと密接に関わっていますので、プレイをしているうちに美少女達一人一人が非常に身近な女の子に思えてくる事でしょう。

●ビックなサイズのグラフィックはもちろん、キャラクター、その他全てのビジュアルはこの写真からおわかりいただけるように、とにかく絶品です。一度ディスプレイでごらんになってください。細部まで気を使って描き込まれた画面に、ため息がでる事は必至です。

●メインの舞台となるのは、塔の中の迷宮です。ダンジョンはもちろんグラフィックによる3D画面です。もちろんゲームの舞台となるのはダンジョンの中だけではありません。『ストロベリーフィールズ』の王国にもゲームを解く鍵がたくさん落ちている事でしょう。王国の中には、『武器屋』、『寺院』、『城』……その他もろもろの建物があります。ダンジョンの中だけではなく、たまには王国に戻って会話をすれば、思わぬ手がかりがもらえるかもしれません。

●各イベントに登場する美少女達は、ビックサイズのグラフィックです。『絵が大きくなければ美少女ソフトとは言えない。』をモットーに、イベント画面と3Dダンジョン、戦闘の画面を分けました。

●モンスターとの戦闘システムも、きっちりと創りあげました。カードが開くように出現するモンスター達との戦闘は、ハラハラ、ドキドキの連続です。

●BGMも超一級です。『ドラゴン・ナイト』では、ゲームの世界を盛り上げる為に、何度も何度も曲を変更し、納得のいく音楽を創り出す事ができました。ある場面ではスピーディに、またメロディアスにBGMが展開します。

●当然の事ながら、アニメーションもバッチリです。大きなサイズのアニメーションを心ゆくまでお楽しみください。

●いくつものゲームをプレイしているユーザーの方には、このゲームはけして難しくないでしょう。しかし、イベントが山のように用意してありますので、やりはじめたら止まらない!!ゲームに仕上がりました。

●イベントをクリアーした後に、もう一度あのシーンを見たい………だけど、最初からゲームをやるのはどうも………というユーザーの方々の為に、クリアーした画面を好きな時に見られる『すぺしゃるディスク』がおまけで、もれなくついています。

PC8801SR以降対応版　好評発売中!!
(5インチ2D、5枚組)

PC9801VM以降対応版　好評発売中!!
(5インチ2HD、3.5インチ2HD、各2枚組。XL、XA、LTシリーズを除く)

各定価6,800円
(定価の中には消費税は含まれておりません。)

通信販売をご希望の方は…

●現金書留の場合……
商品名、機種、メディアを明記の上エルフまでお送り下さい。
●郵便振替の場合……
郵便局の振替用紙に商品名、機機、メディアを明記の上、口座番号東京1-405620
エルフまでお申し込み下さい。

élf エ・ル・フ
株式会社 エ・ル・フ
〒169 東京都新宿区北新宿1-12-5

ON SALE
¥6,800
HARD IS HARD!
ハードが…また…やった！
やらしい！過激だ！いかがわしい！
ゲーム中をひとに見られたくない…
と、大好評のハードソフトが新たに送る
90年のニュー・ラインナップ3タイトル。
さあとびだせ、社会の窓を大きく開けて！
美少女の…また……やられる…
HARD
ハード
［ハード］〒124 東京都葛飾区新小岩二-二-十九 福原トータス二〇四 ☎〇三-八三七-八九三
●通信販売も取扱っております
トリロジー三部作
TRILOGY 九鬼妖華異伝
PC-8801 SR以降 VA可
PC-9801 VM以降 要 アナログディスプレイ・MS-DOSver.2.11以降 VMのみ 要 16色ボード・640KB以上のRAM
MSX2/MSX2+ 開発中
ウォーターフロント・アドベンチャー
PC-8801 SR以降
PC-9801, MSX2版は順次発売
●誘拐されたきみの彼女を救出するためにはウォーターフロントのコンパニオンたちのパンティを手に入れなければならない！しかしどうせ手に入れるならここはやはりアダルトソフトとして恥ずかしくないような立派なHを行ないたい……オーバードライブ下半身直下型アドベンチャー！
●もちろんコンパニオンはいろんなタイプがぞろぞろ。ロリロリ娘から、教えてあげる式お姉さんまでもう滅茶苦茶、あと、やりまくり。
●アダルトソフトのコンセプトをクリアする圧巻のバイブレーション、そしてビビッドなFM音源、さらにエモーショナルなパラレルエンディング、あと、やりまくり。
●もう、やりまくり。
ベロンチョ身体検査 女子高校編
●女性クリエイターによるホップでやらしいグラフィック&シナリオ。おんなの子サイドの生々しい体験とリアルな欲望がダイレクトに伝わってくる！これはゲームキッズへの挑戦——そして挑発だ。
♥たたかう
にげる
り〜があらわれた
うこがあらわれた
いがあらわれた
●グラフィック数80枚以上、全シーンアニメ、10曲を超すBGM、そしてロールプレイング要素も盛り込んでしまった超よくばりアドベンチャーゲーム。オプションにベロンチョすごろくまで付けて重量級デビュー！
●ギャルてんこ盛り、しかも脱ぎまくりのベロンチョ学園、一方校庭にはめちゃかわいいモンスターがうじゃうじゃ。で、女子寮で夜ごとにおこる怪事件の謎をといてくれ。
BELLONCHO
PC-8801 SR以降［VA可］：要 アナログディスプレイ
PC-9801 VM以降：要 アナログディスプレイ・MS-DOS 2.11以降
［VMのみ：要 640KB以上のRAM］
MSX2/MSX2+［開発中］

Dō-Jinソフト

さてさて、2月14日は待ちに待ったバレンタインデー！　えっ、くれる人がいない？　そんな人たちに、飛びっ切りおいしい手作りの同人ソフトを14本用意しちゃったのだ。でも食べ過ぎて鼻血ださないようにね♡　で、今月のかわゆいイラストは、SLIME SOFTのうらべ すうさん。

イラスト／うらべ　すう

夏コミ・パソケット・投稿の同人ソフト
気前よく14本紹介 —P.88

アタタ・メッチャ・カルト／WATER BLUE／
Doo DaH!／Wips 2 & DATA 01, DATA 02, DATA 03／
鉄底の響き～あいあんぼとむさうんず～／玉閣寺三階攻め!!／
BUNNYクラブ／StarsAct.1／ぬまりん2／
えーじぇんと とーとつ～潜入!! 兎の穴～／SCOTTIE／
Pig・1／SUPER PONPON QUEST／
バイオレンスゾーン～EAGLE MASTERシナリオ第2弾～

世界に広げよう!! Dō-Jinネットワーク —P.97

短期集中連載　おしゃべりしながら 同人ソフトを作りましょ！ —P.100

同人ソフトのプレゼントCOMIC Dō-Jinソフトくりいむ by —P.105

PC-8801mkIISRシリーズ　5D
※PC-88VA未確認
※要アナログディスプレイ

ギャル(ギャグ?)カードゲーム
アタタ・メッチャ・カルト

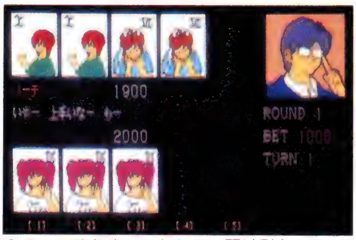
BY● TKO soft

> **通販の申し込み方法**
>
> 〒124　東京都葛飾区堀切4-61-23　黒沢様方　TKOsoftまで、700円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。

な、なんて相手が強いんだ〜っ!!

うっ！　つえぇ〜!!　なんでだよぉ〜!!　と、叫びたくなるポーカー方式のカードゲームがこれだ!!　なんてったって、ゲームの相手が不穏。おも〜いきってヘン。それに、勝つとナゼか対戦者と全然関係ない女のコが脱ぐ。

ゲームは賭け金がなくなるとゲームオーバーで、基本的ルールはポーカーなんだ。しかし、リーチや一撃必殺の〝霊〟カードというものもあって、まさに究極の（古い）カードゲームだぞ。



○早めに勝負するのも1つの駆け引き。でもボカをくらうときもあるのでご注意を

女のコが脱ぐ?

う〜ん、なんでこのコが脱ぐんだろうか?　永遠の謎か?

○服は全部で5枚あるのさっ

○ブラのヒモがやけにセクシー!

○ほっほっ。もう少しじゃ

対戦相手はコイツラだっ!

面ごとに1人ずつ相手が出現する。しかし、なんともユーモラス!!

○最初だからと気を抜いてはダメ

畑山もみじ。趣味はポエム。

○いきなり全額賭ける大バカ野郎

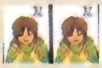
おおっす　ところでちり紙もってない?

○ほとんど正気の沙汰とは思えん

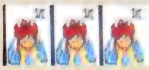
ふあっはっはー　よーきたの一ワレ

かわいいカードで役作り

役はそのまんまポーカーだから、とっても簡単。あがりやすいのはフルハウスかな?


●ワンペア
だれでもできる、でも勝てない

●ツーペア
これからフルハウスに持ち込めれば


●スリーカード
これで早めに勝負を賭けてみそ

●フルハウス
これでリーチをかけてたら勝てるゾ

●フォーカード
このままでも勝てるけど

●ファイブカード
ゼッタイに勝てます!　保証付き!!

無敵の〝霊〟カード
役があと1枚で完成のとき〝霊〟がくると!?

通信販売を申し込むときの注意

このコーナーのP.88〜P.96で紹介したソフトの通信販売を申し込む場合には、必ず次の約束を守ってくださいね。

①申し込んで3か月はジッと待つこと

同人サークルの人たちは、勉強やお仕事の忙しい合い間をぬってソフトを発送しています。それに、申し込みもたいへん多いので、待ち遠しいとは思うけど3か月は待ってあげてくださいネ!

②郵便小為替は無記名にすること

郵便小為替にヘタに記名してしまうと無効になったり、手続きに手間がかかったりします。必ず無記名にしましょう。

③住所・氏名・希望ソフト・使用機種などの必要事項は正しく書くこと

せっかく申し込んでも住所が違っていたり読みにくかったりすると、あなたの手元にソフトは届きませんよ!　また、希望ソフト名や機種名がわからないとソフトの発送が遅れる原因になってしまいます。とくに、ソフトが複数の機種作られているモノは気をつけてね。

④同人サークルへの問い合わせは、往復葉書などの郵便を利用すること

同人ソフトの申し込みは、ほとんどが自宅になっています。迷惑にならぬように必ず問い合わせは郵便で。また、問い合わせ相手に負担がかからないように返信先を記入した往復葉書を使うようにしましょう。

メルヘンチックなワクワクAVG
WATER BLUE（ウォーター ブルー）
BY●HYPA SOFT

> **通販の申し込み方法**
> 〒227　神奈川県横浜市神奈川区大口仲町164-12　石川様方　HYPA SOFTまで、1400円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。

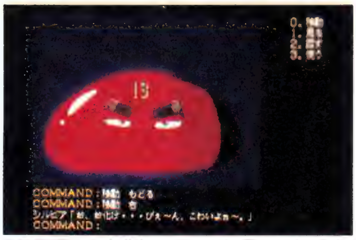
PC-8801mkII SRシリーズ｜5D

オバケに負けるな がんばれシルビア！

今日はシルビアの16回目の誕生日。この世界では、16歳になった者は女王様の洗礼を受けなければならない、という決まりがある。それに従って、シルビアも危険いっぱいの旅に出るのだ。

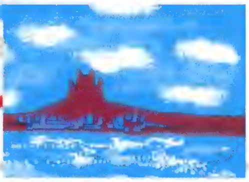
○あれに見えるは妖魔城。この先シルビアを待つものはいったい何であろうか。ジャジャジャジャーン

ゲームはコマンド選択式。途中、トラップはあるが、ゲームオーバーにはならないから、簡単にエンディングまでたどりつけるぞ。キャラクタがとってもラブリー♡なのだ。



○突然現れたお化け。こいつに言わせれば、「おれの前に立つな」だそうだ。なんだそりゃ／

○拾った卵から、ポンとドラゴンが生まれたぞ。頼もしい味方になりそ



○向こうに光の神殿が見える。でもその前には広々と横たわるウォーターブルーが……。どうやって渡る？

カワイコちゃん3人組だ!!

このゲームの売りは、なんといってもそのメルヘンチックなキャラクタ。そして当然、女のコたちはキュートなのだ。シルビア、魔法使いさん、女王様、キミのハニーはいったい誰かな？

○主人公のシルビア。ごく普通の女のコなのだが意外にも……

○魔法使いさん。でもセーラー服着て、どんな魔法使うんだろ

○この方が女王様だ。やっぱり上品で美しい女性はいいやね

女のコが走る！ そして……脱ぐ
Doo DoH!!（ドゥ ダ）
BY●Meta Dyne

> **通販の申し込み方法**
> 〒302　茨城県取手郵便局私書箱18号　MetaDyneまで、800円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名（必ず）を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名カード2枚を同封のうえ送ってください。なお、必ず封筒の裏にも自分の住所・氏名を明記してください。

PC-8801mkII SRシリーズ｜5D

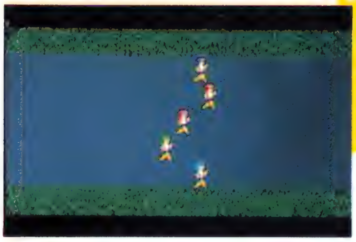
連勝複式!! どのコが1位か？

競輪、競馬、いいね。競少女（？）すごくいいね。てなわけで、このソフトは5人の女のコが走り、1位と2位の組み合わせを当てるというゲーム。最初コインは10枚。女のコの組み合わせは10通りあって、1組につき1枚から9枚賭けられる。勝つと女のコが見られるぞ。絵は全部で3枚あるよ。

賭ける！

○まず、1位と2位になると思う組にコインを賭ける。手持ちは10枚

走る！

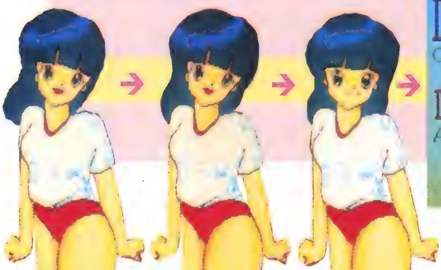


○よ～い、ドン！ てな感じでスタート。よし、そこだ！ いけ～

○で、当たると賭け金が10倍になり、女のコをスクロールで見られちゃうぞ

タイトル画面のアニメーションがさわやか

首をちょこっとかしげてニコリ。よしよし。



キュートなキュートなパズルゲームなの

Wips 2 & DATA 01 DATA 02 DATA 03

ワイップス

BY•S.S.L Sea-side SOFT

X68000シリーズ | 5HD

※このゲームは、システム単体でもゲーム可能

玉タマよけつつゴールへ急げ!!

❍１面はこんな感じ。まだまだ簡単だから、今のうちに操作法をマスターしよう

❍データ集１の１面。最初に、２つの玉タマにはさまれなければ、後は楽勝よ

主人公は魔法使いの女のコ。迫りくる玉タマの追撃を振りきりながら、画面上のカギを全部集め、ゴール（鏡）へ向かう、というアクションパズルゲームだ。女のコの後ろにはオプションが３つくっついていて、これを玉タマにぶつけると気絶させることができる。このオプションの使い方をマスターしないと、とても全30面クリアはできないぞ。また、全面クリアした人でも、別売りデータ集が１から３まであるので、たっぷり遊べるね。ステージセレクト機能もついてるぞ。

通販の申し込み方法

〒223　神奈川県横浜市港北区箕輪町2-18-27　S.S.LSea-side SOFTまで、1500円（『Wips2』のシステムディスク）＋ほしいデータの数×1000円＋300円（送料）分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。

❍データ集３の１面は日本地図。通路が狭くてさあ大変。オプションをうまく使え!!

オプションの使い方がポイントね♡

玉タマが気絶してるあいだは、その上を通ることができる。これを使えば、こんなワザだってできちゃうのだ。

❍おーっと１本道なのに目の前に玉タマが！　困った困った

❍こんなときは、とりあえずオプションで気絶させよう

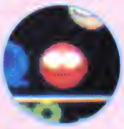
やった!!

❍そしてその上をソーッと通っていけば……ほら、できた！

カワイイキャラに首ったけ!!

❍魔法使いの女のコ。玉タマに負けずにガンバレ

❍にっくき敵の玉タマ。しかしさわやかな笑顔だ



❍気絶してる玉タマ。トボケたお顔がすっごくステキ

海戦シミュレーションカード

鉄底の響き～あいあんぼとむさうんず～

BY•SYSTEM CAT'S

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D

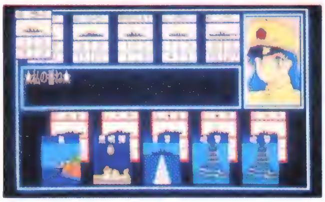
※PC-88VAシリーズ、PC-88Mシリーズ未確認

勝負のゆくえはカード次第

このソフトは、第２次世界大戦中のガダルカナル沖の海戦をシミュレートした、コンピュータ・カードゲームである。手持ちのカード（５枚）をうまく使って相手を攻撃し、表示される数字をスペースキーで止め、出た数だけダメージを与える。で、相手の船を全部（６隻）沈めれば勝ち。カードは使うと新たに配られ、使用できるカードがなくなったら、パスするかカードを捨てよう。不利なアクシデント・カードなどもあるが、くじけずにガンバレ。

❍まずは使う艦艇を５枚選ぶ。このカードの集まりを艦隊という

❍プレイヤー側の攻撃画面。航空隊のカード



❍コンピュータ側の攻撃画面。なんだかサドッぽいねえちゃんだにゃあ

真冬に咲くキモだめしAVG
玉閣寺三階攻め!

BY●ユニークス

PC-8801mkⅡSRシリーズ｜5D

お寺は広くてモータイヘン

日々野美妖ちゃんは、オバケが大嫌い。だけど、悪友たちのワナにハメられ〝玉閣寺〟に閉じ込められてしまったから、さあ大変。27部屋もあるこのお寺には、ミョ〜な美少女やバケモノがうようよ(怖いよ〜)。勇気を出して玉閣寺から脱出しなくては……。ゲームは、コマンド選択式のAVGで、お寺の中は3Dで表示される。マップも表示されるので、マッピングの必要もなく、気軽に遊べるのがうれしいぞ。

○画面はこんな。マップとアイテムは切り換えて表示される。セーブ機能があるのがウレシイ

玉閣寺に潜む美少女たち

美妖のピンチ!! だれかたすけて〜

○ちち吸いコウモリに乳を吸われる

○SMギャルとあんなことも♡

○狼男にいたされる美妖。気持ちのいいピンチだ

○スッぱだかになってしまいうるうる♡

通販の申し込み方法

〒657　兵庫県神戸市灘区篠原南町1-1-4　森重様方　ユニークスまで、郵便番号・住所・氏名を明記した返信用の封筒に62円切手をはったものと、ほしいソフト名(必ず)・ほしい数を書いた紙を同封のうえ送ってください。

隠れる そして見つけるには……

画面の左端が黒いと否隠ペイ状態。桃色は島、黄色は霧による隠ペイ状態。自分が隠ペイ状態のときは、ほとんど攻撃をうけない。

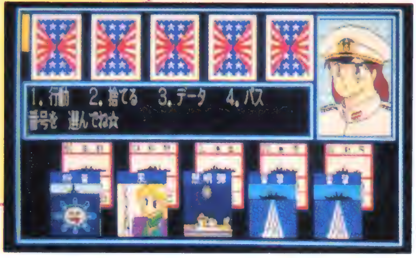
○照明弾カード。隠ペイを解除!

○島カード。島に隠れるぞ

○霧カード。霧に隠れることができる

○風カード。敵の霧を自分のにできる

○敵側が霧による隠ペイ状態に入ったときは、カードが裏がえしになる。本当に隠れた状態



船を沈めりゃ 絵が見られる

通販の申し込み方法

〒190-12　東京都武蔵村山市伊奈平5-98-15　陶山様方　SYSTEMCAT'Sまで、1100円分の郵便小為替(無記名)と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名(必ず)・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。

女のコがヌギヌギのトランプゲーム

BUNNY(バニー)クラブ

BY●オメガソフト

PC-9801Mシリーズ	5HD
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D

※要MS-DOS
※要RAM256K以上

ブラックジャックに勝って、らっぴー♡

このゲームはトランプのブラックジャックをして、勝つと女のコがヌギヌギしてくれちゃう、というものだ。持ち点が6点あって、負けると1点減る。そして持ち点がなくなってしまうとゲームオーバーだ。１回勝つごとに女のコが脱いでくれて、ぜんぶ脱がせば、次の女のコに進めるのだ。そ〜れ、いけいけ〜！

●ゲーム画面はこんな感じだ。6回勝てば絵美ちゃんの♡♡♡なお姿が拝めちゃうのだ

絵美ちゃんのばやい

通販の申し込み方法

〒591 大阪府堺市北花田町2-88 田代勝徳様（必ず個人名で）まで、900円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名（必ず）・媒体を明記したものを同封のうえ送ってください。

対戦する女のコたち♡

早坂絵美　季麗姫

神崎弥生　六車明美

王女の旅立ちを描くショートAVG

STARS(スターズ) Act.1(アクト.1)

BY●Indies-SOFT

PC-9801シリーズ	3.5･5DD･3.5･5HD

※要MS-DOS(ver.2.1以上)
※要RAM384K以上

かわいいルナの出家ストーリー!?

エリアート王国の王女ルナは、まだ11歳の少女。夕食のとき、お父さんに「明日の朝食は、お母さんと一緒にきなさい。話がある」と言われた……。

ゲームはコマンド選択方式のAVG。今回は〝Act. 1〃で、ルナが国を離れるまでのいきさつが描かれている。とくに難しいところもなく、とってもカンタンに解けちゃうよ。

●コマンドはファンクションキーで選択する。寝てたルナを起こすのはなかなか大変な作業だ

通販の申し込み方法

〒658 兵庫県神戸市東灘区本山南町7-3-1-207 井上様方 Indies-SOFTまで、1200円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名・機種名・媒体（必ず）を明記したものを同封のうえ送ってください。

王国の人々ラインナップ

●コイツが見つからないんだよぉ

●ルナのお世話係のフォルテク

●一国の長であるルー

●ルナの母親のエステル♡

城の中身はナンジャラホイ

城の中の風景など、とにかくキレイに描かれているのだ。見て見て。

●ルナのお部屋。プリリアントでビビッドね

●お城の廊下。さすがお城だけあって広いぞ

●食堂にて、ママ&パパとの食事のもよう

ズッコケ探偵の爆笑AVG第2弾だい!

名探偵ぬまりん 2

BY●A.R.E. SYSTEM

通販の申し込み方法
〒259-11 神奈川県伊勢原市高森2-9-7 沢村様方 A.R.E.SYSTEMまで、500円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。

MSX2 | 3.5DD
※MSX-MUSIC対応

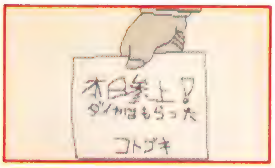
これぞ！ 本格派同人ソフトだっ!?

ゲーム史上もっとも情けない探偵ぬまりんが、世間を笑わすために帰ってきたぞ!! ソフトは全部コマンド選択式のAVG。短い話が4編入っていて、メニューで話を選択できるのだ。とにかく、同人ソフトでしか味わえないストーリーで、ぬまりんが奇奇怪怪な事件を見事に解決（？）する姿に、度胆を抜かれる（？）こと間違いなし!

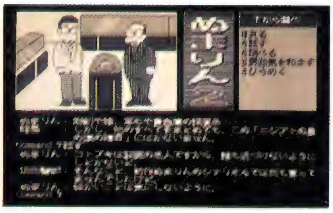
●シナリオ4編のほかに、DemonstrationとEndingが選べるようになってる。これはDemonstration

Scenario #6: The revenge of KOTOBUKI

前作の第4話に登場した怪人コトブキと、探偵ぬまりんの因果な戦いだぞ! またまた、コトブキが予告状を出してきた。ほにゃらら美術館にある「エジプトの星の涙の輝き」というダイヤを盗みに来るというのだ。ガンバレぬまりん! 宝石を守れ!!



●このシナリオの画面はモノトーン。で、これがコトブキの予告状



●とにかく、沢田警部とぬまりんのやりとりが笑えるのだ。コマンドも面白い!

↑●●●予告の時間は0時! 「話す」のコマンドを選んで会話をしていると、いつの間にか時計が!?

ここに注目!!

Scenario #7: ぬまりんは2どしぬ

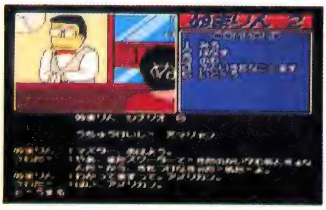
殺人事件発生!! さっそく現場に駆けつけた沢田警部とぬまりん。被害者は、どーやら頭をなにか堅いもので殴られて死亡したらしい。ところが、密室殺人のうえ、凶器も犯人も見つからない! この奇妙な事件の真相はいかに……!?

●まったく本編と無関係なオープニング! ウーン

●頭に「ぬ」と書かれているのがぬまりん?

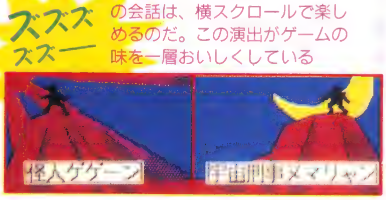
Scenario #8: The Space Cop NUMARYAN

ぬまりんのSFじたての番外編! 悪の組織"秘密結社ゲゲーネール"が、仕事を阻止するヌマリャンを倒そうと立ち上がった。社運をかけて開発した"怪人ゲゲーン"を出動させ、ヌマリャンの命を狙う!!



●相棒の沢田警部は、喫茶店のマスター役で登場する

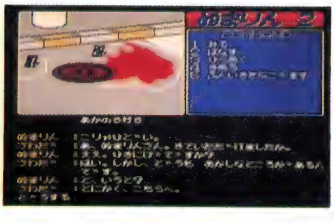
●●●ヌマリャンの変身シーン。画面がだんだんと白くフェイド・アウトし、今度はそこからフェイド・インして新しい画像が現れる



●●ヌマリャン、怪人ゲゲーンの会話は、横スクロールで楽しめるのだ。この演出がゲームの味を一層おいしくしている

Scenario #9: The Red Locus

今度は引き逃げ事件の捜査に乗り出したぬまりんたち。捜査を進めていくうちに、単なる引き逃げ事件ではないことがわかってくる。もしかして殺人か？ ぬまりんと共に犯人を割りだし、この事件の謎を解け!?



マップる人におすすめの本格派RPG

えーじぇんと とーとつ
～潜入!! 兎の穴～

BY•ラグテップ

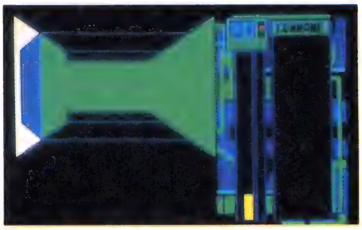
通販の申し込み方法

〒460 愛知県名古屋市中区栄4-2-8 小浅ビル8階 ラグテップまで、1500円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・機種名・ソフト名を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。

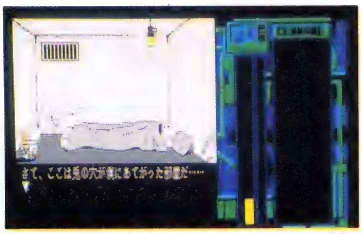
PC-8801mkII SRシリーズ | 5D

目頭を熱くするマップの広さ

セルル星で、反動力駆動メカを操る武装集団によるセル人参農園襲撃事件が発生。超国家的非営利救災機関アルダイトはそれが悪の秘密結社〝兎の穴〟の仕業であることをつきとめ、特務部員をB級戦闘要員として潜入させた。彼の名はコードネーム・とーとつ。というわけで、人参畑襲撃の目的を探るのだ。マップが広く、セーブ機能あり、BGMありで、長く楽しめるRPGだ。

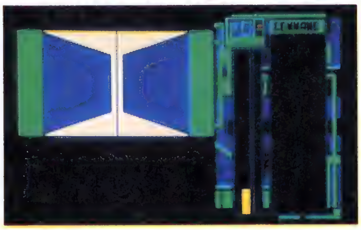


○とにもかくにもマップが広い！ ほほをつたうのは喜びの涙か？

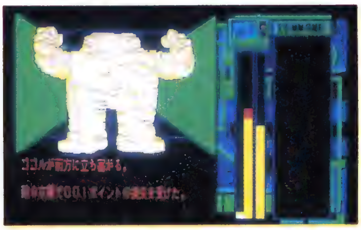


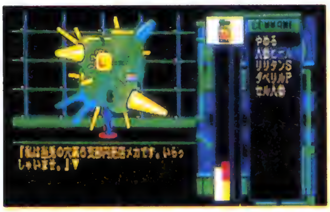
○B級戦闘要員として潜入するはずが、情報部のミスで雑務班員へ……。この部屋以外では休むこと(セーブ)ができない

○広い地下をずんどこずんどこ進むとドアがある。ドアの向うに何かがある！ 部屋がある



○これでもか、これでもかと敵が攻めてくる。種類も豊富！





○この自動販売機でHPをMAXまで回復させる“人参ヒール”を売っているぞ！

↑このへんがウサ耳

正真正銘のウサ耳ギャル♥

セルル星人はみなウサ耳だ！ だから出るギャルはもちろんウサ耳。でも、何を隠そうとーとつはなぜかネコ耳。これもウサ耳⇒

SF気分でSMを楽しむシューティング!?

SCOTTIE Ver.2.0
スコッティ

BY•SCATTER BRAIN

PC-8801mkII SRシリーズ | 5D

※要アナログディスプレイ

敵の行動パターンをよく観察しましょ

最近キムという変態の手により、少女たちが誘拐される事件が発生。プレイヤーは、キムの手下たちを打ち倒し、捕われの5人の少女を救出するのだ!! っていっても、このソフトはシューティングゲームなんだよね。でも、ただのシューティングとは一味違うんだぜっ。連射機能が付いているし、何と弾の方向も選択できる。そのうえギャルが出てきてゆ～ことないね!!

○ゲームはけっこうムズイ。しか～しコンティニューがあるから、らく～に進撃できるゾ！

WINGを換えて攻撃だ！

○前にV字型に発砲する

○左右横に二発ずつ発砲する

○横とナナメに発砲できる

○ナナメにV字に発砲する

○後ろに逆V型に三発発射！

基本的なルールはトランプのぶたのしっぽ

Pig・1

ピッグ ワン

BY●Su-TEAM

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D
X1シリーズ	5D

通販の申し込み方法

〒640　和歌山県和歌山市園部1506－7 尾崎様方　Su-TEAMまで、1100円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名(必ず)・機種名(必ず)・媒体を明記したものを同封のうえ送ってください。

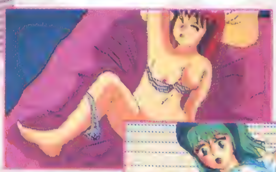
ワクの色も絵柄も一致せぬよう出すべし

カードを順に出してって、同じ絵、または同色のワクのカードを出したら、積まれたカードを全部もらわなくちゃイケナイ。１周するごとにカードの持ち数がポイントとしてプラスされ、ゲームエンド時、ポイントが少ない人が勝ち。ゲームエンドとは、手持ちカードが14枚以上になったとき、60周したとき、「勝利への近道」のカードを使ってあがったときの３種類。がんばれ!!

●カードが配られる。同じカードにならないよう、出す順番も考えて

●１人各５枚でスタート。手持ち分がなくなったら右上の並んでいるカードをひいて出すのだ

●ゲームエンドになるとポイントによって順位が決定。勝因（敗因）も表記されるよ



ゲーム終了ごとに見られるグラフィック。が、２位以降だと鮮明には見せてくれんのダ。TRY AGAIN!!

ごほうびはこ〜んなグラフィック♥

4枚のスペシャルカード

この4枚のカードをフルに利用して１位を勝ち取ろう

勝利への近道
●その名のとおり!!

メデューサの目
●プレイヤーを硬直させる

とんでっちゃう〜
●次のプレイヤーを飛ばす

ディスカウント
●流れが逆回りになる

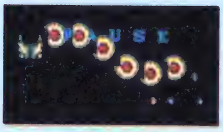
ボスキャラ参上!!

ボスキャラすべてにいえることだが、とってもカタイ。ボスに勝つには連射あるのみ。撃って撃って撃ちまくれ！

1 stage

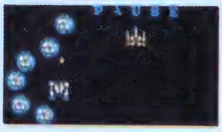
●Aで撃ち続ければすぐ倒せる

2 stage



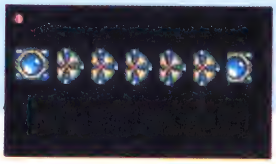
●蛇行しながら攻撃してきやがるっ

3 stage



●縦に移動し攻撃してくる。

4 stage



●ええ〜い！　こっ〜ゆ〜カタイのはヤ

通販の申し込み方法

〒160　東京都新宿区西新宿4-15-21　阿部様方　SCATTER BRAINまで、1200円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。

●捕らわれの身だけども、なんかソソリますです

イタイケな女のコが……

女のコは捕らわれの身とはいえ、かなりイタイケな姿。しかし、SFシューティングなのに畳が出てくるとは!?

●よいコのみなさんは、まねしないようにね！

●後ろの棒はいったい何なんだーっ？でも色っぽい

またまた、まじめなようでふざけたRPG

SUPER PONPON QUEST

スーパー ポンポン クエスト

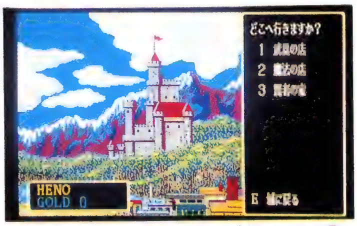
BY● SOFT HOUSE印度人

PC-8801mkⅡSRシリーズ｜5D

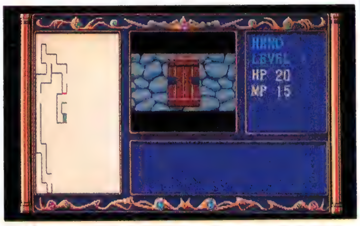
3D迷路はマッピング不要!!

チオビタ王国が魔道士ポンポン率いる魔物軍団に占領されてしまった。皇帝ユンケルに、魔軍の目的とポンポンの正体をつきとめるように言われたプレイヤーは、その任務を遂行するのだ。

ゲームは、前作『PONPON QUEST』をパワフルに作り変えたような感じ。MPは歩くたびに回復するし、どこでもCAMP(セーブ)できるので心強いね。なお、今回は音楽にも凝ってるぞ。



●初めにキャラクタメーキングをしたら、町へ武器を買いに行こう！ 町のBGMはイイぞぉ



●ゲームは3DのRPG。歩いたところのマップが、画面の左側に表示される

塔の中では……

●宝箱に金貨が入ってることも

●捕らわれた王女様を発見！

通販の申し込み方法

〒354 埼玉県富士見市水子3059 細谷様方 SOFT HOUSE 印度人まで、1300円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。

個性いっぱいのモンスター

●黄金バットの弟らしいが……

●無口なスライム

●狼男は強敵だぞぉ

●表示されるメッセージが妙!? それにしても、なかなか経験値が上がらないナ

今回はマニアックなクイズゲームだ！

バイオレンスゾーン

〜EAGLE MASTERシナリオ第2弾〜

BY● OUTLAW

PC-8801mkⅡSRシリーズ｜5D

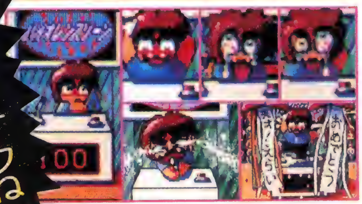
※サウンドボードⅡ対応

※このゲームは、『EAGLE MASTER』がないと動作しません

※アナログディスプレイも対応

5択問題に答えてGALの中味を拝見

『EAGLE MASTER』の新しいシナリオは、今までのRPG、AVGとはガラリと変わってクイズゲーム。クイズのジャンルは、政治、アニメ、映画の3つで、その中から選択できる。持ち点は100点。1問間違えるたびに20点引かれ、0点になったらゲームオーバー。そして、一定の問題数まで勝ち残ると、女のコが1枚脱いだ絵を見れちゃう♡



表情がユニークね

●ゲームは5択クイズ。問題は超マニアックだが、出される順番が決まっているので、やればできる

●女のコはだんだんと脱ぎ脱ぎ♡ ゲームオーバーになるのが先か、全部脱がすのが先か!?

で、やっぱり♡

通販の申し込み方法

〒332 埼玉県川口市西青木5-10-23 シャンボール西川口502 OUTLAWまで、『バイオレンスゾーン』(ゲーム・シナリオ) のみ希望する方は1300円分、『EAGLE MASTER』(サンプル・シナリオ+ゲーム・シナリオ) と『バイオレンスゾーン』(ゲーム・シナリオ) の両方希望する方は3000円分の郵便小為替 (無記名) と、ほしいソフト名(『EAGLE MASTER』、『バイオレンスゾーン』のうちどれを希望するか必ず記入すること)・使用機種名を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。

GALは全部で3人

各セクションに1人ずつ女のコがいて、お相手をしてくれるぞ♡

●政治セクション担当のコ。学生服がイイね

●アニメセクションで脱ぎ脱ぎしてくれる女のコ

●映画セクションのコは、だんだんと泡が取れて……

※この画面は、すべてアナログディスプレイによるものです。

世界に広げよう Dō-Jinネットワーク

コミケが終わりひと段落。いろいろご苦労様でした。しかし、まだまだ続くぞパソケット！ OH MY GOD！ う〜ん、でも負けない。だってサークルのみんなのほーがツラいはずだもん。

スタッフを募ります

BY・FELMIA soft

発足したてのサークルFELMIAsoftは、手伝ってくれる方を募集しています。ソフト制作を中心に幅広く活動していますが、凄いことを計画中ですので、興味のある方もぜひご連絡ください。使用機種は問いません。京都・滋賀の方は特に歓迎ですが、ソフトを作る意欲のある方なら、どなたでもOKです。お待ちしています。

連絡先：〒520 滋賀県大津市二本松3-5 中島様方 FELMIA softまで。

ご連絡くださいっ！

BY・G. CREATE

こんにちは、G.CREATEです。発送したソフトが宛先不明で返ってきてしまいましたので、下記の2名の方はご連絡ください。

愛知県名古屋市南区の松井さん、千葉県成田市中台の泉さん。ソフトが送れませんので、よろしくお願いします。また、9月末までに申し込みのありましたソフトの発送は終了しておりますが、まだという方がおりましたら、いつごろ・何のソフトを申し込んだのかを書いて、ソフトの申し込みとは別にご連絡ください。早急に対処いたします。

連絡先：〒420 静岡県静岡市沓谷1-2-5 望月様方 softteam G.CREATE事故係。

バグが発生してしまいました

BY・B-Cat Software

申し訳ない!! パソケットⅨで販売した『CELIA』に3ヶ所もバグが発見されました。そのうち2ヶ所は簡単な修正で直りますので、下記のとおりに修正してください。

『CELIA』をドライブ1に入れて、

LOAD "main"〔RETURN〕

で、ファイルをロードした後に、

7100 STAGE=STAGE+1：ON −(STAGE<21) GOTO 1100〔RETURN〕

7110 BLOAD "ending/"〔RETURN〕

と、プログラムを入力し直して、

SAVE "main"〔RETURN〕

で、セーブします。そして次に、

LOAD "kaihat"〔RETURN〕

で、ファイルをロードした後に、100, 180, 200行にあるPOLL CLSをCMD CLSに変更し、

SAVE "kaihat"〔RETURN〕

で、セーブしておしまいです。残りの1ヶ所のバグは修正リストが少し大きいので、アンケートを送ってくれた方のみに修正リストを送らせていただきます。リストを入力するのが面倒な方は、マスターディスクとマニュアルを、当サークルの参加する即売会まで持参してください。その場で交換いたします。残りの1ヶ所のバグを修正しなくても21〜40面までは遊べます。

ちょっと話が変わりまして、このソフトに入ってる全ての面はクリアできることを確認してありますが、どうしても解き方がわからない方のために、練習用データディスクと解法をお送りします。"CELIA練習用ディスク希望"と明記して、120円切手と5インチ2Dを一枚同封のうえ、下記の住所までお送りください。折り返し郵送します。

連絡先：〒239 神奈川県横須賀市西浦賀2-6 照井様方 B-Cat Softwareまで。

同人ソフト大募集!!

Dō-Jinファンでは、同人ソフト即売会などで、販売されたソフトのほかに、直接編集部へ送られてきた同人ソフトも紹介しています。みなさんの作ったオリジナルのゲームをどんどん送ってくださいね。もちろん個人でもグループでもかまいませんよ！

●送られてきた同人ソフトは……

誌上に掲載するソフトについては、通信販売や即売会などで入手可能なものであることを原則にしています。

ただし、1本のソフトとして完成してないもの、(単なるプログラムやグラフィック集など)、また、その他の理由で編集部が掲載できないと判断したものは紹介できないことがあります。

●送る時の注意

❶ソフトはすべて自分たちで作ったオリジナルであること。他のソフト、出版物などを参考にした場合はそれを明記してください。
❷ソフトとして完成した形のディスクで送ること。ディスクにはソフト名と機種名を明記してください。
❸ディスクといっしょに、遊び方・使い方の説明書（マニュアル）をつけること。
❹送ったソフトと同じものを必ず手もとにおいておくこと。内容についてお聞きすることがあります。なお、お送りいただいたディスクは原則としてお返しできません。
❺投稿者（グループのときは代表者）の連絡先住所・氏名（グループ名）・電話番号も忘れずに。

あて先
〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM テクノポリス編集部
Do-Jin ファン 係

来たれ！ミュージシャン

BY・KMC

わがコンピュータサークルKMCでは、作曲家を募集しております。やってもいいと思われた方は、デモテープか何かを送ってください。また、KMCでは、BBSもやっておりますので、興味のある方はどうぞ来てください。☎044-61-8227 11PM～7AM 300/1200BPS

連絡先：〒197 東京都秋川市下代継221-3-405 菊地様方 コンピュータサークルKMCまで。

アニメーションに愛の手を

BY・M.T.

ど～もこんにちは、M.T.です。現在われわれはパソコンによるアニメ制作を企画しております。それで、グラフィッカーを募集いたします（主に原画を担当していただくことになります）。人物（キャラ）か背景（風景）の描ける方、ど～か・ど～かお力をお貸しください。もちろん紙に描いていただくだけで結構ですので、できるだけ多くの方々に手伝っていただき、史上最大のものを創りましょう。内容はファンタジーのまともな話になります。

募集は随時行っておりますので、いつでもその気になりましたら、下記の住所までご連絡ください。

連絡先：〒569 大阪府高槻市栄町2-30-5 木野下様方 M.T.まで。

イベント情報1

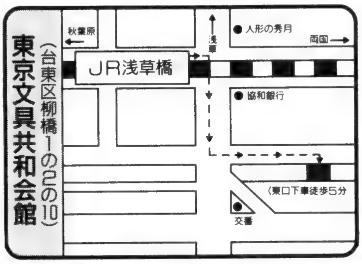
パソケットX

日程：1月14日（日）

時間：11:00～15:00

場所：東京文具共和会館

※午前8時前には来ないようにお願いします。



イベント情報2

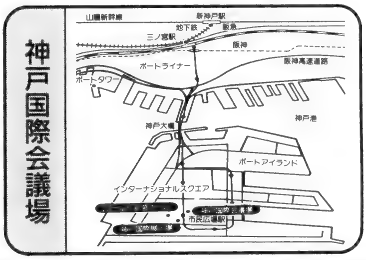
神戸パソケット4

日程：1月15日（祝）

時間：11:00～15:00

場所：神戸国際会議場

※午前8時前には来ないようお願いします。



スタッフ大募集だよ～ん

BY・EXPANZER software

はじめまして、EXPANZERです。当サークルで開発スタッフを募集したいと思います。

プログラマー（CPU6809〔アセンブラ〕でプログラムが組める方）、グラフィックデザイナー（8色でC.G.が描ける方。32×16ドット〔8色〕でキャラを作れる方）、原画（下書き）を描いてくれる方（アニメ好きな方、大歓迎よ!!）、ゲームデザイナー。なお、機種はFM-77シリーズ（AV専用も予定あり）を対象にしています。現在、開発中のソフトはRPG他2本です。プログラマー・グラフィックデザイナーは特に人手不足のため、ぜひお願いします。スタッフ希望の方は、自己PRを書いてご連絡ください。では、お待ちしております。

連絡先：〒652 兵庫県神戸市兵庫区滝山町10 田中様方 EXPANZERsoftwareまで。

スタッフ大々募集ねっ！

BY・リキュール

はじめまして、リキュールです。現在、プログラムを組める方・音楽を作曲できる方を募集しております。使用機種はPC-88です。女のコ大歓迎!! できたてのホヤホヤなので、よろしくお願いします。下記の住所にご連絡ください。折り返し連絡いたします。

連絡先：〒657 兵庫県神戸市灘区大石東町1-1-1-101 青木様方 リキュールまで。

お手伝いの急募ページ

May I Help You?

職種：ミュージックコンポーザー（88SR）・シナリオライター・テストプレイヤー

コメント：小さいころから音楽をしてまして、2年前からFM音源をいじり始め、今ではクラシック系統中心にいい曲が作れます。また、文芸の同人誌を作っているので、シナリオは任せてください。テストプレイは2日以上ゲームをやっててもビクともしない体を持っていますのでパーペキです。ただ、アダルトだけのところは辞退させていただきます。

連絡先：〒277 千葉県柏市増尾台3-10-33 菅原 啓（15歳）まで。

・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・

職種：シナリオ（主にストーリー&ゲーム中のイベント関係）ライター

コメント：一応、イラストは少々描けますが……期待しないでください。使用機種はPC-88FE&MSX2です（サークルは88系の方が……）。現在、RPG、AVG、シューティングのゲームデザイン&シナリオを作ってます。どなたか使ってください。

連絡先：〒930 富山県富山市奥井町20-7 田中 宏（?歳）まで。

・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・

職種：作曲家の卵（?）

コメント：前からソフト作りに参加したかったので、サークルの皆々様方ど～か仲間に入れてください。

多少ではありますが、曲が作れます（BASICでも作れます）。使用機種はPC-88MR＋サウンドボードⅡとMSX2＋FMPACです。

性格がチョット変なヤツですが、よろしくお願いします。

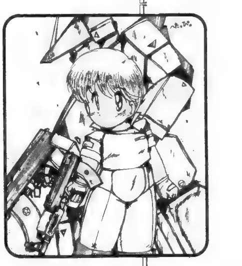
連絡先：〒510 三重県四日市市海山道町1-135 赤塚 淳（17歳）まで。

・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・

職種：絵描き師

コメント：プログラムが組めませんので、絵描き師としてどこかのサークルで雇ってくれませんでしょうか？

連絡先：〒245 神奈川県横浜市泉区和泉町2985-8-831 佐藤 洋信（16歳）まで。



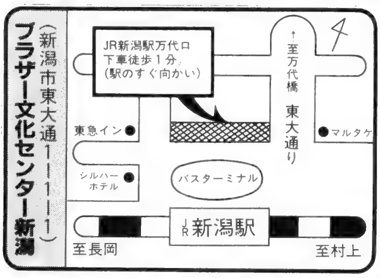
イベント情報3

新潟パソケット

日程：1月21日(日)　※午前8時前には来ないようお願いします。

時間：
11:00〜15:00

場所：
プラザー文化センター



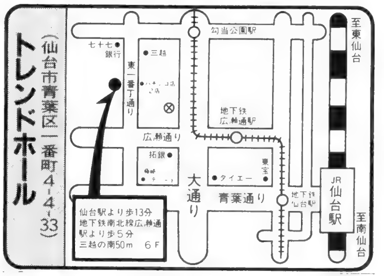
イベント情報4

仙台パソケット2

日程：1月28日(日)　※午前8時前には来ないようお願いします。

時間：
11:00〜15:00

場所：
トレンドホール



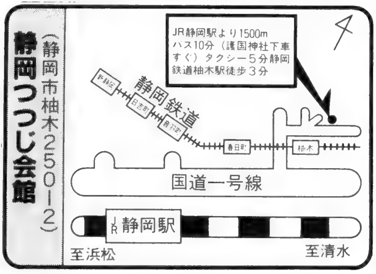
イベント情報5

静岡パソケット

日程：2月4日(日)　※午前8時前には来ないようお願いします。

時間：
11:00〜15:00

場所：
静岡・
つつじ会館



スタッフ大々々募集だっ！

BY・Y.Y. NET WORK

はじめましてY.Y. NET WORKです。現在、PC-88SR&PC-98でプログラム・音楽・C.G.のスタッフを募集しております。手伝ってあげましょう、という光明な方はぜひ下記の住所までご連絡ください。性別・年令は問いません。

連絡先：〒507 岐阜県多治見市錦町2-2 吉田様方 Y.Y. NET WORKまで。

Dō-Jinネットワーク アクセス受け付け中！

Dō-Jinネットワークは、読者と同人ソフトサークルをつなぐページです！　現在、次のようなアクセスをお待ちしています。ヨロシクね♡

❶同人ソフトサークルから、いろいろなお知らせ

ボクたちはこんなグループです、今度新作の同人ソフトを出品します、通販の発送が遅れています、○○さん連絡をください、バグの直し方です、こういう才能のある人を探しています、などなど、同人ソフトの仲間から広く読者のみなさんに知らせたいこと。

❷仲間に入れて！

こんな自分を使ってください、だれか仲間に入れて！　などなど、どこかのサークルに入って同人ソフトを作りたい！と思っている人の自己アピール。

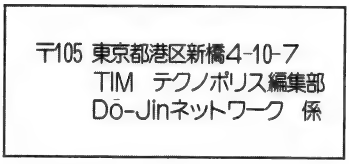
❸みなさんからの質問アレコレ

こんなときどうしたらいいの？　これがわからないんだけど教えて！　そのほか、どこそこに連絡つけたいよー、などなど、同人ソフトに関するさまざまな質問受け付けてます。解答は、編集部がアレコレ調査して、キチンとお答えします。

❹同人ソフトのCMをして！

自分たちの製作したソフトのCMをしてほしい!!　なーんていうときは、10センチ×15センチくらいのイラストまたは画面写真1点と、65字くらいの宣伝文・機種媒体・通販方法・連絡先・電話番号を書いた手紙を必ず同封して編集部に送ってね♡

以上4つのアクセスは、郵便で、



〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM　テクノポリス編集部
Dō-Jinネットワーク　係

まで。❶グループの場合はグループ名・代表者氏名、個人の場合は個人名、❷代表者または個人の年齢、❸職業(学年)、❹連絡先住所、❺連絡先電話番号、の明記をお忘れなく！

なお、いずれの場合も内容によっては掲載できない場合があります。ご了承くださいね。

※追加イベント情報：札幌パソケット2★1月21日（日）札幌市民会館／高崎パソケット★2月4日（日）高崎地域医療センター＊開場は11時からです（8時前には来ないようお願いします）。

おしゃべりしながら同人ソフトを作りましょ!

キャラクタの巻その2
の番外編
PC-8801mkⅡSR+その他
特別企画MSX2のおへや
実施中!!

キャラクタ講座もいよいよ大詰めだっ！　今月は大先生をゲストに招き、キャラクタを作るうえでのノウハウってやつを勉強していきたいと思う。近い将来、キャラ屋さんを目指す人は必見だぞぉ♡

イラスト／Y人

ひひーん。今回は、スクロールの方法について話す予定だったのですが、ちょっとそれはこっちに置いておいて、番外編ということでプロのキャラクタデザイナーの人をスペシャルゲストとしてお招きしてお送りします。

*MSX2*のキャラクタ・エディタも仲間入りして、ますます勢いが増しそうなこの連載ですが次回で最終回なのでした。そんなわけで寒いけど、みなさん最後まで暖かく見守っててね。

この連載でずっと扱ってきたとおり、キャラクタというのはゲームの中でも、とても重要な役割を果たしていて、多様な使い方があります。キャラクタを使うためのプログラムも大変ですが、キャラクタを作る人の苦労は地味で目立ちにくいものがあります。ゲームで1番目につく大切なものなのですが、それを作る人たちはあまり大切にされていないような気がします。

今回はそんな悲痛な叫びが聞こえそうなインタビューなのですが（実際叫んでいる)、ためになる話やテクニックもいろいろあるから見てみてね。

本日のゲスト♡

天城秀行さん

本郷高校デザイン科在学中から、ゲームサークル『ゲームフリーク』で活躍。とあるパソコン雑誌で、"ドット野郎"と呼ばれる。その後、パソコンやテレホビーマシンのゲームキャラクタを手がけて現在に至る。最近の仕事は、パソコンで『エメラルド・ドラゴン』の背景キャラクタの一部、PC Engine版『イース』のビジュアル・グラフィックなど。現在はPC-88版、『バルバトゥスの魔女』を製作中。人に会うたびに、「やせた！」と言われるそうだけど、本当にやせているのがポイント。

おにおんのキャラクタあれこれ おしゃべりインタビュー PART 1

天：俺が一番初めに使ったツールっていうのがね、マッキントッシュの、『マックペイント』。これに、サンプル・グラフィックとしてスニーカーの絵が入ってるんだけど、これと同じものを1週間かけて、まったく同じように描いていた……。

——それが修業？

天：そう修業だったね。それが仕事で1番最初に使ったツールだった。

——なんでそんなこと？　仕事だったの？

天：仕事で。会社入って、やることなかったの俺。一番初めは店の在庫管理とかやらされてたんだけど、そしたら倉庫に入った瞬間に、ガロゴロガラーーって荷崩れ起こして……。おまえやんなくていいって言われて（笑）。

——キャラクタはどんな手順で作っていくの？

天：俺の場合はキャラだけっていうんじゃなく、どういうゲームにするかっていうところから入るんで、まず画面レイアウトとかキャラクタの大きさとか対比とか決めてからかな……。

——みんなで話し合って。

天：なにから入るかっていわれると、BG(背景）から入っちゃう。まず、背景をごーーっと作って……、黄色い地面とか草原とか作って、そのうえにポッとキャラクタを乗せてみて、いいかもしんないな……って感じで作っていく。

——あらかじめ山とか川を作ろうって決めるんじゃなくて、まず何かボーッと作っておいて……。

天：そうそう、たとえばキャラクタをふにふに作りながら……「あっ、来た！」とか言ってBGのほうにいったりして……。

——来た？（笑）。

天：古くからいる人間はだいたいそうなんだけど、モンスターとかプレイヤー（主人公）とかのキャラクタは、あまりやらせてもらえない。つまんないといわれる、BGのほうが多くなるの。

——そっちのほうが難しいから。

天：で、これ一生懸命作っても何の評価ももらえないというのが悲しいところ（笑）。

——たとえばモンスターのキャラを作るときには、紙の上で一度描いてみたりとかするの？

天：ラフスケッチとかするけど、いいものが出来るときはだいたいダイレクトに描き始めたときだね。理想を言えば、まったくオリジナルなキャラクタを作りたいんだけど……。やっぱり、ありものになっちゃうね。

——PC-88 とかでキャラクタを作るときには、どうしても中間色をマスターしないといけないけど、そういうのはどうやって修業したの？　けっこう特徴のある中間色を使ったりしていたけど……。

天：あれはやっぱり縦タイルだよね。昔は3色でキャラクタ作ってたけど、チェックで赤黒赤黒とかやると非常に美しくない。で、縦のタイルをずっと使ってきたんだけど……。教えてくれる人がいなかったし……。自分で作るしかなかったからね。

——いつもどのくらいのスピードでキャラクタ作るの？

天：BGだったらね……、1枚のマップを完成させたら次のマップに行くという作り方を俺はしていないから、正確なところはわからない……。あんまりよろしくないんだけどねこれは。じつは完成するのはマスターアップの直前なんだよね。

——それだけいろいろ直していると。

天：そうそう、最後までウダウダ尾を引いているの。でもまあ、目安としては1マップ1週間、キャラクタのほうにしてみたら、1日2体全パターン込みでって感じかな。

——キャラクタを作るときに気を使っているところっていうのは？

天：あのね、とにかくBGは落とす。キャラクタは出す。

——明るさを？

天：まあ基本も基本なんだけど、なかなかBGが落ちてくれないもんなんですよ、PC-88 のデジタルは、とくにだけど。これをいかに落ちているか見せるのが僕の一番苦労するところなんだ。

——なるほどぅ。

天：あとは、作ったBGに溶け込まないようにキャラクタをいじくると。でも、とにかくBGが一番苦労する。

——最近の機種では、8色だけじゃなくて512 色とか4096色とか、たくさん色が出るようになってるけど、そうした場合キャラクタの作り方もガラッと変わってしまうでしょ？

天：うん変わる。とにかくドットの大きさが変わるね。四角……、厳密にいうと真四角じゃないけど、その大きさで1キャラクタ、1スプライトに16色っていうのが普通じゃない？　そうした場合に一番気を使うのがジャギ（ドットの四角い部分が目立ってしまうことね）だよね。ジャギを消すのもいいんだけど、あんまりそればっかりやってると……。よくX68000であるモワッとしたこう（笑）、ああゆう絵になっちゃう。そういうふうに、ならないように色を塗りわけつつ、ジャギを消すと……。

——アニメーションするキャラクタとかは、どういうふうに作ってるの？

天：仕様にもよるけど、俺の場合は正面図か側面図から作って、それを動かしたキャラクタを作って、その元のキャラクタはゲームでは使わないというふうにしている。

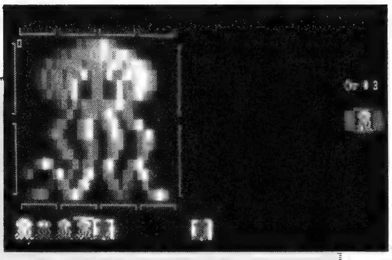
——そういうのも紙に描かないで、いきなりドットで打っちゃうの？

天：だいたいそう。デザイナーの問題かもしれないけど、紙に描いたカッコいい絵をドットにしたら必ずしもカッコいいというわけじゃない！と思うんだ。

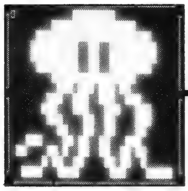
天城先生の

オリジナル・キャラクタを見よう！

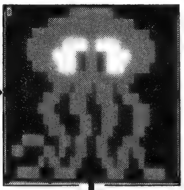
ゲストの天城ティーチャーが即行で作ってくれたキャラクタを、キミのディスプレイで見ちゃおう！　作り方もいろいろ参考にしてね。



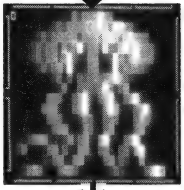
❹これがうわさの「スーパータコ」さっ



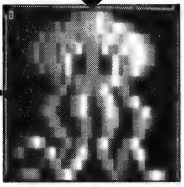
❶まず、全体の形を白い色で作ってしまいます。



❷軽く色をつけます。

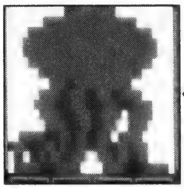


❸明暗を塗りわけてキャラクタらしくします。



❹仕上げをして完成

★スーパータコ作り法★



❺さらに、マスクパターンも作るところがプロらしい。

リスト1

■タコを見るプログラム
──PC-8801mkⅡSR版

```
10 CLEAR ,&HBBFF:BLOAD"put4",R:I=&H6000
20 READ A$:IF A$<>"!" THEN POKE I,VAL("&
H"+A$):I=I+1:GOTO 20
30 WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0,1:COLOR 1,
5:CLS 3
40 FOR A=0 TO 19:FOR B=0 TO 11:IRESET A*
4,B*16,0:NEXT B,A
100 DATA 04,10,00,1F,F8,00,01,FF,FF,80,0
F,FF,FF,F0,1F,FF
110 DATA FF,F8,1F,FF,FF,F8,0F,FF,FF,F0,0
3,FF,FF,C0,00,FF
120 DATA FF,00,03,FF,FF,C0,07,FF,FF,F0,0
3,FF,FD,F0,01,FF
130 DATA F9,E0,3F,FF,F7,C0,FF,FF,FF,E0,6
F,FE,7F,E0,7F,FC
140 DATA 3F,FE,00,07,E0,00,00,BF,FE,00,0
5,7F,FF,C0,0A,BD
150 DATA BF,E0,0A,B1,8D,E0,05,51,8B,A0,0
0,9D,7D,00,00,63
160 DATA E2,00,01,86,31,80,03,86,18,60,0
1,86,18,60,00,E2
170 DATA 10,40,16,32,61,80,40,86,20,C0,0
2,4C,12,40,28,30
180 DATA 14,1C,00,0B,F0,00,00,5E,EF,00,0
2,FB,BB,E0,05,A5
190 DATA A7,F0,05,91,89,F0,02,D1,8B,C0,0
0,57,FE,00,00,27
200 DATA 76,00,00,CE,73,80,01,8E,38,E0,0
0,C3,28,C0,00,63
210 DATA 30,C0,0E,16,63,80,21,A6,66,C0,0
0,CC,34,40,1C,78
220 DATA 08,3C,00,00,40,00,00,01,5C,00,0
0,00,55,80,00,0C
230 DATA 32,C0,00,30,0C,C0,00,10,08,80,0
0,00,08,00,00,00
240 DATA 20,00,00,02,10,80,00,02,10,20,0
0,00,10,20,00,00
250 DATA 00,00,04,00,20,80,00,82,00,40,0
0,04,00,00,00,10,00,08,!
```

タコを見るプログラムの打ち込み方&説明

1. このプログラムを動かすためには、12月号で紹介した、〝完全重ね合わせPUTルーチン〟が必要ですので注意してください。

2. リスト1がそのプログラムリストです。これを、打ち込んで実行させると、なんと今月のゲスト天城先生が編集部で作っていったタコ（宇宙人らしい）を見ることができるのです。

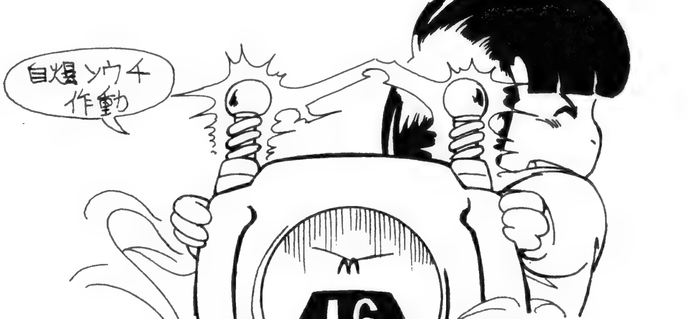
3. タコのデータは、重ね合わせるためのデータになっているので、12月号のルーチンが自由自在に使えるよ。

MSX2のおへや

その3 マウスオペレーティング・キャラクタ・エディタの巻

さて第3回を迎えたこのコーナー、今回はキャラクタ・エディタを載せてみました。MSX2は画面のモードがいろいろあるので、キャラクタを作るとき、使える色の数やドットの大きさなどに注意しないと、キャラクタ・データの置き方も変わってきてしまいます。そうした中でソフトを作る場合には、自分でキャラクタ・エディタなどを作ると、データを置くときにもデータの加工をするときにも便利なことが多いです。今回載せたこのツールは、まだ最低限の機能しかサポートしていない骨組みだけのような状態ですが、その中身を理解して自分でどんどん機能を追加していけば、きっと便利なものになると思います。

しかし、だんだんと幅をきかせてくるこのコーナー、次回はどうなっちゃうのでしょうか？　またねー。



キャラクタ・エディタの打ち込み方

1． このエディタを使うには、MSX2（2＋でもいいよ）はもちろんのこと、ディスクドライブ（1ドライブでもいいよ）とマウスが最低限必要なので注意してくださいね。

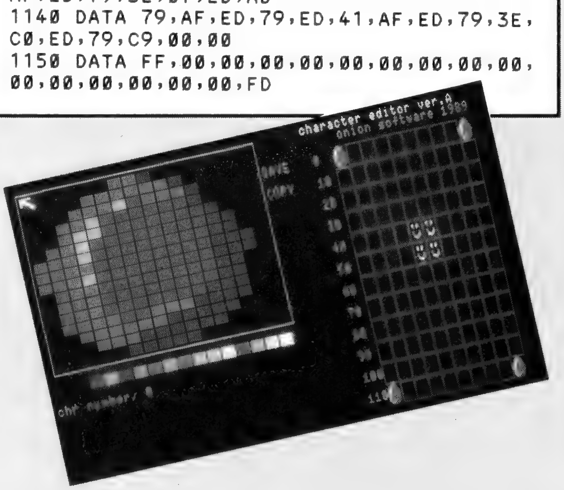
2． まず、リスト2を打ち込みます。打ち込みに間違いがあると実行した際に、どの行に打ち間違いがあるかを表示して止まります。間違いがなければ、ディスクにマシン語のファイル、〝**cc**〟というのを作成して終了します。

3． そうしたら次に、リスト3を打ち込みましょう。ちゃんと動くようになるまでは、こまめにセーブしておくといいですよ。長いけどがんばってね。

リスト2

■キャラクタ・エディタのマシン語ファイル
——MSX2版

```
10 CLEAR 500,&HDAFF:I=&HDB00:N=1000
20 S=0:FOR A=1 TO 32:READ A$:B=VAL("&H"+
A$):S=S+B:POKE I,B:I=I+1:NEXT
30 S=S AND 255:READ A$:IF VAL("&H"+A$)<>
S THEN PRINT"data error in"N"-"N+10:END
40 N=N+20:IF N<1160 THEN 20
50 PRINT"Data read complete."
60 BSAVE"cc",&HDB00,&HDBF0
70 END
1000 DATA C3,3C,DB,C3,45,DB,C8,08,00,10,
10,FC,F0,F0,F8,9C
1010 DATA 8E,07,03,3E,0C,CD,DB,00,3E,0D,
CD,DB,00,32,06,DB,AD
1020 DATA 3E,0E,CD,DB,00,32,07,DB,F3,3E,
0F,D3,A0,3E,83,D3
1030 DATA A1,3E,0E,D3,A0,DB,A2,32,08,DB,
FB,C9,CD,59,DB,F3,F9
1040 DATA CD,A9,DB,FB,C9,ED,5B,06,DB,3A,
08,DB,47,F3,CD,A9
1050 DATA DB,CD,C3,DB,CD,A9,DB,FB,C9,ED,
4B,09,DB,11,EE,DB,5C
1060 DATA 2A,06,DB,C5,CD,6E,01,CB,38,DB,
98,4F,0F,0F,0F,0F
1070 DATA E6,0F,12,13,79,E6,0F,12,13,10,
EE,24,C1,0D,C2,63,CF
1080 DATA DB,ED,4B,09,DB,21,EE,DB,1E,08,
C5,16,08,C5,46,23
1090 DATA F3,CD,A9,DB,CD,C3,DB,FB,C1,7A,
C6,10,57,10,EE,C1,E9
1100 DATA 7B,C6,08,5F,0D,C2,8A,DB,C9,3E,
02,CD,B3,DB,E6,01
1110 DATA 20,F7,AF,C5,ED,4B,06,00,0C,ED,
79,3E,8F,ED,79,ED,82
1120 DATA 78,C1,C9,3E,24,D3,99,3E,91,D3,
99,0E,9B,AF,ED,51
1130 DATA ED,79,ED,59,ED,79,3E,0F,ED,79,
AF,ED,79,3E,07,ED,AD
1140 DATA 79,AF,ED,79,ED,41,AF,ED,79,3E,
C0,ED,79,C9,00,00
1150 DATA FF,00,00,00,00,00,00,00,00,00,
00,00,00,00,00,00,FD
```



リスト3

■キャラクタ・エディタのメインプログラム
——MSX2版

```
10 CLEAR 500,&HDAFF:BLOAD"cc":CLS:FILES"
*.chr":PRINT:PRINT
15 PRINT"Data file name?":INPUT A$:WF$=A
$+".chr":PRINT"Read this file?(y/n)";:A$
=INPUT$(1):IFA$="y"ORA$="Y"THENRF$=WF$
20 SCREEN 7,0,0:COLOR 15,0,0:DEFINT A-Z:
CLS:DEF USR=&HDB00:DEF USR1=&HDB03:DEF U
SR2=&HDB13
30 OPEN "grp:" AS #1:PSET(320,0),0:PRINT
#1,"character editor ver.A":PSET(360,8),
0:COLOR 7:PRINT#1,"onion software 1989"
40 B=0:FOR A=20 TO 196 STEP 16:PSET(320,
A+4),0:PRINT#1,B:B=B+10:LINE(350,A)-(508
,A),2:LINE(350,A+15)-(508,A+15),2:NEXT:F
OR A=350 TO 494 STEP 16:LINE(A,20)-(A,21
1),2:LINE(A+15,20)-(A+15,211),2:NEXT
50 LINE(4,5)-(266,137),7,B:FORA=0TO15:B=
A*16+8:LINE(B,144)-(B+13,151),A,BF:NEXT:
CY=24:IF RF$<>""THENCOPY RF$,0 TO(350,20
),0,PSET
60 READA$:IFA$<>"!"THENPSET(270,CY),0:PR
INT#1,A$:CY=CY+16:GOTO60
100 A$="":FOR A=0 TO 7:A$=A$+CHR$(PEEK(&
HDB0B+A)):NEXT:SPRITE$(1)=A$
950 CH=0:C=0:DATA SAVE,COPY
990 DATA !
1000 SY=20+(CH¥10)*16:SX=350+(CH MOD 10)
*16:POKE&HDB06,SX¥2:POKE &HDB07,SY:A=USR
(0)
1010 LINE(0,160)-(319,176),0,BF:PSET(0,1
60),0:PRINT#1,"chr number/"CH
1020 LINE(321,8)-(356,15),C,BF
1100 A=USR2(0):A=PEEK(&HDB06)¥2:B=PEEK(&
HDB07)¥2:IFA<64THENX=X+A ELSE X=X-(128-A
)
1103 IFB<64THENY=Y+B ELSE Y=Y-(128-B)
1105 IFX<0 THEN X=0 ELSE IFX>247THENX=24
7
1110 IFY<0 THEN Y=0 ELSE IFY>191THENY=19
1
1120 PUTSPRITE1,(X+4,Y+7),15,1:A=255-PEE
K(&HDB08):IF A AND 16 THEN 1200 ELSE IF
A AND 32 THEN 1300
1190 GOTO1100
1200 IFX>127THEN1230
1210 A=X¥8:B=Y¥8:IF B=17 THEN C=A:GOTO 1
020 ELSE IF B>15 THEN 1100
1220 PSET(SX+A,SY+B),C:POKE&HDB07,A*16+8
:POKE&HDB06,B*8+8:POKE&HDB08,C:A=USR1(0)
:GOTO1100
1230 IF Y<12 THEN1100 ELSE IFX<170THEN13
30
1240 A=(X-170)¥8+((Y-12)¥16)*10:IFCX=1TH
EN CH=A:B=350+(A MOD 10)*16:A=20+(A¥10)*
16:COPY(SX,SY)-(SX+15,SY+15),0TO(B,A),0,
PSET:GOSUB1340:CX=0:GOTO1000
1290 CH=A:GOTO1000
1300 IF CX THENGOSUB1340:CX=0
1305 IFX>127THEN IFX<170ORY<12THEN1100 E
LSE 1240
1310 A=X¥8:B=Y¥8:IF B=17 THEN C=A:GOTO 1
020 ELSE IF B>15 THEN 1100
1320 C=POINT(SX+A,SY+B):GOTO1020
1330 A=(Y-14)¥8:IF (A AND 1)OR Y>CY-16 O
R CX THEN1100ELSEIFA=0THEN1350
1338 CX=A¥2:GOSUB1340:GOTO1100
1340 A=CX*16+24:LINE(270,A)-(310,A+7),15
,BF,XOR:RETURN
1350 COPY(350,20)-(509,211),0 TO WF$:GOT
O1100
```

MSX2版キャラクタ・エディタの使い方

1．エディタを起動させるとまず、データファイル一覧が表示され、ファイル名の入力待ちになります。ここで、以前に作ったデータを修正したいときには、そのファイルの名前を入力してください。新しくデータを作りはじめたいときには一覧にはないファイル名を入力してください。ファイル名は、自動的に拡張子〝．ＣＨＲ〟が付けられるので、拡張子まで入力する必要はありません。

2．ファイル名を入力したら、データをロードするかどうか聞いてきますので、ロードする際には、〔Ｙ〕キーを押してください。それ以外のキーを押すと、白紙の状態から作成することになります。

3．あとはマウスを使ってエディットをしてゆくだけです。

①右側にあるのがキャラクタ一覧です。それぞれ０～119までの番号が付いています。

②左側にあるのが、キャラクタのドット拡大画面です。下に表示している番号のキャラクタを拡大しています。

③拡大画面にマウスカーソルをもっていって、左ボタンを押すとその場所にドットが置かれます。置かれるドットの色は現在指定中の色（右上に四角く表示されています）になります。

④右のボタンを押すと、マウスカーソルが指している部分の色に、置かれるドットの色を変更します。

⑤キャラクタ一覧に、マウスカーソルをもっていってボタン（左右どちらでもＯＫ！）を押すと、拡大するキャラクタを変えることができます。

⑥拡大画面の下にあるのは、色の一覧です。ここを指してボタンを押せば、色の指定を変更することができます。

4．「ＳＡＶＥ」の文字にマウスカーソルを合わせて左ボタンを押せば、現在のデータをディスクにセーブできます。

5．「ＣＯＰＹ」の文字にマウスカーソルを合わせて左ボタンを押すとキャラクタ・コピーモードになります（「ＣＯＰＹ」の文字が反転する）。このモードのときに、キャラクタ一覧のところで左ボタンを押すと、マウスカーソルが指しているキャラクタ番号に、今まで修正していたキャラクタをそっくりコピーします。１つコピーすると、コピーモードでなくなってしまいます。また、間違ってコピーモードに入ってしまったときは、右ボタンを押せばもとに戻ることができます。

おにおんのキャラクタあれこれ おしゃべりインタビュー PART 2

――それじゃまとめに入りますが、ドットの仕事をしてきてよかったことは何ですか？

天：よかたったのはね……。ドットの仕事というよりは、ゲームっていうのに参加できるところがあってよかった。

――おおー。昔からゲームがやりたかったんだ。

天：そうそう。ゲームをやるのが最近はちょっと辛く感じる今日このごろだけど（笑）。でもやっぱり他人が遊んで、アンケートとかに「あのキャラクタかっこいいです」とか書いてあると……もう……これは物を作る人ならみんなそうなのかもしれないけどね。

――うんうん。それじゃ、逆にドットの仕事で大変なところとか、辛いところとかは？

天：あのね、基本的にドット屋さんていうのは立場が非常に低いと。

――なかなか意見が聞かれない？

天：極端なことを言ってしまうと、１番金が安い。でもまあ、見える部分っていうのは絵でしょ？　ゲームを買う基準になるのも絵があると思うから、僕はもっと立場をあげるように皆さんがんばって欲しいなぁ……。っていうか、今現在の立場があまりに低いことを、ドット屋さんですと言えないというそこらへんを……。

――うう、つらいのぅ。それじゃ最後に読者に一言。

天：そうだね……。もっと違ったものをね、作れる人が出てきてほしいなっていう。ありきたりな言葉なんだけど……。たとえば、今現在のゲームの作り方っていうのが非常にナメてる。『『ドラクエ』みたいなゲームを作ります」っていうので発注が来る。そういうのよりも、もっと違ったものを作ってほしいなって。もう最近、ゲームは頭打ちだ！とか言われているのが、私はちょっと腹立たしい。もっと違った見方のゲームはあるっ、と思うんだけど。「てめぇで作れ」って言われたら、俺はもういやなんだよって言っちゃうけど（笑）。

おにおんの同人ソフト Q&A

Q　同人ソフトによく、SAVE″ファイル名″，P命令でSAVEしたらしいもので、リストを見れないものがあります。それらのリストをなんとか見て勉強したいのですが。もしくは、それらを見るマシン語プログラムとかは……。どうか、お答え願います。

（東京都／丸田クン）

DISK BASICのプロテクトセーブされているプログラム（LISTを取ろうとすると、「Illegal function call」が出てしまうもの）の見方は、他の雑誌や参考資料などにもいろいろと載っていて、知っている人も多いと思いますが、もう１度紹介しますね。

1.プロテクトをはずしたいリストをまず、NEW〔RETURN〕として一時的に消します。

2.次にモニタモードに入り、下のマシン語プログラムをちょっと入力します。

3.マシン語プログラムをＧＥ０００〔RETURN〕で実行させて終了。リストが取れます。

```
MON 〔RETURN〕
SE000 〔RETURN〕
2A_58_E6_36_FF_CD_C0_05_CD_1A_4F_C3_7B_03 〔RETURN〕
(_はスペースのことです)
```

さて次回は、本当にスクロールについての話です。今まで、ここでやってきたことをすべて詰め込んだ、スクロールルーチンも登場しますからよろしくね。

ところで、私はウマ年なのです。ひひーん……。　（おにおん）

※なお都合によりこのコーナーのご質問は、住所・氏名・電話番号を明記したハガキで「Dō-Jinファン　おしゃべりしながら同人ソフトを作りましょ！　係」まで、お問い合わせください。あて先はP.99参照。また、プログラムの移植、同人ソフトの技術的な質問もドシドシこちらに送ってね。

同人ソフト♡プレゼントCOMIC

E田くんのDō-Jinソフトくりぃむ

佐藤 元

やっぱり各5本プレゼント

今月のトッピング

あやちゃん すうぷれっくす

by●環境研

PC-8801mkIISRシリーズ | 5D

SWEET GIRL

by●BURNING APPLE

PC-8801mkIISRシリーズ | 5D

※デジタル版

ゴン!?
あやちゃんは
お友達を探しに
行くので
あった
さぁーて
元くんは
北からせめる
のが好きなの♡
らぴらぴ
まぁうるさいのは
ほっておいて
'88年12月号で紹介
した『あやちゃん
すうぷれっくす』
っていうAVGね
よし
買おう
聖水
買わない
お姉ちゃん
忘れちゃ
だめだよ♡
あいたーっ
なんで最初の
一歩がいけない
のぉ♡
いてててて…
空間にヒビ!
ガサ
ガサ
よーし
これで
先に進める
ぞ…
うん!?
なに元のよう
なやつが!?
(ちがうって)
ゆるさん!!
あんれ
どーしたの
!?
しくしく
変態に
パンティを
取られ
ちゃったの♡
これは
アイテム
集めのゲーム
か!?(笑)

るんるん♡
ある〜日〜
森の中〜
くおらあ
なによー
真由美ちゃんに
出会〰〰った
ひえ〰〰
じゃーん
変身！
ブルマ
バージョン！
ZBANG!
ブルマ
パンチ！
ねぇ私
変態が
持ってた
パンツなんて
はけなーい
はいはい
私が替りに
はけば
いいんで
しょ！
ふえ〜ん
何か
湿っぽい
よ〰〰！
わー
ありがとう
ブルマ
ウーマン
だれが
ブルマウーマン
なんだ！ミ！
さぁここまで
クリアできたら
いよいよ
クライマックスよ
ずばんがないよぉ!!!
持ち物も
どんどん増える
けど取り忘れ
しないようにね
およよ意味深な
廃虚に出てきた
ぞい♡
ワタ
あいやぁー

あいやいやいやい
ムーゆーれー
廃虚が
廃虚に
なっちゃう
どどどどど
ふ――こわかった♡
おやあんな所に
小さな家があるぞ
あーん
お姉ちゃんが
帰ってこないよ～！
もしかして
さっきの幽霊は
おゆうのゆーれーちゃん♡
ちゅー
えーと
このへんだよな!?
!
きょろきょろ
…
また、これされたら
たまらん!!
もうユーレーなんか
やってられないれい
いない
なぁ
すたこら
キョロキョロ
本当は違います
というわけで
おめーのせーだ
おめーの
あら お姉さん
生き返ったのね
わぁーステキ
このかつらと
リップスティック
やる!! やるから
これさないでぇ！
もとゆーれーさん

よーし ついに
洞くつに
たどりついた
ぞ！
というわけで
これでどーだ!!
カツラ
リップ
でも みんな
もちろん
アイテムを装備
していかないと
危険かもね
うっさいなあ!
あれ~~
違うのかしらん
ぽかこん
ぴゅうー
どん
去れ! 化物!!
うえ~ん
ふりだしに
戻っちまった
よ~~
というわけで(どーいうわけで)
『あやちゃん すうぷれっくす』を
環境研の協力で
5名にプレゼントします
くわしくは112ページを見てね
さて次の
ゲームはと
ねぇお兄ちゃん
あれ!?
よし! 連続電報攻撃だあ!
わーい
ピーヒョロロロ
ピー
なんと 100Mちゃんは 受話器を通じて モデムの役割もできるのだ!!
(槇くんのアイデアです)
パソ通すんな！
キャッチホンにするぞ
セラミック…
100セ
ピーヒョロロロ…
ピーコロコロ…
ごみん
まぁいい
Hソフトなど
ちょろい
ちょろい
これは'89年3月号
で紹介した『SWEET GIRL』
ですね マスター

よーし片っ端に
Hすれば
いいのだな
きいろーとくーろは
ゆーきの
やっぱり
AVGの基本は
すべてのコマンドを
3回ずつ試す
ことね
おお さすが
私の頭脳を
移しただけ
ある
たのむぞ
はーい
そんな
たいそーな
頭脳か
ふはは
100M（メガ）ちゃんの
おかげで
もうここまで
きたぞ
うーん けど
なかなかHやらせて
くれないぞ！
ねぇ
E田（マスター）くん
私はおそろしいものを
つくってしまった♡
このゲームパターンは　同じ場所を2度3度行ったり来たりして同じコマンドを試すと上手くいったり　おそらく今まで来た中のどこかに何か弱みをにぎるようなアイテムがあって　それを必要としているんじゃないかしら!?
わかったから
アクセス速度を
おとさんか！
ウェイト
なるほど
すらすら
進むぞ
たしかに
このゲームは
行ったり来たり
するのが
ポイントらしい

24じかん
Hできますか
――つ！
ウェイト
そして…
つ ついに
目的の女の
情報を聞いた
フフフ
アイテムも
そろえたし
いざ！
ラストへ
ま‥まさか‥
このパターンは
‥‥
そーな
のだ
じつは
先月号の
矢野
先生と
同じ…
なんと
めずらしく
私も
このゲームが
最後まで
いったので
あったのだ
はっぴっぴ
じゃ なによ！
私の出番が
ないって
ことになるの！
ひどーい
セクシャル
ハラスメント
だわ!!

さぁ かくご して もらおー
さて うっさいの ほっといて ラストへと
すたすた
甘い わよ!!
甘い !!
けどほんとに 今回は 絵も多いし やりやすいし 2本がやっと だったわ
むしー
そーよ これ以上私の 出番をなくされて たまるもんですか！
苦せつ10年もかかって ゲームを解いた苦労 そーそー教えられるか？
今月のインフォメーションよ♡
『SWEET GIRL』はBURNING APPLEの協力により5名にプレゼントします。応募のしかたは前の一本と共通で①プレゼント希望ソフト名②住所・氏名・年齢・職業(学年)をハガキに書いて〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIM テクノポリス編集部 2月号 Do-Jinソフトくりいむ係まで 締切は2月8日必着
発表は4月号です
12月号当選者発表！
『CORD GAME PRO8.8K Vol.2』吉本耕一（香川県）玉井寿一（愛媛県）小林和明（栃木県）益竜也（大阪府）松本晃則（千葉県）『CUCUMBER』+『CAULIFLOWER』足立尚行（高知県）荒木淳司（愛知県）村田尚雄（岐阜県）堀井和典（新潟県）佐藤正規（東京都）『名探偵ぬまりん』前島修（大阪府）水野孝文（愛知県）田村節雄（香川県）柳町琢也（北海道）片野史健（千葉県）
来月から また3本 でガンバる からね！
早く名前を
ウエイトをはずしたのだ！

No.1 SOFT SHOP アルフ

※本広告に掲載されている商品は、すべて新品です。広告に載っていないソフトは定価の15%引で販売しています。ビジネスソフトはさらに特価です。お問い合せ下さい。

X68000

■ハード

	販売価格
X68000 EXPERT	602C
X68000 EXPERT HD	612C
X68000 PRO	652C
X68000 PRO HD	662C
0.31ディスプレイテレビ	612D
0.39ディスプレイテレビ	602D
0.31ディスプレイ	603D
21型カラーディスプレイ	21CD
RGBシステムチューナ	6 8TU
カラーイメージスキャナ	8NS1
カラーイメージユニット	6VT1
MIDIボード 6BM1	21,600
CZ-8PC4 漢字プリンター	75,000

☎でご確認下さい。とても雑誌にはのせられません!!

		販売価格
CZ 8PC3 漢字プリンター		41,000
CZ-6BE1A		29,800
AN-S100スピーカーシステム		29,500
CZ8NJ2アナログジョイスティック		19,000
CZ 8NJ1 ジョイカード		1,450

■ソフト

		販売価格
A・JAX	A	6,800
V・BALL	C	6,100
サバッシュ	B	7,000
スーパー大戦略マップコレクション	C	4,000
アークス	B	8,300
大海令	A	10,600
スーパーハンクオン	A	7,400
Cコンパイラー	A	31,000
D.P.S	B	4,600
ニュープリントショップ	A	15,800
ナイトアームス	A	7,500
リセエンヌ	B	5,300

		販売価格
クレセントムーンがある	B	4,500
アフターバーナー	B	7,600
バトルチェス	B	7,600
カールスパラダイス	B	6,200
アリスたちの午後Vol.1/Vol.2	B各	6,200
ファーストクイーン	B	6,800
ドラゴン スピリット	C	7,000
源平討魔伝	C	6,500
スペースハリアー	C	5,800
ロートス島戦記	B	8,100
コスモスクラブ	B	7,400
ランス	B	5,400
サラマンダー	C	7,000
SUPER大戦略68K	B	7,400
リングマスター	B	7,300
天使たちの午後III	B	7,500
遥かなるオーガスタ	A	9,900
シュバルツシルト	A	9,800
信長の野望全国版	B	8,300

		販売価格
サンダーフォースII	B	8,500
リップスティック・アドベンチャー	B	5,200
三国志	A	12,200
テス・ブリンガー	B	7,800
琥珀	C	4,900
めそん一刻完結編スペシャル	B	8,200
R TYPE	C	6,200
やじうまペナントレース	C	6,300
やりたい放題2	C	5,600
レナム	A	7,400
気分はぱすてる♡たっち!	B	6,200
デュアル・ターゲット	C	6,400
ラストハルマゲドン	B	7,800
メタルサイト	B	6,900
38万キロの虚空	B	7,800
アークスII	B	6,900
Terazzo	A	16,100
夢幻戦士ヴァリスII	A	7,800
パワフルまあじゃん2	B	6,500

		販売価格
ダンジョン・マスター	A	8,000
斬 陽炎の時代	C	7,700
アルフェイム	B	8,000
マイトアンドマジックブックII	B	7,800
太平洋の嵐DX	A	11,300
ダブルイーグル	A	7,600
フラッピー2	A	7,100
ウインクス	B	6,000
HUMAN 68K Ver2.0	B	7,900
ジェノサイド	B	7,300
テトリス	B	5,500
アルビオン	B	7,200
ラグーン	A	6,800
ニュージーランド・ストーリー	B	7,200
ファンタジーゾーン	C	6,200
トワイライトゾーンII	C	6,300
スターシップランデブー	B	7,400
ローク・アライアンス	B	8,400
スターコマンド	B	7,400

X1 AMIGA

■ハード

	販売価格
X1用FM音源 8BS1	19,000
X1ターボZ CZ880C	67,000
アナログ0.31モニター14FD	47,000
AMIGA500	110,000
AMIGA用モニター1084D	77,000

■ソフト

	販売価格
(t) 水滸伝	7,300
(t)トワイライトゾーンII	6,300
イースII	6,700

	販売価格
(t)ソーサリアン	7,300
倉庫番	5,400
ローク・アライアンス	8,400
(t)カールス・パラダイス	6,200
ラストハルマゲドン	6,800
アークス	8,500
スーパー大戦略X1	7,000
イミテーションは愛せない	5,500
(t) 信長の野望 戦国群雄伝	7,300
三国志	11,000
自己中心派2	5,900
マイト&マジックブック2	7,800
と・き・め・き SESIL	6,700
(t)ヒーロー・オブ・ランス	6,600
テトリス	5,500
パワフルまあじゃん2	6,600

FM TOWNS 77

■ハード

	販売価格
FM TOWNS モデル2F	
FM TOWNS モデル2	
FM T-DP531 0.38モニター	
FM T-DP532 0.26モニター	
タウンズ2セット、本体+モニター	
キーボード+OS+タウンズペイント セット価格	308,000

確認を!!せはとてんのも☎られ雑ごまに

■ソフト

		販売価格
(TOWNS)ゼロ第4のユニット4	C	7,200
(TOWNS)スーパーオデッセイ	B	8,200

(TOWNS) R-TYPE	A	8,200
テトリス	C	5,500
信長の野望 戦国群雄伝	B	7,900
(TOWNS)キャンキャンコレクション	C	4,600
(TOWNS)38万キロの虚空	B	8,000
(TOWNS) スーパー大戦略	B	7,200
(TOWNS)ミスティ	C	8,000
(TOWNS) 麻雀悟空	B	7,500
(TOWNS)ニュージーランドストーリー	B	8,000
(TOWNS)デュアルターゲット第4のユニット3	C	7,400
(TOWNS)ラストハルマゲドン	B	7,400
(TOWNS)ターボアウトラン	A	8,000
(TOWNS) アフターバーナー	C	8,400
(TOWNS)MEMORIES	B	8,000
(TOWNS) 遥かなるオーガスタ	A	10,400
イミテーションは愛せない	C	5,500

同人ソフト 大募集!!
君達の熱いソフトをビシバシ送ってね
優秀作は即商品化、もしくは開発援助します 詳しくは、TELで

中古ソフト、どこよりも高く買い取ります
Aランクは3,000円以上、Bランクは2,000〜3,000円、Cランクは2,000円までです 人気、在庫によりランクが変わることがあります 表にないソフトもとんどん送って下さい

社員・アルバイト募集中 (社宅完備)

PC-8801

■ハード

	販売価格
パソコンテスク(幅650×奥600×高1225mm)	10,000
PC8801 MCモデル1	120,000
PC8801 MCモデル2	134,000
PC8801 FE2	82,000
PC-KD 854N	50,000
マウス(9801用、8801用)	3,800
サウンドボードII	30,500

■ソフト

		販売価格
シュバルツシルト	B	7,800
戦国群雄伝	B	7,300
銀河英雄伝説+Set	A	9,000
コスモスクラブ	B	3,800
倉庫番	B	5,400
気分はぱすてる♡たっち!	B	6,200
SAYOKO	B	6,000

石道	B	6,600
GOLF きゃぴきゃぴるん♡	B	6,000
アークスII	B	6,900
イースII	C	6,500
ソーサリアン	A	7,300
リップスティック・アドベンチャー2	A	5,200
黒衣の貴公子	A	6,800
夜の天使たち	B	7,200
テリンシャー	B	7,500
ティルナノーグ	A	6,800
ラストハルマゲドン	B	6,800
ミスティブルー	B	7,500
イミテーションは愛せない	B	5,500
あぶない天狗伝説	B	4,600
(VA)ファミスタ89ペナントレース版	B	5,500
自己中心派麻雀パズルコレクション	C	3,800
イースIII	B	6,200
アリスたちの午後Vol.1/Vol.2	B各	6,200
ラ・ルーフ	A	10,800
サーク	A	7,300
水滸伝	A	7,300

トリロジー	B	5,200
全国おんせん麻雀	B	5,800
ベロンチョ身体検査	B	5,200
夢幻の心臓III	A	7,700
プリンセスはストリートガール?	B	5,500
RUNRUN狂走曲	B	6,200
晴れのち大さわぎ	C	4,600
やじうまペナントレース	C	6,200
ファイアーホーク テクサー2	B	6,000
やりたい放題2	B	5,500
電脳学園シナリオII	B	6,300
パワフルまあじゃん2	A	6,500
楽園の招待状	B	4,600
BURAI(ブライ)上巻	A	6,900
きゃんきゃん★ハニー	C	4,700
フルーツカクテル	C	3,200
ぴんきい・ぽんきい(1〜3)	C各	4,700
ボッキー	C	6,200
ラ・ヴァルー	A	6,800
メフィスト	A	7,200
リップスティックアドベンチャー	B	5,500

パラコンセクサトール	B	6,200
トンネルス&トロールス	A	8,000
ドラゴンナイト	B	5,300
セーラー服戦士フェリス	B	5,200
エメラルドドラゴン	A	7,000
禁断のパラダイス	B	5,300
スタートレーダー	B	6,400
維新の嵐	B	7,300
クリスタル・トリーム	B	6,600
ぬかたのおおきみ	B	6,200
ランス〜光をもとめて〜	C	5,400
ドラゴンスレイヤーVI	A	6,600
(VA)ロートス島戦記	B	8,000
せまってみたい	B	5,500
カールス・パラダイス	B	6,200
やじうまペナントレースデータ	C	3,900
マイト&マジックブック2	B	7,800
PURE(ピュア)	C	5,500
おとめ♡ぱーてぃ	B	6,000
サバッシュ	C	6,500
アルフェイム	B	7,800

デュエル	B	6,900
提督の決断(VA)	A	10,300
と・き・め・き SESIL	B	6,700
メルルーン	A	7,000
AYUMI♡	B	6,000
殺しのドレス2	B	5,800
夢幻戦士ヴァリスII	A	7,000
ドラクーン・アーマー FOR アダルト	C	4,700
クライシス	B	7,200
雀ホークすずめ	A	6,200
テトリス	B	5,500
あーくしゅ	B	5,200
エンジェル・ハーツ	C	5,500
銀河英雄伝説	B	7,300
バーミリオン	B	5,200
トワイライトゾーンII	C	6,300
プラジエーター	A	6,000
キャンペーン版 大戦略II	C	7,000
三国志I/II	A各	11,000
天使たちの午後III	B	3,800
神の聖都	A	8,000

PC-9801

■ハード

	販売価格
PC-286 VF-STD	160,000
PC-286 VS-STD	182,000
PC98DO	193,000
PC-9801 VM11	178,000
PC-9801 RX21	223,000
MS-DOS(NEC・エプソン)	14,500
PC-9801 UV11	175,000
PC-9801-26K	19,500

■ソフト

		販売価格
イースIII	A	6,200
大戦略II	A	8,100
カオスエンジェルズ	A	6,500
ダークレイス	B	7,800
アリスたちの午後Vol.1/Vol.2	B各	6,200

水龍士II	B	8,000
サバッシュ	B	7,000
マスターオブモンスターズ	B	6,800
ファーサイドムーン	A	7,400
ソーサリアン	A	8,700
テイオス	A	7,600
ビート・バイス	B	6,800
天下統一	A	8,000
パラコンセクサトール	B	6,200
リップスティックアドベンチャー1/2	A各	5,300
斬 陽炎の時代	B	7,800
ドラクーン・アーマーFORアダルト	C	4,800
ティル・ナ・ノーグII	B	7,700
MUSIUM4 SOUND	B	6,000
ブルームーン・ストーリー	B	5,200
銀河英雄伝説+Set	A	9,000
雀ホークすずめ	B	6,200
プール・オブ・レイディアンス	B	8,400
フルトン・レイ	B	7,100

夜の天使たち	B	7,200
ラストハルマゲドン	B	6,700
マイト&マジックブック2	B	7,800
トンネルス&トロールス	A	8,000
ライム	B	6,000
世界征服	B	7,800
ベロンチョ身体検査	B	5,200
やじうまペナントレース	B	6,500
ブライ(上巻)	A	7,200
やりたい放題2	B	5,500
エンジェル・ハーツ	B	5,500
PURE(ピュア)	C	5,500
ローク・アライアンス	B	8,400
戦略空軍	A	7,200
気分はぱすてる♡たっち!	B	6,200
電脳学園シナリオII	B	6,700
MUSIUM4 SYSTEM	A	10,400
ラ・ヴァルー	B	6,800
セーラー服戦士フェリス	B	5,200

イミテーションは愛せない	B	5,500
首斬り館	B	7,500
シュヴァルツシルトII	A	8,000
ぴんきい・ぽんきい(1〜3)	C各	4,700
提督の決断	A	10,300
ランス〜光をもとめて〜	C	5,400
ドラゴンナイト	B	5,300
サーク	B	7,300
神の聖都	A	8,000
トリロジー	B	5,200
アークスII	A	6,900
アルフェイム	B	8,000
レナム	A	7,400
RUNRUN狂走曲	C	6,200
カールス・パラダイス	C	6,200
信長の野望・戦国群雄伝	B	7,300
晴れのち大さわぎ	C	4,600
水滸伝	B	7,300
SUPER大戦略98	B	7,200

D.P.S	B	4,600
殺しのドレス2	B	5,800
テンプルマスター	A	7,600
遥かなるオーガスタ	A	9,900
38万キロの虚空	A	7,800
きゃんきゃん★ハニー	C	4,700
ダンジョンマスター	A	8,000
せまってみたい	C	5,500
リップスティック・アドベンチャー	C	5,500
テトリス	B	5,500
ヴァリスII	B	7,000
エメラルドドラゴン	A	7,000
石道	B	6,600
トワイライトゾーンII	A	6,300
クレセントムーンがある	C	4,500
倉庫番	B	5,400
ボッキー	B	6,200
アルハトロスII	A	6,800
キャンペーン版大戦略II	A	8,100

MSX SEGA

■ハード

	販売価格
WAVY 70FD	44,500
FS-AIWSX	51,000
FS-PC1	48,000
HB-FIXV	53,500
セガ メガドライブ	15,500

■ソフト

石道	B	6,600
夜の天使たち	B	7,200
イミテーションは愛せない	B	5,500
ピンクソックス	C	2,600
ディスクステーション	C	1,900

黒衣の貴公子	A	6,800
サーク	A	7,300
スペースマンボウ	A	5,400
コスモス・クラブ	B	7,500
クリムゾンII	A	6,300
イースIII	A	6,300
天使たちの午後III	B	7,500
アンジェラス	B	6,900
信長の野望・戦国群雄伝	A	7,300
まじゃべんちゃー・ねぎ麻雀	B	5,000
テレフォンクラブストーリー・スペシャル	A	6,300
神の聖都	A	8,000
トリロジー	B	5,200
プライベートスクール	B	5,500
パラコンセクサトール	A	6,200
あーくしゅ	B	5,200
維新の嵐	B	7,300

夢幻戦士ヴァリスII	A	7,000
首斬り館	A	7,900
マスターオブモンスターズ	B	6,800
レナム	B	6,800
激突ペナントレース2	B	5,000
パワフルまあじゃん2	B	6,500
やじうまペナントレース	B	6,500
スーパー大戦略	A	7,000
水滸伝	B	6,800
せまってみたい	B	5,500
(2+)プロ野球ファミリースタジアム	A	6,300
ドラゴンナイト	B	5,300
ラストハルマゲドン	B	6,300
銀河英雄伝説パワーアップ&シナリオ集	C	3,900
電脳学園	B	7,400
ローク・アライアンス	B	8,400
三国志	A	11,000

雀ホークすずめ	A	6,200
と・き・め・き SESIL	B	6,700
シンセサウルス Ver 2.0	A	6,300
アレスタ2	A	5,400
A列車で行こう	B	6,600
やりたい放題2	B	5,500
アンデッドライン	B	5,500
ティオス	A	7,800
上海II	A	8,300
トワイライトゾーンII	B	6,300
アルハトロス2	A	7,400
ファイアーホーク テクサー2	A	6,000
銀河英雄伝説	B	7,200
センターコート	B	5,800
SDスナッチャー	B	7,800
倉庫番	B	5,400
ファイナルファンタジー	A	6,000

カールス・パラダイス	B	6,200
ロートス島戦記	A	8,100
ピーチアップ	C	3,500
ブライ(上巻)	A	7,200
クレセントムーン・がある	B	4,500
クラムキャッツ	B	6,100
気分はぱすてる♡たっち!	B	6,200
マイトアンド マジックブックII	B	7,800
(R)信長の野望・戦国群雄伝	B	8,900
テトリス	B	5,500
アークスII	A	6,900
ナビチューン	A	7,000
シュバルツシルト	A	7,800
メタルギアII	A	6,500
ボッキー	B	5,800
テリンシャー	B	7,500
(R)水滸伝	A	9,100

注文方法

①代金は注文書を添えて郵便局で現金書留か小為替にてお送り下さい。申し込み書はコピーでも結構です。(未発売品は予約扱いです。)
②金額の多い場合は銀行から振り込んで下さい。同時に申し込み書を郵送して下さい。(近畿銀行日本橋支店普通344846アルフ)
③ソフトの送料は1つ400円、2つ700円、3つ以上は900円です。
④ハードの送料は1台につき北海道1200円、東北・九州1000円、その他の地域は600円、離島は別料金です。
まとめて送れる場合は差額をお返しします。
⑤ハードやソフトを高価買取っています。ソフトの場合は直接送って下さい。また広告以外のソフトやハードも取り扱っています。

★ローンOK(まずはTEL)

送り先 〒556 大阪市浪速区日本橋4丁目15-23
アルフ Tel.06-644-5954 11:00〜6:00(日祝はTEL休み)

申し込み書

申し込み書	商品名	利用機種/インチ	販売価格
フリガナ お名前			
ご住所			
お電話 ( )			
送料 円+販売価格合計	円=合計代金		円

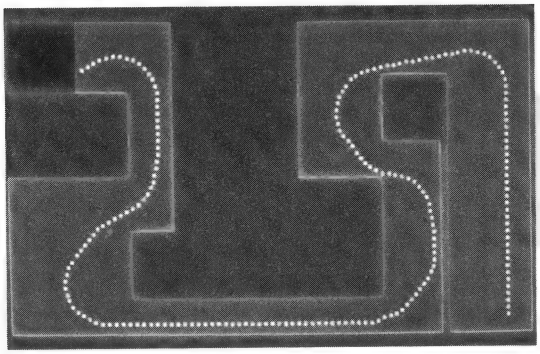
ゲーマーとプログラマーのための手作りソフトコーナー

えんじょいぷろぐらみんぐ

20世紀も残すところあと11年。技術の進歩は速く、パソコンもブラックボックスへの道を歩みつつある今日この頃ですが、せめて今このひとときはパソコンでプログラムなどを打ちまくりたい。てなワケで今月も始まり。

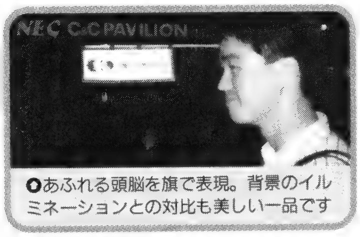
ぬける・ど　for PC-8801シリーズ PC-9801シリーズ

単純だけどやめられない！



どきどき ドットゲーム

○わっ、右、右／ いや左だ〜／ 人間様の焦りをよそにドットは進む。テケケ



○あふれる頭脳を旗で表現。背景のイルミネーションとの対比も美しい一品です

プログラムを打つべし

今月のプログラム『ぬける・ど』は、PC-8801シリーズのN88BASIC上で動作します。モードはV1、V2ならば問題ありません。スピードもとりあえずなんでもかまいません(4/8メガHz切り換えによって、ゲームの難易度が変えられる!?)。

つぎのページのプログラムリストを見てもらえばわかるとおり短く、また、取り立てて難しいこともやっていません。1行ずつのんびりと打ち込みましょう。打ち込むときに注意してほしいのが、150〜186行の画面データです。ここを間違えると、クリア不可能な面ができたりエラーになったりします。50や60行、130行でエラーが出てしまったけれどその行には間違いがないというときは、だいたいが150〜186の画面データの打ち込みミスだと思われます(10行という可能性もちょっとある)。慎重に打ち込み、何度も見直してください。

ページの都合で移植のポイントをここでやります。まずはPC-9801シリーズへの移植ですが、これはいつものとおり実に簡単。30行の〜INP(9)〜を〜INP(&HE9)〜に、80行の〜INP(0)〜を〜INP(&HE0)〜とするだけです。

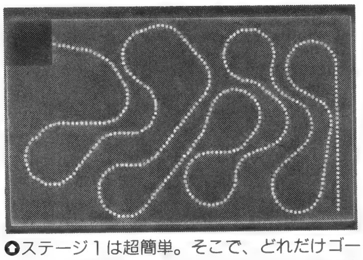
ほかの機種でも、グラフィック画面が640×200ドットのもならば、初期設定とキー入力、そしてグラフィック命令の部分を少し変えるだけでOKのはずです。簡単なプログラムなので、挑戦してみてください。

さあ、セーブもすんだらRUN！

さあ遊べ遊べ

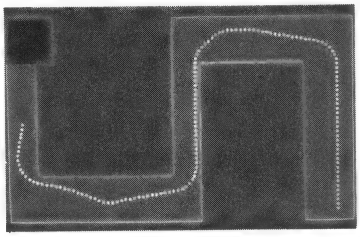
本当はこのゲーム、"ぬける・どっと"つまり"抜けるドット"という名前だったのですが、30行のタイトル表示で"ット"を付けると2行になってしまう！ やだー！という、プログラマーののっぴきならぬ事情(？)からこんなゲーム名になってしまったのでした。それはともかく、ドットを操作してゴールエリアへ入れるという、ありがちなゲームであります。

スペースキーを押してゲームスタート。画面右下からテコテコと上へ向かうドットを、テンキーの4で左へ、6で右へ曲げつつ左上のゴール(青い四角)まで持っていきましょう。ドットが通れるのは赤いところだけ。緑のところに入ったり、ドット自体に当たったりしたら爆発して即ゲームオーバーです。クリアすればより難しいつぎの面ですが、全部で6面しかありません。



○ステージ1は超簡単。そこで、どれだけゴールまでに時間をかけられるかという遊びが誕生

○ステージ3からドキドキできるゲームになってきた。う〜う〜あ〜あ〜ダメー／（実録）



■PC-8801シリーズ用『ぬける・ど』プログラムリスト

```
10 WIDTH 40,25:CONSOLE Ø,25,Ø,1:DIM K(6),XK1(8,6),YK1(8,6),XK2(8,6),YK2(8,6)
30 LOCATE 15,1Ø:PRINT "ﾇｹﾙ.ﾄﾞ":IF INP(9)=191 THEN GOSUB 13Ø:M=1:GOTO 4Ø ELSE 3Ø
40 CLS 3:A$="STAGE"+CHR$(&H3Ø+M):L=5Ø:GOSUB 19Ø:CLS 3
50 LINE (Ø,Ø)-(64Ø,2ØØ),4,BF:A$="GAME OVER":FOR I=1 TO K(M)
60 LINE (XK1(I,M)*1Ø,YK1(I,M)*1Ø)-(XK2(I,M)*1Ø,YK2(I,M)*1Ø),2,BF:NEXT
70 LINE (1Ø,1Ø)-(9Ø,5Ø),1,BF:X=6ØØ:Y=18Ø:K=3.14159/18:O=-K*9:XX=1ØØ:YY=1ØØ
80 LINE(X,Y)-(X+3,Y+1),7,BF:IØ=INP(Ø):O=O+K*(IØ=239)-K*(IØ=191):X=X+8*COS(O)
90 Y=Y+4*SIN(O):IF POINT(X,Y)=2 THEN 8Ø ELSE IF POINT(X,Y)=1 THEN 11Ø
100 FOR I=Ø TO 5Ø STEP 2:CIRCLE (X,Y),I,7:NEXT:GOSUB 2ØØ:L=5Ø:GOSUB 19Ø:GOTO 3Ø
110 BEEP:GOSUB 2ØØ:A$="GOOD":L=5Ø:GOSUB 19Ø:M=M+1:IF M=7 THEN 12Ø ELSE 4Ø
120 LINE(Ø,Ø)-(64Ø,2ØØ),4,BF:A$="CLEAR":L=25Ø:GOSUB 19Ø:GOSUB 2ØØ:GOTO 3Ø
130 RESTORE:FOR M=1 TO 6:READ K(M):FOR II=1 TO K(M):READ XK1(II,M),YK1(II,M)
140 READ XK2(II,M),YK2(II,M):NEXT:NEXT:RETURN
150 DATA Ø1,Ø1,Ø1,63,19,Ø2,Ø1,Ø1,63,Ø4,54,Ø1,63,19,Ø5,Ø1,Ø1,Ø6,19,Ø1,15,35,19
160 DATA 3Ø,Ø1,35,19,3Ø,Ø1,63,Ø5,54,Ø1,63,19,Ø6,Ø1,Ø1,Ø6,19,Ø1,13,2Ø,18,15,12
170 DATA 35,14,32,Ø5,48,13,43,Ø3,63,Ø6,54,Ø1,63,19,Ø7,Ø1,Ø1,Ø6,19,Ø1,15,53,19
180 DATA 1Ø,Ø8,53,12,1Ø,Ø1,63,Ø3,48,12,53,15,1Ø,Ø3,17,Ø8,54,Ø1,63,19,Ø8,Ø1,Ø1
185 DATA 2Ø,Ø5,15,Ø1,2Ø,13,Ø1,1Ø,15,19,15,17,52,19,45,Ø8,52,19,35,Ø1,45,1Ø,35
186 DATA Ø1,63,Ø4,53,Ø1,63,19
190 FOR I=Ø TO L:COLOR RND(1)*6+1:LOCATE 18,12:PRINT A$:NEXT:CLS 1:RETURN
200 FOR I=Ø TO 1ØØ:LINE(Ø,I*2)-(639,I*2),Ø:LINE(Ø,199-I*2)-(639,199-I*2),Ø:NEXT
210 RETURN
```

プログラムの説明

10　<初期設定>画面の初期化、各配列変数の添え字の個数設定を行う。

30　<オープニング>タイトル表示のあとキー入力待ち。スペースキーが押されたら画面データ読み込みルーチンを呼び出す。

40　<ゲームスタート>画面クリアのあとステージ数をセットし、表示ルーチンを呼び出し。

50〜60　<面作成>配列変数に読み込んだデータを元に、赤四角を描く。

70　<変数設定>ゴールエリアを描いたあと各種変数を初期設定する。

80〜90　<ドット表示、キー入力、座標計算、衝突判定>自分の操作するドットを描き、そのあとＩＮＰでキーの入力を読んでいる。読んだ値から移動方向を求め、ＣＯＳ、ＳＩＮによって座標を出す。移動先が赤ならば80行へ、青ならば110行へ。

100　<ゲームオーバー処理>爆発パターンを描き画面クリアルーチンを呼び出し、30行へ戻る。

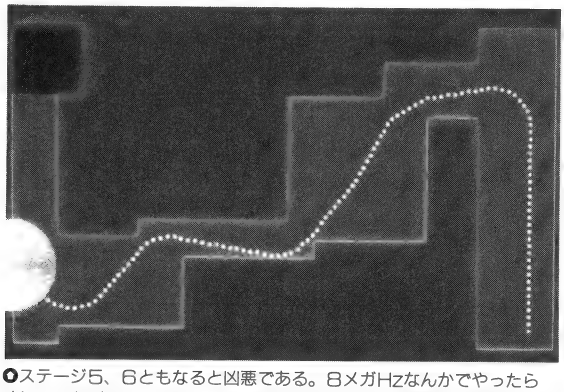
110〜120　<面クリア>画面クリア後、メッセージ表示。面数を１プラスし、全面数より多ければクリアメッセージを表示。

130〜140　<面データ読み込み>150行以降の面データを配列変数に読み込み。頭の四角個数のデータ分だけデータを読み込む（詳しくはつぎのページ参照）。

150〜186　<面データ>

190　<メッセージ表示>

200〜210　<画面クリア>



○ステージ5、6ともなると凶悪である。8メガHzなんかでやったらオシッコちびりだ。しかし、それだけにクリア時の快感は放尿時以上だ

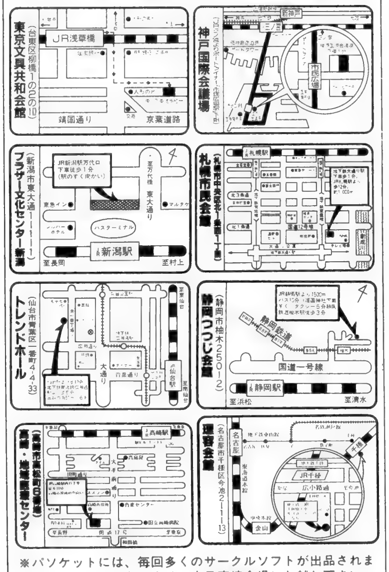
変数リスト

Ｉ……ループ汎用
Ｋ……回転定数
Ｌ……メッセージブリンク用
Ｍ……面数
Ｏ……移動量（方向）受け渡し
Ｘ、Ｙ……ドット座標
ＩＯ……キー入力
ＩＩ……面データ読み込み時ループ用
Ｋ（ｎ）……赤い四角の個数
ＸＫ１（ｎ，ｍ）、ＹＫ１（ｎ，ｍ）……赤い四角の始点座標
ＸＫ２（ｎ，ｍ）、ＹＫ２（ｎ，ｍ）……赤い四角の終点座標
Ａ＄……メッセージ

パソケット情報

サークルソフト(同人ソフト)とパソコン同人誌だけを集めた世界初の即売会

パソケットX　１月14日(日)
東京文具共和会館・90スペース
神戸パソケット４　１月15日(祝)
神戸国際会議場・60スペース
新潟パソケット　１月21日(日)
プラザー文化センター・60スペース募集
札幌パソケット２　１月21日同時開催
札幌市民会館・60スペース募集
仙台パソケット２　１月28日(日)
トレンドホール・60スペース募集
静岡パソケット　２月４日(日)
つつじ会館・60スペース募集
高崎パソケット　２月４日同時開催
高崎地域医療センター・60スペース募集
名古屋パソケット２　２月12日(祝)
理容会館・60スペース募集
横浜パソケット　２月12日同時開催
横浜市従会館・60スペース募集
水戸パソケット　２月18日(日)
茨城県労働福祉会館・60スペース募集
千葉パソケット　２月18日同時開催
卸団地会館・60スペース募集
広島パソケット　２月25日(日)
菓道館扇屋・60スペース募集
郡山パソケット　３月４日(日)
郡山商工会議所・60スペース募集



※パソケットには、毎回多くのサークルソフトが出品されます。ご購入なさりたい方は、当日直接会場にお越し下さい。なお、開場は11時です。午前８時前には来ないで下さい。

参加ご希望のサークルは、返信用62円切手を同封して、下記まで「申し込み書」をご請求下さい。

〒111 東京都浅草郵便局私書箱108号
ユウユウ内　パソケットT係

パソケット

〒111 東京都台東区寿1-6-7-602
☎03-842-6499（直）

フリープログラマー募集

アセンブラ、Cがわかる方。高給優遇。自宅制作可・秘密厳守。詳しくはTELにて

移植・改造・オリジナル面！

あっ、いけない。移植は簡単なので前のページで書いてしまった。しかたないので、ここでは改造法と面の作り方をやってみましょう。

まず改造ですが、元が簡単なプログラム・ゲームなのでいろいろと考えられますね。思いつくところでは、もっとありがちなワンキーゲームにしてしまうとか。スペースキーを押しているときは右に曲がり離すと左に曲がるってのはどうでしょう？　簡単な改造のわりにはゲームがぐぐっと難しくなりますよ。いろいろとプログラムをいじくって遊んでみてください。

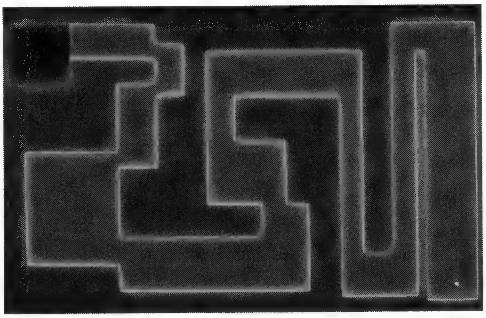
つぎにオリジナル面の作り方です。やはり６面しかないのはもの足りないですから、自分で難しい面を作ってみましょう。面データの作りですが、これが簡単。頭の数値がその面で表示される赤い四角の個数（８個まで）、つぎの４つの数値が赤い四角の始点（ＸＹ座標）と終点（同じくＸＹ座標）となっています。つまり、

赤四角の個数ｎ，始点Ｘ１，始点Ｙ１，終点Ｘ１，終点Ｙ１，始点Ｘ２，始点Ｙ２，……終点Ｘｎ，終点Ｙｎ

となっているわけです。

なお、四角の個数の数値は10の位まで必要で、十の位に０を入れときます（例：３ならば03となる）。逆に、ＸＹ座標のほうは一の位がありません。十と百の位だけでできています（例：Ｘ座標が30、Ｙ座標が150ならば、03,15となる）。そう、赤い四角は10ドット単位でできているのです。

赤い四角はドットの出現する右下を含み、左上の青いゴールに触れていなければならないことをお忘れなく。そして、増やした面の個数だけ配列変数の添え字（10行のＫ（６）～ＹＫ２（８，６）の６すべて）と、70行のＭ＝７の７を増やしてください。



○オリジナル面を作ってみたぞ。難しい面を作って友だちの苦しむ顔を見て楽しもう！

プログラム募集中！

「えんじょい　ぷろぐらみんぐ」では、あなたの作ったオリジナルプログラムを募集しています。ゲームだけでなく、冗談プログラムや実用プログラムなどでも、味のあるおもしろいものならばＯＫです。プログラムの長さなどに制限はありませんが、短いもののほうが採用される確率は高いでしょう。

★投稿の際の注意事項

その1：必ずあなたの作ったオリジナルであること。盗作、二重投稿は厳禁！

その2：短いもの以外は、ディスクで投稿すること。

その3：遊びかたや使いかた、プログラムの説明と変数リスト、使用BASIC、モード、オプションなどを明記した手紙を付けてください。パズルやAVG、RPGには解答も付けてください。

その4：マシン語は極力BASIC内に。また、できれば内蔵チェックサムを付けてください。

その5：投稿したプログラムは返却できません。必ずバックアップを手元に置いてください。

その6：あて先には、機種名、住所・氏名・年齢・職業（学生は学年）・電話番号を忘れずに書いてください。

●あて先は●
〒105 東京都港区新橋4－10－7
TIM　テクノポリス編集部
えんじょい　ぷろぐらみんぐ係

PC-8801SR以降対応
平成2年2月8日発売予定
ディスク4枚組
サウンドボード2対応
標準価格 7800円
(この価格には消費税は含まれておりません)
PC9801版、MSX2版も
来春発売予定！

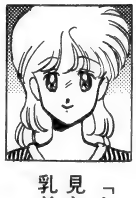
作 藤宮幸弘

つづく 次号園児との銃撃戦開始！

「大打撃」によせられたお手紙！

おばあちゃんに生理が！

僕のおばあちゃんは余命幾ばくも無く尻に管を通してウンコをしているほどの寝たきり老人でした。僕はおばあちゃんに少しでも元気を付けてもらおうと「大打撃」を見せてあげました。するとどうでしょう！おばあちゃんに生理が始まったのです。「凄い！これはおばあちゃんが若返る！」と、血の海となった布団の回りで家族が祝杯を上げたほどです。おばあちゃんの死因は出血多量でした。アッチョンブリケ！



「大打撃」を見ながら乳首に針を…！

時はハロウィン10月31日！近所のコンビニエンスストアで買ってきたハロウィンのバッジを「大打撃」をやりながら付けようとした瞬間、自分に針を刺したい衝動にかられて、思わず乳首にピアスしてしまいました。ただそれだけなんですけど…

資料請求シール

上の大打撃を切り取って葉書にはってファミリーソフトまでお送り下さい。
もれなく大打撃の資料をお送りいたします。

ファミリーソフト プログラマー
スタッフ大募集のお知らせ!!
元気のある若い創造性あふれるスタッフを募集します。
やる気のある方、
どしどし御連絡下さい。
Family Soft
東京都練馬区東大泉1-27-25
シャローム大泉301号室
TEL (03)924-5727

ありがとう!! キャプテンもいよいよ満5歳
銀河英雄伝説
田中芳樹
道原かつみ
夢幻紳士
高橋葉介
宇宙家族カールビンソン
あさりよしとお
ついに完結!!
滅日 HOROBI
たがみよしひさ
強殖装甲ガイバー
高屋良樹
若奥さまのア・ブ・ナ・イ趣味
あろひろし
GIVE ME たまちゃん!
永野のりこ
エラン
新谷かおる
イーグルドライバー
清水としみつ
鉄鋼無敵科學大魔號
唐沢なをき
逆境ナイン
島本和彦
はっぴい・べいすぼうる
幸福野球
大棚 浚
次号からスタート!!
野球をやって、幸福になろう。
キャプテン期待のドはずれ
ドはずれ野郎が描く
青春野球まんが!!
あっと驚く
パワフル連載
いきなり4弾!!
'90年5月号から巨編スタート!!
石川賢
驚異の新作、登場!!
ぼくらの血をたぎらせた
"眠れる伝説"が
いま、ここに
目醒めようとしている!!
'90年4月号から爆走スタート!!
松本久志
特捜サイコップ
新連載!!
星里もちる
「わずかにアクティブ」(仮)
みんなが待ちこがれていた
これが平成2年のときめきコメディ!!
次号から発売日が変わります。
おなじみだった毎月18日が'90年から26日に発売日が変わります。忘れずにチェックしてね!!
少年キャプテン
2・3月合併号
1月26日(金)発売!!
定価360円(本体350円)
徳間書店

開発室日誌Ⅲ

テクノポリスソフト流、広告のページ

全国おんせん麻雀発売中

イラスト／玉吾郎、西村直樹

'90年1月25日発売決定 Ligarued リガルード 記者会見

本日は、1/25発売予定のテクポリソフト「リガルード」メインキャラクターのラセッカさんにお話しをうかがいたいと思います。

◆◇◆

ーー「リガルード」とはどのようなゲームなのですか？

ラ：アドベンチャーゲームです。プレイヤーが主人公を演ずるんですが、その主人公を守るためにわたしが「別の世界」からリガルードの使命を受けて、ベスティアというマシーンに乗ってやってくるんです。

ーー「リガルード」とか「ベスティア」って、どんなものですか？

ラ：あ、それは、ゲームを実際に遊んでいただければわかりますんで、やってみてくださいね。

ーーなるほど。お楽しみというわけですか。ところで「リガルード」は、PC-98用だそうですが、PC-88で発売の予定はあるんですか？

ラ：残念ながら、PC-88には移植されないんです……ごめんなさいね。

ーーでは、「リガルード」のここが他のソフトとは違う！っていうところはありますか？

ラ：ええっ、それは、企業秘密なんですけど……(モジモジ)そうですね、テクノポリス読者の皆さんにだけ少しお教えしましょうか。んーと、ゲーム中にきっと一度は「をを っ！」って言っちゃうと思います。って、これだけじゃわかんないですね。……それから、サプラメントディスクっていうのが入ってるんですが、この中にも秘密がつまってるんですよ。んー、やっぱり、今言っちゃって楽しみが半減しちゃうといけないから、ここまでで勘弁してくださいね。

ーーんんー、じらしますね。

ラ：ごめんなさい……。

ーー12/15に発売された「おとめ♥ぱーてぃ」には、特製ノートのおまけがついていましたが、「リガルード」にはなにかおまけがついていないんですか？

ラ：あ、はずかしいんですけど私の「特製きせかえセット」がついています。

ーーあらら、ラセッカさん、真っ赤になってますよぉ。じゃあ最後になにかひとことお願いします。

ラ：そうですね……もしたくさんの人に応援していただけたら、続編もでるそうなので、応援よろしくお願いしますね！

今月のプログラム〝TYPING〟(PC-88、98 BASIC用)

今月のプログラムは、北海道のM.W.SAKUSHAくんが作ったものだ。ついに、このコーナーにもお便りが来るようになったのだ。ほろりん。遊びかたは簡単、画面に出てきた英文字をどんどんタイプしていくだけ。ただし、時間がなくなったり打ち間違えたりしたらアウトなのだ。キーボードを見ないで打てるように練習するのがコツかと思われます。採用されたあなたには、ピクチャーディスクなど、すばらしいテクポリソフト開発員セットを差し上げます。これからも、どんどんこのコーナーに投稿していって下さいね。(おにおん)

```
10 SCREEN 0,1:WIDTH 80,25:CLS 3:DEFINT A
-Z:S=0:RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2))
20 BEEP:T=100:LOCATE 0,0:PRINT S:C=RND(1
)*25+65:LOCATE 1,2:PRINT CHR$(C)
30 LOCATE 0,4:PRINT"TIME";T:I$=INKEY$:IF
 I$=CHR$(C) THEN S=S+T:GOTO 20 ELSE IF I
$="" THEN T=T-1:IF T>=0 THEN 30
```

ざぶざぶちゃんのお部屋

ざぶざぶは、ソフトウェア部の見習いさんです。今のところ電話の応対や、ハガキ整理、プレゼント発送なんかの雑用をやってます。そのうちまいまいちゃんがやってるようなソフトのマニュアル制作のお手伝いなんかもしたいなーって思ってるんです。

＊＊＊お便り

★「GAL WARSきゃぴきゃぴるん♥」とーってもおもしろいんで2回目やってます。レベルアップしたときの喜び、勝ったときの喜び、女の子が脱いだときの……おっと。全てがぜつみょーなバランスでうまくいってます。(広島県／ガーリッくんクン)

☆ざぶざぶもやったけど、むづかしくってあまり進めなかったの。2回もやるなんてすごい！　他の「きゃぴきゃぴるん」シリーズのGOLF、ビリヤードもよろしくね。

＊＊＊テクポリソフト情報

昨年12/15にPC-88用のゲーム「おとめ♥ぱーてぃ」と「まじゃべんちゃーII／全国おんせん麻雀」が発売されました。もう遊んでくれたかな？　まだの人は、お年玉を持ってショップにGOGO！よ。

(埼玉県／はにわっ子クン)今月は「け〜さつたい」のイラスト紹介です。この絵、細かいトコに味があるんだけど見えないかも。

今年のテクポリソフト初モノは、1/25にお目見えします！　PC-98用アドベンチャーゲーム「リガルード」、ゲームバランスの調整のため少し遅れてしまったPC-88用ゴルフゲーム「GOLFきゃぴきゃぴるん♥」と、すごろくゲーム「ときめきSECIL♥」、あとは、テクポリソフト初のX68000ゲーム「リウィード(仮題)」っていうアクションゲームが発売されます。お年玉残しておいてね。

＊＊＊今月までのポイント一覧

1点：ガーリッくん／社会悪を倒すメリー／西野高正／パ☆コ♡／はにわっ子／まいてぃ／GooD／Ⓜ・NAM/M.W.SAKUSHA(敬称略)

(神奈川県／社会悪を倒すメリークン)おにおんさぁん、け〜さつたいのシナリオディスクをだすんじゃなかったんですかぁ？

イラスト、お便り、プログラム採用毎に1ポイントあげます。10点ためたら、お好きなテクポリゲームソフトをプレゼントだよっ！

おとめぱーてぃ 好評発売GoGo! プレゼント

すごーい人気『おとめ♥ぱーてぃ』の特製ノートを、2冊ペアで30名様にどーんとプレゼント！　右のあて先まで意見をそえて応募してね！

おハガキ待ってます

テクポリソフトへの質問、意見、感想、イメージイラストなんかを送ってくださいね！

あて先　〒105 港区新橋4-10-7 TIMテクノポリスソフト 開発室日誌Ⅲ係　まで

おにおんすらいす

今月は年末進行で大変なのだ。ある日、銀行からキャッシュカードでお金をおろそうとしたのです。私は急いでいたので、素早く1・万・円とボタンを押したのですが……なんと、1のボタンがチャタリング(よーするにボタンの調子が悪いのだ)をおこしていて現金11万円がドーンと出てきてしまったのでした。(おにたま)

次回
冬コミ同人ソフト
特集号
にご期待ください!!

※内容の一部が変更されること
があります。ご了承ください。

とゆーわけでテクノポリス3月号は2月8日発売です!!

編集部員の休憩室

●バイクは、冬に乗ってこそアジが出る。でも、雪には勝てません。'90年には、アルトワークスRS/Rに乗ってみたい。500Γ（95Ps）に乗ってみたい。X68K欲しい。田中芳樹の本が欲しい。車検の費用が欲しい。　（まさに火の車Dr.）
●激動の80年代も終わり、いよいよ90年代が始まりました。90年といえば、ボクは20歳になるのね。20歳になったら、こんなことやそんなことや、あーんなことまでできるので、とっても楽しみです。　（はじける若さイッパイ☆ぺー）
●先日、友達３人と日本酒を死ぬほど飲んだ。目が覚めると１升瓶が５本ほど空になっていたが、３本目あたりから記憶がない。ふと辺りを見渡すと、そこにゲロの海……。（女性の名前を叫んでいたらしいが心当たりがない!?　うんず）
●今月もみんなご苦労様でした。私もこれで安心して田舎に帰れる……といいなぁ。ところで最近読み始めた『女戦士エフェラ&ジリオラシリーズ』のゲームが出るとか。楽しみです。
（青森の寒さに耐えられるか心配なChikagon）
●最近サバイバルゲームに凝っているのだ。仕事が忙しくても行っちゃうもんね。へらへら。でも、次の日から体中げろげろで死にそうだよ〜。つーワケで今年もよろしく！　（神威さん、色紙ありがとう☆　ニンジャマスター・ヤマ）
●住みなれたときわ台から池袋へ引っ越しました。有線のついた新しいお部屋は、近くにうようよある♡HOTELのようです。よろしければ２時間どーぞ。（サンドリオンからハニービーになってもときわ台は忘れられないときちゃる）
●今、テクノポリス編集部は年末進行の修羅場の真っただ中だ！　では編集部員の生の声をお伝えしよう！　「ゲロゲロ」「す、すまん」「キーキー」「ポッポ（ハトの声）」「うっちょ〜」
（ああ、もうなんとかして！あ〜る）
●忙しい最中に引っ越し！　みなさんの熱い声援をあびて、再び地元周辺に戻ろうと決心したのだが……。地価上昇についていけないよぉー。だれか私を飼って!!　（とあるサークルの代表者が、高校の後輩でビックリのHENOさん）
●元号は変わるわ有名人は次々死ぬわ総理大臣はコロコロ変わるわ幼女は殺されるわ地震でハイウエイが崩れるわ東西の壁も崩れるわ麻薬戦争はスゴイわ……。ん〜1989年は世界中でいろんなことがあった。しかし私はなんもなかった。でも1990年はモアベターよ。うん。　（パンプ）
●髪型と洋服を変えました。お化粧するようになりました。中身も少しずつ大人になりたい。"今はわかるの、苦い日々の意味も。ひたむきならば優しい昨日になる。Byユーミン"。悔いのないよう今年も精一杯生きます!!　（みぽりん）
●え——っ!!
（HIDE）

テクらぶII

TOUCH MY HEART♥ to you

チョコの入った小さな包み。届け、この胸の想い♡　というわけで今年もバレンタインデーがやってきました。幸せな人も、淋しい人もいると思うけど、とにかくみんな、がんばって♡　ひろみはいつでもみんなの味方だよ♡　　　　　(ひろみ)

バレンタインデーって、一種の戦いじゃないかと思いますねえ。これを見てる全国の女のコさん、がんばって！　うっ、私はぁ……。何それ、食いモンの話？　難しくってわかんなーい！……だー、寒いよう。げしょ。
甘味屋ろう子サン――Lv.6(千葉県・No.A07C)。
♡わ、女のコ側の意見だ♡　そーだね。みんな、勇気を出してがんばって!!
(ひろみ)

おたより1 同志STUDEN様へ

STUDEN様、先月号では私のような新入りの青二才を宿敵とおほめいただきありがとうございます。私、思いますにイラスト主義者供は、すでに「倶楽部堺の中」なるイラスト職人の養成所をもうけ、我がテクらぶIIの上から、我ら文章主義者を激滅せんと企らんでいるのですぞ。だから、今こそ我ら文章主義者は力を結集してイラスト主義者に対抗しないと命にかかわりますぞ。それには敵と同様に我らもテクらぶIIに文章戦闘員養成所を建設するしかありませんぞ!!　そのためには私、「クリーム早田」改め、「OUT LAW」が微力ながらお力を貸しますぞ。敬具
OUT LAWクン（クリーム早田より改名）――Lv.6(神奈川県・No.A068)
♡うわーん、もったいないよー。この名前でもう有名なのになあ。レベル6の知名度を捨てちゃうなんて……。泣く泣く掲載したひろみです。まあ、それはともかく、OUT　LAWクンでまた有名になれるよう、これからも文章投稿のトップクラスとしてがんばってね。キミの文章はインパクトが強いから、ひろみは好きだよ。(ひろみ)

おたより2 上手だね♥

美咲しゃららサン――㊗(埼玉県・No.A12E)。黒で絵を引き締めてるね。トーンの入れかたも上手。女のコの活躍、期待してまーす♡

はみだしくらぶII
●なんだってぇ～、「会員全員が恋人」だってぇー!!（12月号より）。それじゃ、「はじめてお手紙します」のオレは、ドーなんの？　ただ見てる人は？　文も絵もダメな人もいるんだオー。せめて「読者全員、恋人よ♡」くらい言ってくれても……シクシク。エ～イ、会員になって恋人になるぞオー！（東京都・⑨クン）。♡ふふ、待ってるわ♡（ひろみ）

PART 8 てくらぶへんしゅー会議

いい案があったら出し合おう！　だってみんなのページだもん♡　さあ、今月も会議がはじまるよーっ!!（ひろみ）

意見！

ひろみさん！　以前、「誌上ムリヤリ討論会」というので「PC-88 vs MSX」というのをやりましたよね？

その討論会で「PC-9801 vs X68000」をやってください。というのは、よく「X68Kユーザーの声」的なことを雑誌でやってますが、ヤツらは必ず「PC-98など、どこがいいのか……」とか、「ビジネス面でも98なんかに負けません」などと言うムカつくことをほざいてくれます。しかし、98ユーザーは無視してきました。でももうガマンできません！　テクらぶIIのコーナーを使ってたたきつぶしてくれる!!　お願いします、ケリをつけさせてください!!　というワケです、ハイ。

RORYクン――LV.3（徳島県・No.A049）

おもしろそう♡　前回の討論会もたくさん意見がきたし、中には私情や偏見でムチャクチャなのもあったけど、それがかえって愉快だったね。毎月、討論会ネタはきてたので、いいテーマはないかなあ、って考えてたんだ。今、ユーザー数が一番多いと言われている98、対するマニアが多いと言われるX68K。もちろんそこに88やTOWNS、MSX2＋などのユーザーがからんできたり、と想像しただけでワクワクしちゃう。というわけで、さっそく意見を大募集しちゃいます。よろしくね!!（ひろみ）

誌上ムリヤリ討論会PART 2
PC-98 VS X68K

ハイ、そーゆーワケで意見が集まり次第、開催しようと思うので、さっそくおたよりちょうだいネ。みんなで激論をぶつけあいましょう。偏見も大歓迎!!　おたより待ってまーす♡（ひろみ）

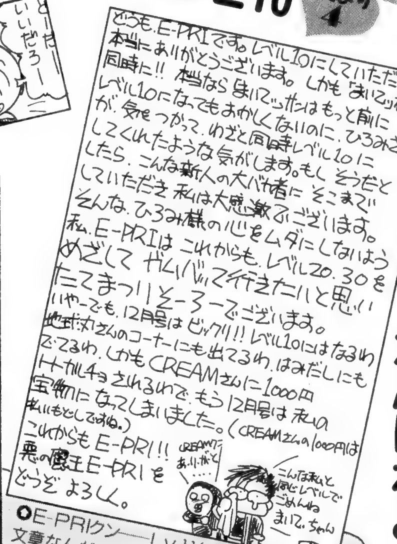
おたより3

8まいていクン――LV.11（兵庫県・No.A00C）。これも4枚組の2枚。みんなオチが楽しくて、選ぶのに苦労しちゃうんだ。これからも期待してるよ♡

FAMクン――初（神奈川県・No.A12F）。こんな報告どしどし来そうね。同業界だけに編集部では大ウケ

おたより4

ありがとうLEVEL10


どうも、E-PRIです。レベル10にしていただき本当にありがとうございます。しかも、まいてっ様と同時だ!! 本当ならまいてっさんはもっと前にレベル10になってもおかしくないのに、ひろみさんが気をつかって、わざと同時にレベル10にしてくれたような気がします。もしそうだとしたら、こんな新人の大バカ者にそこまでしていただき私は大感激でございます。そんな、ひろみ様の心をムダにしないよう私、E-PRIはこれからも、レベル20、30をめざしてガンバって行きたいと思いたてまつりそーろーでございます。
いやーでも、12月号はビックリ!!! レベル10にはなるわ、地球丸さんのコーナーにも出てるわ、はみだしにもでてるわ、しかもCREAMさんに1000円ドカイチョされるわで、もう12月号は私の宝物になってしまいました。（CREAMさんの1000円は払いもどしですね。）
これからもE-PRI!!
悪の魔王E-PRIをどうぞよろしく。

●E-PRIクン――Lv.11（千葉県・No.A00D）。文章なんだけど、下で赤面している子分クンがかわいくて……

おたより5

おめでとう！

●H-TDOS.BASクン――初（愛知県・No.A130）。彼が作る気になったらひろみにゲームさせてくれる？

おたより6

がんばれよ～っ

おたより7

チャンチャン！

昔々……2年くらい前にTとゆー、非常にゲームが好きな少年がおった。そのTはある日、某ショールームへ某RPGを買いに行った。ところが、そのゲームはすでに売り切れておった。そこで、次の入荷まで待てなかったTは、かわりに某AVGを買って帰ったそうな……。

しかし帰ってプレイしてみると、そのゲームはとんでもない“クソゲー”だということがわかった。「なんてこったい」と思ったTはそのROMをワザと磁気にあてたり、水につけたりした。そう、Tは初めから壊れていたようにし、店からゲーム代を取り返そうとしたのじゃ。

次の日、Tは再び某ショールームへ行った。そこでTは再入荷された某RPGを見つけた。まんまと店員をだまし、ほしかったそのRPGを手に入れた。そしてTは意気揚揚と帰って行ったのじゃ。

家に戻り、Tは愛機「MSX」にROMを入れた。ところが画面はまっ黒じゃったという。「？」と思ったTはふとパッケージに目をやった。そこにはこう書いてあったそうな――“MSX2対応”

MUSTER・NAMサン――Lv.8（大阪府・No.A0AA）

♡こらこら、わざわざ壊してから店員をだまして取り替えるなんて、悪いコトだよー。自業自得！　まあ、せっかく買ったのに、つまらないゲームだったら悔しい気持ちもわかるけどネ。あとそれから、教訓、対応機種はきちんと確認しましょうネ!!（ひろみ）

はみだしくらぶII

●12月号でなして!?（あっなまってもうた!?）　えるぴぃぶる殿は改名してしまったのか!?　僕は7月号の会員リストで“ペンギン村の村長さん”殿と同じくらいGOODなペンネームだと思って（チェックして）いたのに……。（千葉県・ぐっちゃんクン）。♡ひろみもかわいいペンネームだから気に入ってたんだよネ。残念……。（ひろみ）

おたより8 また、遊ぼ♥

テクポリ12月号の「テクポリ市」に、久しぶりに見る友達の名前がありました。彼とは小学生の頃から幼ななじみで、僕がパソコンを始めたのは、彼の影響が大きいのです。彼はMSXから始めて、中学のときFM-NEW7を買い、そのとき僕もNEW-7を買いました（NEW-7の全盛期でしたね）。

それから彼はX1turbo、PC-88FHを経てX68000を買った後、高校進学でバラバラになってしまい、今ではほとんど会わなくなってしまいました。

12月号で少し驚いたのは、いつのまにかFM TOWNSを買っていたことです。まったく手が早いんだから……（何だそりゃ？）。まだテクポリを読んでいるみたいなので、もしこれを読んでいたら、受験の後にでも遊ぼうじゃないか！　待ってるよ〜ん！　To NAO-Chan From MY△ーNoRi（M・S）

MY△ーNoRiクン——Lv.6（東京都・No.A096）

♡へえ、テクポリで懐かしい名前を見つけるなんてねえ。こういう話を聞くと、なんだか嬉しくなっちゃうな。大人になればなるほど昔からの友達って離れてしまいがちだから、大切にしてほしいなあ。受験を終えたらぜひ、一緒に遊んだり、おしゃべりしたりして、旧交を温めてね。　（ひろみ）

おたより9 古いから新鮮!?

こんにちは、ひろみさん。先日、受験生である俺の態度を見かねた母親がゲームソフトをすべて隠してしまいました（残されたのは一太郎だけ……）。ところが俺には妹が１人いますが、そいつがすごいゲーム狂いなのです。そして俺の顔を見るたびに文句を言ってくるのです。

そこで昔、友人からもらってしまった（!?）名機FM-7をあげるとおとなしくなって『ウイングマン２』や『軽井沢誘拐案内』などのアドベンチャーゲームを楽しそうにやっていました。

数日後、僕が学校から帰ると彼女はやっぱりゲームをしていました。やっていたのは『ポートピア連続殺人事件』でした。彼女の世代にはテープ版も文字入力も新鮮な感じなのか、苦にならないようでした。

ぐっちゃんクン——㊙（千葉県・No.A131）。

♡昔からの人にとっては懐かしい文字入力も、最近では知らない人が多くて、逆に新鮮なんだね。時代だなあ……。　（ひろみ）

おたより10 お似あいだネ♥

◎みのむしクン——Lv.2（東京都・No.A126）。タムリンとアトルシャン、いい雰囲気だね♡　共作だそうです

おたより11 フ・シ・ギ!?

マジックスター!!クン——㊙（埼玉県・No.A132）。なんとも言えない不思議な雰囲気。でも、キノコがかわいい♡

おたより12 ラストスパートだ!!

来クン——Lv.3（滋賀県・No.A0F5）。泣いても笑っても、もう目前だね。みんな心の準備はいいかな？　がんばれよっ!!

おたより13 いいなあ〜♥

11月号のかすみクンのお便りを見て、「よし、久しぶりに行ってみるか」と小学校の頃よく通っていた駄菓子屋に行ってみました。

店構えも店内も全く変わってなくて、置いてあるものまで当時とほとんど変わっていませんでした。懐しくて色々見ていると、奥から店の婆さんが出て来て開口一番、「おー、○○（私の本名）じゃねーか、どーした？」。こっちは覚えていても、６年以上も前、しかも当時小学生だった僕を覚えていてくれたとは！　嬉しくもあり、（僕ってそんなに変わってねーのかな）と少々悲しくもありました。

そしてその後、婆ちゃんとお茶を飲みながら２時間も話して帰りました。

ぞぞろぎ☆カンクン——Lv.9（埼玉県・No.A006）。

♡こういうほのぼのした話って、ひろみは大好きなの♡　今の世の中って変化が激しくて、なんかせわしく時間に追われているような気がするでしょ？　だから、ふとタイムトリップしたような空間に出くわした感じがして、逆にホッとするのかもね。

（ひろみ）

テクらぶ掲示板（けいじばん）

■PC-CLUB

当サークルでは第６期会員を募集しています。現在会員は36名で、おもな活動は月１回の会誌発行です。会誌ではソフトリポート、NEW SOFT情報、マシン語講座、フリートークなどをやっています。88SR以降のユーザーの人なら、どなたでも入会できます。みんなで楽しく活動しましょう。詳しくは62円切手同封のうえ、下記まで。

〒093-05北海道常呂郡佐呂間町永代　小野富二雄

■ZONA CLUB

ZONA CLUBではPC-98&PC-286（2HD）ユーザーの会員&スタッフを募集しています。活動内容はパソコン利用に関する全般ですが、最近は特にオリジナルのグラフィックやゲーム、アダルトソフトなどの研究開発や発表に力を入れており、適時の会報発行を行ってします。また質問や相談にもていねいに応じ、初心者や年少者を取り残さない良心的な活動をポリシーとしていますから、入会にあたっての不安は無用です。

入会金、会費無料。各種の返答も極めて迅速です。まずは62円切手を２枚同封して簡単な自己紹介を添え、下記まで。

〒849-15佐賀県鹿島市浜町1351-2ZONA CLUB「T係」

■PC-SYSTEM第２期会員募集

当サークルでは88、98、X1、X68K、MSX2の会員を募集します。見てのとおり、多くの機種を取りそろえており、いろんな人で作る楽しい会です。活動内容は２か月に１回の会誌の発行が主です。入会したい方は、62円切手を同封のうえ下記まで。

〒675 兵庫県加古川市西神吉町岸716-63　加地利光

♡　♡　♡

このコーナーに掲載を希望する人は、必ず封筒で!!　その際、活動内容がわかる資料（入会案内書や会誌）と掲載ように短くまとめた文章を同封するコトを忘れないでネ。どちらかでも揃ってない場合は掲載するコトができないので、よろしく♡　（ひろみ）

はみだしくらぶII

●はじめまして。お初に質問いたします。『探偵団X』（ハート電子）の２日目の章（甘栗屋の陰謀の巻）で描倉庫に行きましたが、どういうわけか中に入れません。何か足りないのでしょうか？（ひょっとして"カツオブシ"かなんかがないと入れないとか……？）（静岡県・ニャン太クン）。♡パロディAVGらしいから、そーなのかしらん？（ひろみ）

倶楽部 塀の中

効果はこうか？

いやぁ、今回は久々の1ページのブチ抜き講座！ ハガキがないのがちと寂しいけど、まぁたまにはこんなのもいいよね？ 受験生の皆さんもしばらく手を休めて「塀の中」基本テクニック編をごゆるりとお楽しみくださいマセ。

さて、「基本テクニック編」というからにはもう基本中の基本！ こいつを知らなきゃ描きたいモチーフが描けないはがゆさを全身で味わってしまうというコワイしろものだ！ 早めに覚えて早めに使ってシャバに出て、「テクらぶII」の花形、扉絵イラストを描けるようにならなくっちゃ。

一応今回は「誰にも共通してて誰もが使える」をテーマに基本テクを集めてみた。これらをマスターした上で応用すれば自分だけのオリジナルテクニックが編み出せるはず！ 今回はすでにマスターした人も基礎の確認の意味で地道な努力しようね。これも愛のムチよ。ぴしぴし！あうあう！

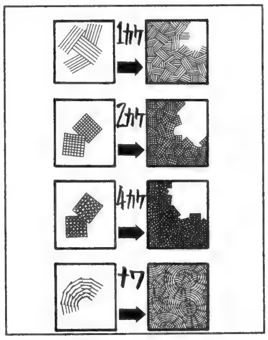
まずカケアミ

そう、まずカケアミだっ！ ペンで描くもロットリングやサインペンで描くも自由。注意するのは、

①一定の細さで描く、②線に強弱をつけない、③人物等の主線より細い線を心がける、ということ。線の太さがまちまちマッチだったり、強弱のついた線だと画面が汚なくなってしまう。また、主線より目立っては本末転倒なので、細い線でワキ役に徹するのだ。

カケアミの基本パターンとしては右図の通り。まずは1カケで画面をスキマなく埋められるようになること。そうすれば「同じパターンの描線のキレイな組み合わせかた」が身についてくる。最もポピュラーなのは2カケ。これは死ぬまで使えるワザなので両親よりも大事にしなくっちゃね。

カケアミの利点はトーンと違って無機的な印象を与えないですむこと。あと、大きな声では言えな



いがハガキにカケアミが多いと担当の人が「これすごいョー。手間かけてるんで載せちゃおー」てなぐあいにダマされてくれる。これはオイシイ。実際はこんな単調な手作業はTVを観ながらでもできちゃうわけで、大したことじゃないが……。まあ、その辺はお互い世渡り上手になろうゼ。これはダマされるほうが悪い。とにかくオイシイのでビシバシ利用しよう。

あと、単調な作業だから退屈しないように各自工夫すること。彼女の名前を思い浮かべながら線を引くとか、何本線を描いたか数えながらだときっと退屈しないぞ。さっそく使おうぜっ!!

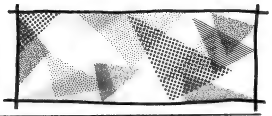
スクリーントーン

トーンだ。ICやレトラやマクソン等、色々なメーカーがトーンを

出しているが、どれでもいい。絵に合わせて切って貼る、それだけで上手く見える魔法のアイテムなのだ。

一般にトーンばっか使ってると手ヌキだと言われがちだが、そんなことは決してナイ！ 現に私なんかトーン選んで切って貼って、という行程でカケアミの何倍もの神経と体力を使ってしまう。それなのになぜ使うのか？ それは、やはりトーンでしか表現できない対像があるからで、それにさえ使わないのはムダな意地を張ってるというもの。損をするだけなのだ。とにかく使い方はさまざまなトーン。右図はほんの一部なので、自分なりに工夫すれば新しい道が開けるはず。ただトーンは高い。ちぇっ。

削りの代表的パターン2態。トーンナイフで削るか砂ケシゴムでこするかの違いだけ。砂ケシのほうもいいが、慣れればトーンナイフのほうが応用がきくぞ。

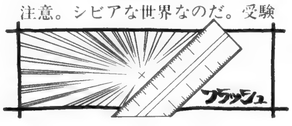


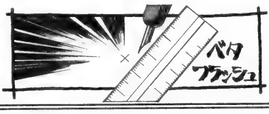
その他として、トーンにホワイトをかける技もある。ケシゴムでトーンをこすった上にね。それとトーンを重ねるのも思わぬ効果を生んで面白いと思うゾ。

特種効果など

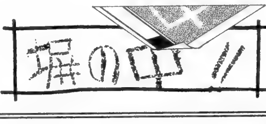
特種効果――といってもほんの初歩的なことだよ。

まずはフラッシュ、ベタフラッシュ。これは注視点の設定に役立つ。まん中のペケ印にむかって線を引くだけ。人それぞれだけど、線は強弱つけたほうが上手くいく。線がフルえたりにじんだりしたら全てがパーになってしまうので細心の注意を払うこと。とくにベタフラッシュは熟練が必要なので要注意。シビアな世界なのだ。受験もシビアだが負けないくらいだ。そんなわけで受験生ガンバレ。





続いては、画材店で売ってる転写シート。コスれば写るスグレモノ。いろんな使い方があるゾ。ただ、ケシゴムにあまり強くないので注意。



点描は「てんてん」だ。同じ大きさの点を同じ間合いで打つべし打つべし！ だんだん細かく打っていけばキレイなグラデーションもできちゃう。ちなみに今回紹介した中で最も退屈な作業です。

あー疲れた！ 身体がバラバラになってしまう。ま、それでもこれで諸君の役に少しは立ったかと思うと心も晴れ……え？ 役に立ってないって？ 能無しィ？ おどれくそー！

ま、いいです。次回からもっとビシバシいかせてもらいます。愛のムチです。ハガキ、1人100枚は出すように。ワッハッハ！

んでわ、ハガキ待っとるよん。

（地球丸）

5月号のお題

愛の告白

（2月20日必着）

今月の訓告 使ってオイシイカケアミ。触って嬉しい網タイツ

はみだしくらぶII ●岡山のSTUDENクン、(たくさんの)宿敵の中に僕も入れてくれるとは光栄です。しかしっ！ あなたに文書ネタLEVEL10の1番のりを取らせるワケにはいかないぞぉ。ほかの人達もあなたに1番のりを取らせまいと挑んで来るだろうし……。これにMISTY水無月WINDクンも参加してくれたら（次ページに続く）

今月の
あんたが大賞！

おたより14

イキなおしおき

だすと・じいどクン、聞いてください。実はボクの家にもイタズラ電話（無言電話）がかかって来たことがあったんです。しかも何週間も連続で。いつも6時～6時半ぐらいにかかって来て、「もしもし？」と言うとしばらくして切れてしまいます。

そんなある日、いつものように電話がかかって来ました。その日はたまたま父が取り、ぼくに小声で「またかかって来たぞ」と言うのでぼくが受話器を取り、ウラ声で、「もしもし？　私リカちゃん」と言うと、ガチャッと切れてしまいました。

それからしばらくかかって来なかったので、「この頃イタズラ電話が掛かってこないね」「病気かな？」などと話しているそばからかかって来ました、イタズラ電話!!　ぼくは受話器を取り、無言であることを確かめると、おもいっきり方言で、「おう、元気にしとったか？心配しとったんぞっ!!」と言いました。

それからあの電話はかかって来ません。どうしているのでしょうか？　テクポリ見てたらTELください（ちがうって!!）

RORYクン――Lv.4（徳島県・No.A049）

♡やーねえ、無言電話なんていったいどーゆーつもりなんでしょうねえ。こういうのは深刻にならないで、軽く受け流すに限るかもね。でも、あんまり愉快なことすると、相手がおもしろがっちゃって、もっとたくさんかかってきちゃったりして!?　（ひろみ）

ファン宣言しちゃお♥

おたより15

舞亜かつみクン（まってるぞーいより改名）――Lv.3（愛知県・No.A052）。ガマンできず、ついに描いちゃったんだって

おたより16

一緒にガンバッ！

趙雲子龍サン――Lv.5（神奈川県・No.A0FB）。ボツにめげちゃダメ、っていう暖かいメッセージつきでした♡

おたより17

迫力！

口千丸クン――初（岡山県・No.A133）。アニメ映画のワン・シーンみたい♡　宮崎○さん系のイラストだね

おたより18

ハーフなの♥

YATCHクン――初（大分県・No.A134）。なんか初々しい感じがするね。強くなってネ、って応援したい……

おたより19

百面相よ♥

まあクン――初（東京都・No.A135）。表情が豊かなのっていいよね。生き生きしてて、とっても魅力的♡

てくポリスコープ

テクノ時代の星占いよっ♡

年が明けるたびに、時代が着々と変化していく事件が起きてます。平和に暮らせるのも、そうでなくなるのも私達の心掛け次第のようですね。（まさみ）

◎総体運　♡ラブ運　Pパソコン運　Hz健康運

'90年1月8日～2月7日のキミの運勢

星座	運勢
牡羊座★3/21～4/19	◎軽薄な言動が原因で周りから信用を失いそう。言葉を慎むように心がけて。♡強引な押しはかえって逆効果。P臨機応変な判断が勝負のコツ。Hzカゼには充分な休養を。
牡牛座★4/20～5/20	◎普段からあまり気の合わない人に対して、必要以上に反発しそう。自制心が大切。♡じっと待ったかいがあり、ハッピーエンド。P相手に作戦を読まれるかも。Hz肌荒れ対策を充分に。
双子座★5/21～6/21	◎友達の援助でピンチを救われそう。友情と義理を大事にして人望が集まりそう。♡今一歩のところで友人どまり。P出足が良ければ最後まで好調。Hz胃腸に負担をかけない食生活を。
蟹座★6/22～7/22	◎なんとなく閉鎖的な気分でスッキリせず。まったく新しいことに目を向けてみよう。♡2人きりで行動することが多くなりそう。Pこだわりを捨てれば万事順調。Hz急な発熱には注意。
獅子座★7/23～8/22	◎人のうわさ話ばかりしていると陰で悪いレッテルをはられそう。明るい話題を提供して。♡相手の情熱に押されて困惑しそう。P守りを手堅くすれば無難。Hz生活を規則正しく。
乙女座★8/23～9/22	◎自分がすべて正しいと思いがち。相手の欠点を受け止める寛容さが必要。♡性格がまったく正反対の人にひかれそう。P守りの姿勢より攻めで勝負。Hzノドからくるカゼに予防対策を。

星座	運勢
天秤座★9/23～10/23	◎新しい友人ができたり人間関係を広げることによって楽しみごとが増えそう。♡小マメに連絡を取り合うのが長続きのコツ。Pピンチのときには救いあり。Hz暴飲暴食は慎むこと。
蠍座★10/24～11/21	◎神経を逆なでされることが起こりやすい。短気を起こさず軽く受け流すように。♡親切の押し売りは相手に負担をかけそう。P勘がさえて結果も上々。Hz気分をリラックスさせて。
射手座★11/22～12/21	◎ついはりきり過ぎてしまって、うっかりミスをしそう。独走せず協力しあうこと。♡思いが伝わるまであと少しの辛抱。P苦戦しても、やがてツキが味方。Hzスポーツで体を鍛えよう。
山羊座★12/22～1/19	◎大きなツキはなくてもマイペースでいけば万事うまくいきそう。趣味を広げると吉。♡助け合いの精神を忘れずに。P追い詰められても根気強さで逆転。Hz偏食を治す努力を。
水瓶座★1/20～2/18	◎本来の力が発揮できて一躍注目を集めそう。ただし、うぬぼれると後で手痛い目に。♡もうしばらく友達でいたほうが吉。P集中力散漫で今一つ冴えず。Hz体力、気力ともに充実。
魚座★2/19～3/20	◎わがままを通そうとすると冷たくあしらわれそう。おとなしく周りに合わせるのが無難。♡献身的な態度に相手は感動。P弱気になっているとつけこまれそう。Hz間食はほどほどに。

はみだしくらぶII

（前ページの続き）広島の僕、岡山のSTUDENクン、島根のMISTY水無月WINDクンの「中国地方三つ巴」だあっ！（山口にはイラストのFar君がいるけど）。あとはこれにクリーム早田クンや、ロリセラ♡コンコン殿が乱入するんだろうなあ……。（広島県・ドワーフいっけんクン）。♡ライバル宣言が流行ってるみたいね。おもしろいな♡（ひろみ）

今月のテーマは Valentine's Day バレンタインデー

おたより20 かわいい♥

○井出玲子サン――㊗（神奈川県・No.A0D3）。左の彼はどんな人なのかな？　シルエットにしたとこがニクイ!!

おたより22 ヒュ～

守村詠一クン――Lv.2（東京都・No.A12C）。後ろ姿に哀愁が……。でも冬はきっと春になるよ、がんばれ!!

おたより21 短い言葉の中に…

そう、あれは去年のバレンタインデーのことでした。思ったとおりチョコをもらえなかった僕は、1人でとぼとぼと歩いて学校から帰ってきました。ところが、家の近くまで来たとき、なんだか女の人のような人影が……。

近づいてみるとクラス委員のSさんでした。そして何も言わずに可愛い包みを僕に渡して走って行きました。さっそく部屋で包みを開けると、手作りのチョコと小さなカードが入っていました。そのカードには〝勉強がんばってね〟と書いてありました。「Sさんらしいな」と思いながらチョコを食べました。

今、僕とSさんは違う高校に通っています。学校ではバカなことばかりやっていますが、なんとか頑張っています。今の僕があるのは、あのカードのおかげだと思います。〝勉強がんばってね〟この短い言葉の中にはSさんのいろんな思いがこめられているのです。バレンタインデー……僕の人生を変えてくれた日……。

瞳の中の戦士クン――㊗（広島県・No.A137）

♡あえて多くを語らず、逆に短い言葉にこそ秘めた思いってにじみ出るものなのかも。いい思い出だね。大切にしてね。

（ひろみ）

おたより23 あなたに♥

○虞霊凰頭クン――Lv.2（千葉県・No.A0CE）。誰もいない教室で、そっと置くしぐさに秘めた気持ちが現れてる

おたより25 誰かもらって!?

末錦羅夢妥サン――Lv.2（神奈川県・No.A125）。さあ、男子諸君で立候補者は？　競争率は高いぞ～

おたより26 くれっ!! 欲しい！くれ!!

カルーセル春クン――Lv.4（東京都・No.A0A6）。ストレート！　これはあげないワケにはいかないねえ

おたより24 お兄さまへ

○まつはら〝嬉しひ〟まりごんサン――Lv.2（兵庫県・No.A11A）。ペンネーム長くて困るぞ～。統一して～

おたより27 僕の秘密…

○TANUクン――Lv.2（岡山県・No.A110）。ほー、ほほー。やけにチョコ売り場の描写が細かいけど……？

○お一にし☆ともきクン――Lv.2（東京都・No.A0E8）。このネタ、結構多いよ一に思ったけど、気のせい？

おたより28 よく考えたら…

これは、去年の2月14日に起こったできごとです。その日、バレンタインデーなんかに縁のない僕と友人Nは、「俺たちにバレンタインデーなんか関係ない！　俺たちの恋人はパソコンさ！」などと情けないことを言って、この日の学校生活を過ごしました。そして下校するために靴箱を開けたそのときです！　なんとNの靴箱の中にハート型の包みとメッセージカードがあるではありませんか！　それはまさしくチョコレートでした。Nは喜びのあまり「やった～！」と叫んでいました。

しかしその瞬間、僕はあることに気がつき、おそるおそるそれをNに伝えました。「おい、うちは男子校だったよな……」。それを聞いたときのNの顔を今でもはっきり覚えています。

ひろみさん、みなさん、想像してください。男が男にチョコレートをもらう場面を……（ちなみにメッセージカードには「I・LOVE・YOU♡　2年6組のR・Oより」と書いてありました）。

Champクン――Lv.3（福岡県・No.A108）

♡男子校だってことを忘れて、「やった～！」と叫んだ、ってのが笑えるねえ。まあ、相手が男のコであれ、人から好かれるってコトはいいことじゃん。え？　そーゆー問題じゃない？

（ひろみ）

おたより29 禁断の愛!?

おたより30 やがて血となる骨となる!?

○炎のたこクン――Lv.4（福岡県・No.A086）。もてなくって良かった、ってホッとしたりして!?

はみだしくらぶⅡ ●こんにちは。どうか僕の先日起こった体験談を聞いてください。僕は先日休みの日に外出して街を歩いていました。投稿する手紙で何かしらの話のネタでもないものかと思ったのです。そうこうしているうちに日暮れ間際になったこのときです!!　僕は銀行に入ろうと、3段しかない段階を上がりました。1段、2段……ドタッ!!（次ページに続く）

おたより 31 罪な無知

2月14日、その日はNの誕生日。まったく皮肉なものだ。健康だけが取り柄で、ほかに秀でるものもなく、僕や他のパソコン仲間達と大してかわらないNに同情して誕生会を開いたことがあった。

A君とY君は飾りつけ、Nは買いだし、僕とL君は自慢の料理を作った。「N、ドライアイスも忘れるなよ」「何だそれ？」（驚くかもしれないが、毎度のことである）「水をかけると煙が出るんだよ」と、説明するとNはすぐ買いだしに向かった。

ケーキが焼きあがった頃、Nはあやしげな紙袋を下げて帰って来た。「何だ、それ？」A君が聞くと「さっきクラスの子からもらったんだ」と笑う。「誕生プレゼントか？　げっ、こ、これはチョコレート……」

開けてみんなはびっくり仰天。Nがこんなにもてるなんて……。しかしNはバレンタインを知らないらしい。僕たちの困惑をよそに、「そうそう、何とかってこれか？」と、Nは僕に小袋を押し付けてきた。その中身がバルサンだったことや、それから数日Nへの無視が続いたことは言うまでもない……。

P.S. 9月に大阪に食い倒れの旅に出掛けたら、食い過ぎて帰る金がなくなり、本当に食い倒れになってしまった。そのとき、岡山ナンバーのトラックを見つけ、家まで送ってくれた山本さん、本当にありがとう。パソコン誌が車にあったので、僕を知っているかも？

三平丸クン――Lv.5(岡山県・No. A098)

♡バルサンはよかったねえ。いろんな楽しいエピーソード、これからもよろしく♡　（ひろみ）

突然…

おたより 32

○KATSUクン――Lv.3（三重県・No.A047）。アハハ、本当にありがちなんで、大笑いしてしまった。ゴメン

おたより 33

ひつじクン――初（長野県・No.A138)。思いがけないうれしいアクシデント!?　雪がまたロマンチック♡

ドンデン返し!!

おたより 34 苦労の末…

買いました！　ついに買いました『イースⅢ』（MSX 2 版）！

思い起こせばあれは発売日がわかってから財布をのぞいてみると約4000円ほど足りなくて……。「これはまずい」と思って、おつかいに皿洗い、風呂そうじなどの手伝いをはじめ……。少しずつしかもらえなかったけど毎日それを続けました。しかし発売までには間に合わず、友人Sは買ったと言って自慢してきます。僕はくやしかった。でも、めげずに手伝いを続け、発売してから約3週間後にやっと買ったのです。苦労して買ったためか倍おもしろいような気がします。

そして今度は、『ダ・ビンチ』を買うためまた、手伝いをしています。僕は受験生なのにこんなことをしていていいのだろうか？

まさえクン――Lv.3（宮城県・No. A0B4）

♡何事も苦労して得た結果は嬉しいものだよネ。今が苦しくても、きっとその苦しさは、それを越えたときの喜びのためにある、ってね。そーゆーワケで、キミはゲームだけじゃなく（？）受験に向かってもがんばれ！

（ひろみ）

おたより待ってます♥

♡4月号のテーマは「おすすめゲーム」です。みんなのとっておきの1本を教えてね。こちらは締め切りがもうすぐです。1月の20日くらいまでには編集部に届くように、急いでね。

そして5月号は「エイプリル・フール」です。今年はどんなイタズラが飛び交うのかな？　パソコンにからんだ話題もきっと多いことでしょう。また「討論会」のほーもよろしくネ♡　待ってまーす!!　（ひろみ）

今月のLEVEL1

会員No.	お名前	住所
A12E	美咲しゃららサン	埼玉県
A12F	FAMクン	神奈川県
A130	H T DOS.BASクン	愛知県
A131	ぐっちゃんクン	千葉県
A132	マジックスター!!クン	埼玉県
A133	ロキ丸クン	岡山県
A134	YATCHクン	大分県
A135	まあクン	東京都
A136	井手玲子サン	神奈川県
A137	瞳の中の戦士クン	広島県
A138	ひつじクン	長野県

♡もうすでに知名度の高い常連さんでもペンネームを変えちゃう人がいるけど、もったいないねー。変更した号をもし読まなかった人には、もう「あの人だ」ってわからないワケでしょ？　今、ペンネームの変更を考えている人、どーか思いとどまって!!

さて、あと1、2回でレベル10って人がたくさん。次は誰かな？　ひろみもがんばって色紙を描くぞー！

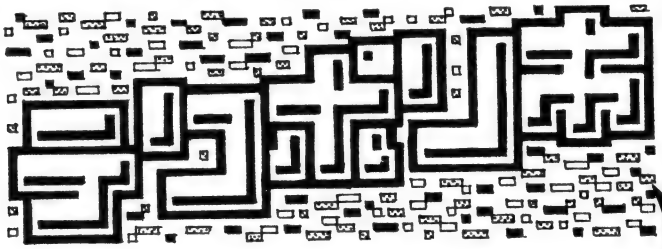
というワケで今月のLEVEL 1です♡（ひろみ）

♡くらぶでは、初掲載だと会員No.と会員証＆記念品がもらえ、同時にLEVEL 1になります。そして2回目からは1回掲載ごとに1レベルずつアップしていきます（ただしトビラ絵とあんたが大将に選ばれた人は2レベルアップ）。そしてレベル10になると、VIPカード（金色の会員証）とひろみが描いたメッセージ入りの直筆色紙をプレゼント！　ボツには惜しいおたよりについては「はみだし」に掲載されます。ただし、はみだしはレベル競争には対象外です。

みんなでハイ・レベルに向かってがんばろー!!　（ひろみ）

あて先は
〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM テクノポリス編集部
テクラブⅡ係（またはテクらぶ掲示板係）

はみだしくらぶⅡ
（前ページの続き）そうです、3段目で足が引っかかり、倒れてしまったのです。妙に足首とくるぶしが痛かったので、翌朝病院へ行くと、結果は靱帯（じんたい）がキレイに切れていました。お陰で入院する結果になりました。よもや自分の痛い身上体験談がネタになろうとは……。（東京都・東京の妖精クン）。♡無理しないでね、お大事に。（ひろみ）



ひろみが贈るバレンタインプレゼント！　お得な情報がいっぱいの市ですよ♡　窓の外は寒い冬。暖かいお部屋で遊べるゲーム、探してネ♡　（ひろみ）

ROSSA CORPクン——LV.3（北海道・No.A095）。文字もバックもタイルっぽくて、かわいいね♡

売りたい

●①PC-8801FE（63年12月購入、完動、傷少々有、M.付属品有）＋Hソフト数本　②５万円（応相談）　③62円切手をはった封筒同封　④〒175東京都板橋区高島平2-33-4-1107　高倉幸一

●①MSX２用Ｒ版『蒼き狼と白き牝鹿・ジンギスカン』『THEプロ野球激突ペナントレース』（すべてP有）　②各3500円（まとめ買い、高額優先、希望価格記入）　③62円切手をはった封筒同封　④〒798愛媛県宇和島市柿原一区　中浜哲也

●①PC-286Ｖ・STD＋PC-286CD〔デ〕＋FM-1（サウンドボード）（63年４月購入、完動、傷無、P.M.有）　②16万円～17万円位　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒340埼玉県八潮市中央3-4-6　大島洋之

●①ａ——MSX２用Ｒ版『信長の野望・戦国群雄伝』ｂ——MSX用R版『女神転生』『ディーヴァ・アスラの血流』　②ａ——4500円位or『水滸伝・天命の誓い』との交換　ｂ——各1500円位　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒132東京都江戸川区松江4-31-17　矢作賢三

●EPSON VP-800（PC）〔プ〕（平成元年３月購入、完動、傷無、P.M.プリンタケーブル有）②５万円位～５万5000円位　③Wはがき　④〒241神奈川県横浜市旭区今宿町2617-46　奥田敬

●①ａ——MSX用R版『ザナドゥ』　ｂ——MSX用R版『軽井沢誘拐案内』『ドラゴンスレイヤーⅣ』『ガリウスの迷宮』『ロマンシア』『シャロム』『魔王ゴルベリアス』　ｃ——MSX2用R版『THEプロ野球激突ペナントレース』『めぞん一刻』『うる星やつら』『エルギーザの封印』『エルスリード』『奇々怪界』『YAKSA』　②ａ——2000円　ｂ——各1500円　ｃ——各1800円　③Wはがき　④〒674兵庫県明石市魚住町金ケ先1586-48　新山徳行

●①ａ——MSX2用R版『三國志』（オマケ有）　ｂ——MSX用R版『シャロム』　ｃ——『ガリウスの迷宮』（以上すべてP.M有）　ｄ——『魔城伝説』『スペランカー』『ツインビー』『ドルアーガの塔』『イーアル・カンフー』『ゼクサス』『タンク・バタリアン』『アイスワールド』『伊賀忍法帖』『ハデスの紋章』『カシオ・ワールドオープン』（以上すべてP有）　②ａ——4000円　ｂ——2000円　ｃ——1500円　ｄ——各500円～1000円（高額優先）　③Wはがき（希望価格記入）　④〒270-11千葉県我孫子市新木野1-7-23　晴山智成

●①ａ——MSX2用R版『テトリス』MSX用R版『R-TYPE』　ｂ——MSX用R版『満月城の戦い』（以上すべてP.M有）MSX用R版『ロードランナー』（P.M無）　②ａ——各3500円位　ｂ——各500円位　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒358埼玉県入間市野田1471-1-302　菅家良太郎

買いたい

●①MSX2用R版『ゼビウス・ファードラウトサーガ』『牌の魔術師』（すべてP.M有希望）　②各4000円以下（安い人優先）　③Wはがき（希望価格記入）　④〒403山梨県富士吉田市上吉田2447-46　長田健

●①PC-8801FR or FEのモデル30＋ディスプレィ（すべてP.M.付属品有希望）　②８万円（送料込、ソフトを多くつけてくれる人優先）　③Wはがき（ディスプレイ、ソフト名、傷の有無など詳細に記入）④〒782高知県香美郡土佐山田町37　秋山顕作

●①ａ——MSX用〔ド〕（M有希望）　ｂ——MSX２用Ｒ版『めぞん一刻』（P.M有希望）　②ａ——１万円位　ｂ——2000円位（すべて送料別）　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒981-32宮城県仙台市泉区寺岡2-10-2　菊地永一

●①PC-505〔スキャナ〕（P.M有、RS-232Cケーブル付希望）②５万円～６万5000円（安い人優先）　③62円切手をはった封筒同封（希望価格記入）　④〒410静岡県沼津市大岡3796　笠原高広

●①ａ——RX-7〔MSX〕（M.ケーブル有希望）　ｂ——VHD・LDのビデオディスクゲーム（特に『タイム・ギャル』熱望）　②ａ——8000円位　ｂ——定価の半額位（安い人優先）　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒543大阪府大阪市天王寺区上本町6-3-31-1125　横田省一

●①ａ——HB-F1XD or HB-F1XDmk II or FS-A1F〔MSX2〕　ｂ——HB-F1XDJ or FS-A1WX or FS-A1FX〔MSX2＋〕　②ａ——１万4000円～１万7000円位　ｂ——２万5000円位（安い人優先）　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒146東京都大田区矢口3-32-1-203　中村剛

●①MSX2用R版『ザナドゥ　シナリオII』　②8000円～8240円　③Wはがき　④〒794-25愛媛県越智郡弓削町日比　上村周一

交換したい

●①ａ——MSX2用R版『スーパー大戦略』　ｂ——MSX2用R版『THEプロ野球激突ペナントレース』MSX用R版『沙羅曼蛇』（すべてP.M有）　②ａ——MSX2用R版『水滸伝』（＋3000円します）or『蒼き狼と白き牝鹿・ジンギスカン』（以上Withサウンドウェアの場合＋α有）　ｂ——MSX2用R版『信長の野望・全国版』（P.M無可）or『ハイドライド３』　③Wはがき　④〒011秋田県秋田市寺内油田76-1　中道新

●①PC-9801　（61年８月購入、完動、傷無、M有）or HB-F1XDJ〔MSX2＋〕＋PCエンジン（共に63年５月購入、完動、傷無、P.M.付属品有）　②PC-8801SR以降　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒213神奈川県川崎市宮前区東有馬3-1-16　泉晃

■交渉のときの注意

テクノポリス編集部は掲載の場を提供するだけで、トラブルが生じても一切責任をおいません。互いに以下のことをきちんと守ってください。

★交渉相手とはよく連絡をとりあうこと

★金品の送付は必ず書留で（確実に本人の手に渡ります）

本文の記号は
P＝パッケージ／M＝マニュアル／R＝ROM／デ＝ディスプレイ／プ＝プリンタ／ド＝ディスクドライブ／レ＝データレコーダー

■ハガキの書き方

❶ハードの場合　完動品に限ります。機種名は略さないこと。購入年月日、傷の有無を記入。周辺機器は型番と種類（ディスプレイとかプリンタとか）を記入

ソフトの場合　Ｒ版に限ります。パッケージ、マニュアルの有無を記入。

❷定価の半額が目安。交換の場合は、常識的に同等くらいのものを

❸２つの方法で（またはどちらかで）

❹電話番号は必ず記入してください。応募シールとハンコもお忘れなく。

■あて先は（〒105 東京都港区新橋４－10－７
TIMテクノポリス編集部　テクポリ市係）

売りたい	買いたい	交換したい	応募シール

今月号をもちまして「インジュカーシス」の連載は終了させていただきます。続きは全3巻（予定）の増刊号に掲載されます（2月26日から月に一冊ずつ発売される予定）。お楽しみに！

さらばだ
ネオック界!!
光も闇も
すべて混沌の
原形質の海と
化すが良い
次は…
イデア界(あそこ)だ

ズプエ゛ン゛ン゛ン゛ッ
ゴゴゴゴ

ガッ
この程度の者を担い手にしてきたとは
聖魔剣も人選を誤まったものだ
手を下す価値もない
待ち…やがれ
てめエ…は…殺…す
もう遅い
私の勝ちだ
今オッソルフィーヴが
光の聖殿(クリスタル・テンプル)を破壊した

ドギッ
ちくしょうっ
ドギ
この
クン
うあああ
く…
この
たわけ者！

ぶっ殺してやる!
愚かな!
まだわからぬ…
何っ!?
聖魔剣を捨てた!?

うあああ
あああ
ふん…これで地水火風すべての霊力が充塡されたというわけか
「勇者」などと言われてもしょせんは霊力の容器として用立てられていたにすぎぬ
これが秩序の名のもとに生命をもて遊ぶ聖魔剣のやり口よ!
おまえも用がすめば同じ運命だぞ
どうだ このさい私とともに混沌の力で…
ナメたこと…
言ってンじゃねエ

ごめん…光児
あたし
最期まで…あまり
役に立てなく…
…て
だめだ!
ルフォ
死んじゃ…
ズシッ
あたし…も
光児たちと
同…じ
イデアの…
なりた…かつ
聖魔剣に
風の紋章が
…!?
それじゃ
…!?
何てことだ
見えるか
ルフォ!
きみも
イデアの勇者
だつたんだよ

ドゴッ
ル…
…フォ

ルフォ!
ククク…
風の御子か
光児は殺させない!
ばかめ! イデアの勇者でもないきさまに何ができる!

だから
どうした!!
きさまか
誰であろうと
どうでも良いわ
邪魔をする者には
死あるのみ!!
!!
光児!!

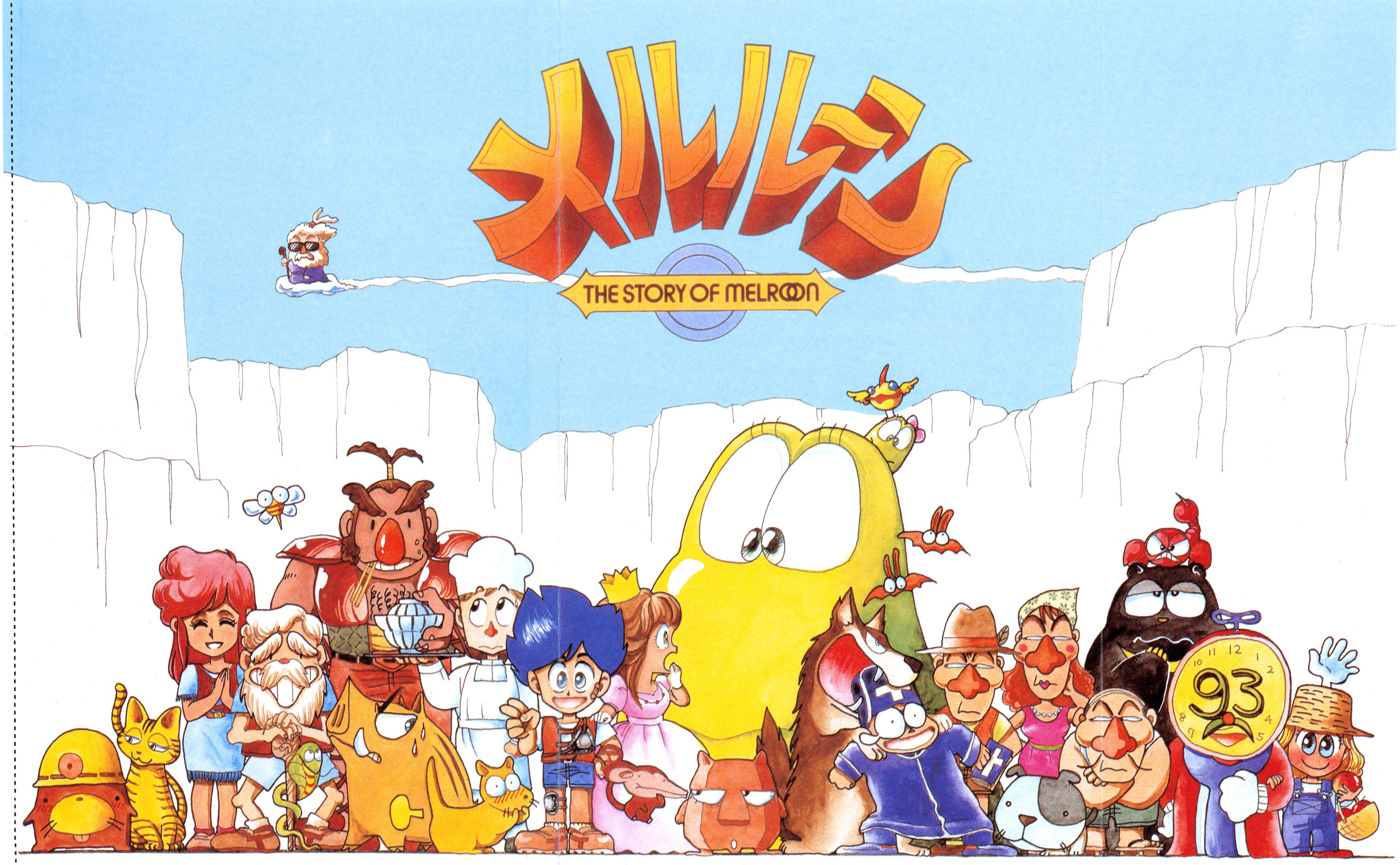
現見光児(うつみこうじ)だっ!!
ふ

うわあああっ
私同様運命をもて遊ばれた者でありながら大義に殉じた気になっている愚か者
それがおまえの限界だガイ!!
聖魔剣(エルサロッド)の手先めが
ガイ なんかじゃねエ…
俺は…

AVG版の発売前だから詳しくは言えぬが
我ら2人はともに聖魔剣(エルサロッド)の操り人形として再び生を受けるはめになった
それを宿命と呼ぶはたやすい…が
そのような宿命 私は認めぬ!
自身の存在意義を示すだけのために敵である混沌を育てさせ生命ある多くの者の運命をもて遊ぶ「秩序もたらすもの(エルサロッド)」!!
グオオ
そんなものの生む「秩序」など破壊してくれるわ
聖魔剣(エルサロッド)自身が私に与えた混沌(オッソルフィーヴ)の力で!!

ガイだと？
何をばかな
ガイは自分だろーが
前世の記憶を
失念したか
「勇者どの」
300年前の聖剣探求で
ガイに破れ
聖剣に貫かれて果てた
ガイの双生児の兄
レド・サーディアス
ロフカオテクを
レド…
…どうして？
わかっている
はずだぞ
ガイ!!
私が闇魔帝として
甦ったのも
貴様がその肉体に
転生したのも
すべては聖魔剣の
仕組んだことだと!!

STORY 14
ネバーエンド
原案：浜矢　智
作：矢野健太郎
その顔は!?
ガイ・コーディアス!?



1990

2 February

CALENDAR

SUN	•	11	25
MON	•	12	26
TUE	•	13	27
WED	•	14	28
THU	1	15	•
FRI	2	16	•
SAT	3	17	•
SUN	4	18	•
MON	5	19	•
TUE	6	20	•
WED	7	21	•
THU	8	22	•
FRI	9	23	•
SAT	10	24	•

『メルルーン』より

©デービーソフト

テクノポリス
1990年2月号とじこみ付録

無敵刑事
大打撃
—史上最大の犯罪—
PC-8801SR以降対応
平成2年2月8日発売予定
ディスク4枚組
FM音源対応
標準価格 7800円
(この価格には消費税は含まれておりません)
PC-9801版、MSX2版も
来春発売予定！
作 藤宮幸弘
きゃー変態よ！ほらそこの窓！
きゃーきゃー
ザワザワ
ザワ
大打さん！
な…何故わかった！
ぎく
何でみんなこんな時間に正装に着替えてると思います？
昨日大打さんの盾にされて殉職した警官13名の通夜に出るためですよ？
何で大打さんはそこで正装しないで変装してる訳ですか？
なんでそーゆー事するんです？死んで行った人達はどーでもいーんですか？そんなに婦警の着替えが見たいんですか
お…俺が悪かった
さ…さすが理沙…
大打さんの調教になれてる…
見てどーするんですか？
具体的に言って下さい
つづく
次号 失意の大打撃、幼女を強姦!?
Family Soft
〒178 東京都練馬区東大泉1-27-25
シャローム大泉301号室
TEL(03)924-5727

テクノポリス
平成2年2月15日発行 第9巻第2号(通巻90号)
昭和59年7月30日第3種郵便物認可
発行人 山下辰巳
編集人 和田秀実
発行 株式会社徳間書店
編集 徳間書店インターメディア株式会社
〒105-55 東京都港区新橋4-10-1 ☎03(433)6231(代)
〒105 東京都港区新橋4-10-7 ☎03(431)1627(直)
特別定価六二〇円(本体六〇二円)

©徳間書店 1990 印刷 凸版印刷 Printed in Japan 雑誌 06449-2